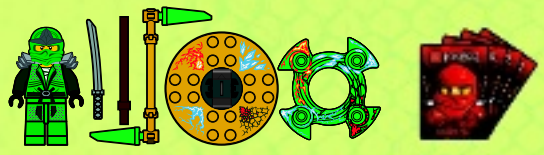




**9574** Ghid Rapid De Joc Бързо Ръководство За Игра Kiirjuhisi Isä Spēles Pamācība Trumpas Žaidimo Vadovas

**1**



Alege un personaj Ninjabo, trei arme, un spinner, o coroană și patru cărți de luptă.

Изберете герой от Ninjabo. Комплектът включва един герой, три оръжия, спинър, корона и четири бойни карти.

Vali üks Ninjabo tegelane, kolm relva, vurr, vurril kroon ja neli tegevuskaarti.

Izvēlies Ninjabo varoni, trīs ieročus, vilciņu, kroni un četras cīņas kārtis.

Pasirink "Ninjabo" veikėja, tris ginklus, suktuką, karūną ir keturias kovines kortas.

**3**



Jucătorii spun „Ninja GO!”, apoi roteșc personajele unul spre celălalt.

Играчите казват „Ninja GO!” и завъртат героите си един срещу друг.

Māngijad ūtlevad "Ninja GO!" ja keerutavad oma tegelaskujusid teineteise suunas.

Spēlētāji izsaucas „Ninja GO!” un iegriež savus varoņus vienu otram pretī.

Sušukite 'Ninja GO!' ir pasukite savo veikėjus vienas kito link.

**5**



Jucați cărțile în orice moment din timpul luptei. Fiecare carte poate fi jucată o singură dată.

Используйте картите по време на битка. Всяка карта може да се използва само веднъж.

Kaarte saab kasutada kogu lahingu ajal. Iga kaarti saab kasutada vaid korra.

Cīņas laikā tu vari izspēlēt kārtis jebkurā momentā. Katra kārts var tikt izspēlēta tikai vienreiz.

Kortas galima naudoti bet kuriuo kovos metu. Vieną kortą galima panaudoti tik vieną kartą.

**2**



Pune o armă în mâna personajului, montează coroana pe spinner și plasează-ți personajul în el.

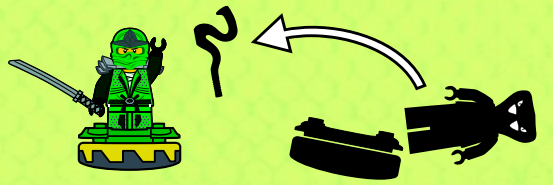
Поставете оръжие в ръката на вашия герой, монтирайте короната на спинъра и поставете героя върху вашия спинър.

Pane üks relv oma tegelaskuju kätte, aseta kroon vurrile ja pane oma tegelaskuju vurrile seisma.

Ievieto ieroci savam varonim rokā, uzliec vilciņam kroni un ievieto savu varoni vilciņā.

Įdėk į savo veikėjo ginklą, ant suktuko uždėk karūną ir įstatyk į jį savo veikėją.

**4**



Când un personaj cade, cel rămas în picioare câștigă. Câștigătorul ia arma ținută de personajul care a pierdut.

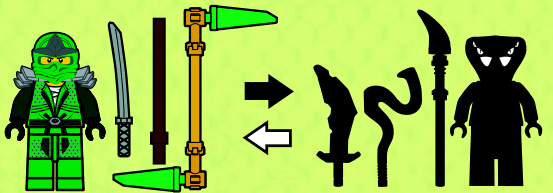
Когато единия герой падне, печели героят, който е останал прав. В този случай победителят взима едно от оръжията на загубилия герой.

Kui üks tegelaskuju kukub, vōidab see, kes jääb pūsti. Vōitja vōtab kaotaja tegelaskuju kāest ūhe relva.

Ja viens no varoņiem nokrīt, ir uzvarējis varonis, kurš joprojām stāv. Uzvarētājs paņem vienu ieroci, kas atradās zaudējušā varoņa rokā.

Kai vienas iš veikėjų nuvirsta, laimi likęs stovėti. Laimėtojuji atitenka pralaimėjusio veikėjo laikytas ginklas.

**6**



După terminarea jocului, se restituie toate armele câștigate jucătorilor cărora le aparțin.

След като приключите с играта, върнете всички спечелени оръжия на играчите, на които принадлежат.

Pārast māngimist anna kōik vōidetud relvad tagasi māngijatele, kellele need kuuluvad.

Pēc spēles atdod visus vinnētos ieročus atpakaļ savam pretiniekam.

Žaidimui pasibaigus, visi laimėti ginklai sugražinami jų savininkams.

Cārti de personaj **Карти с герои**  
Tegelaskujude kaardid **Varoņu kārtis**  
Veikėjo kortos

Atac de foc **Огнена атака** Tulerūnnak  
**Uguns uzbrukums** Ugnies puolimas



Viteza fulgerului **Светлинна скорост**  
Āikeselōōk **Zibens ātrums** Žaibo greitis



Apārarea Pāmāntului **Отбраната на Земята**  
Maakaitse **Zemes aizsardzība** Žemēs gynyba



Procedeuл secret de gheatā  
**Таен леден подход** Hiiliv jāā **Ledus veiklība**  
Ledo slaptumas



Putere Spinjitzu maximā  
**Максимална Spinjitzu мощност**  
Tāielik Spinjitzu Jōūd **Корējais Spindžitsu spēks**  
Spinjitzu galios skaičius



Nume **Име** Nimi  
Vārds Vardas

Armā de aur  
**Златно оръжие**  
Kuldne relv **Zelta ierocis**  
Auksinis ginklas

PS: Putere Spinjitzu  
**SM: Spinjitzu Мощност**  
SJ: Spinjitzu Jōūd  
**SP: Spindžitsu spēks**  
SG: Spinjitzu galia

Cārti de luptā **Бойни карти** Lahingukaart **Цīņas kārtis** Kovinēs kortos

Potj juca o carte de luptā numai dacā personajul tāu are Putere Spinjitzu egalā sau mai mare. Comparā nivelele de putere de pe fiecare carte de luptā cu nivelele de pe cartea personajului tāu.



Можете да използвате бойна карта само ако тя има равна или по-голяма Spinjitzu Мощност. Сравнете нивата на мощност на всяка бойна карта със нивата на мощност на картата на вашия герой.

Lahingukaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ. Võrdle iga lahingukaarti SJ võimete taset oma tegelaskujukaarti SJ tasemega.

Tu vari izspēlēt cīņas kārti tikai tad, ja tavam varonim ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks. Salīdzini spēka joslās uz katras cīņas kārts ar atbilstošajām Spindžitsu spēka joslām uz tava varoņa kārts.

Kovine kortā gali naudoti tik tuo atveju, jeigu tavo veikėjo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis. Palygink kiekvienos kovinēs kortos ir savo veikėjo kortos Spinjitzu galios skaičius.

Carte specialā **Специална карта** Ekstra kaart **Īpašā kārts** Speciali korta

Potj juca aceastā carte numai dacā personajul tāu are PS egalā sau mai mare și numai dacā deți o armā de aur sau ai un spinner cu coroanā.



Можете да използвате тази карта само ако вашия герой има равна или по-голяма SM и само ако притежавате златно оръжие или корона на вашия спинър.

Seda kaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ, aga seda ka ainult siis, kui Sa hoiad kāes kuldset relva või Sul on vurrile asetatud kroon.

Tu vari izspēlēt kārti, ja tev ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks un ja tavam varonim rokā ir zelta ierocis vai tavam vilcīnam ir uzlikts kronis.

Šiā kortā gali naudoti tik jeigu tavo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis ir tik tuo atveju, jeigu laikai auksinj ginklā arba ant tavo suktuko yra karūna.



Potj sā joci cartea

Tu vari izspēlēt kārti



Nu potj sā joci cartea

Tu nevari izspēlēt kārti

Можете да играете картата

Кортā naudoti gali

Не можете да играете картата

Кортос naudoti negali

Saad kaardi vālja kāia.

Sa ei saa kaarti vālja kāia.

Carte pentru putere sporitā **Карта за засилена мощност** Jōukaart **Spēka kārts** Galios korta



Potj juca aceastā carte numai dacā Puterile Spinjitzu ale personajului tāu sunt egale sau mai mari.

Можете да играете тази карта само ако Spinjitzu Мощностите на вашия герой са равни или по-големи.

Kaarti saab kasutada ainult siis, kui Su tegelaskuju jōūd on sama suur või suurem kui SJ.

Tu vari izspēlēt spēka kārti, ja visiem taviem spēkiem Spindžitsu spēks ir vienāds vai lielāks nekā norādīts uz spēka kārts.

Šiā kortā gali naudoti, jeigu visų tavo galių Spinjitzu galios skaičiai yra tokie pat arba didesni.

**RO** Aranjați ca în imaginea dată. Fiecare jucător rotește de două ori. Dacă dărāmi mai multe cārti, iți recuperezi o armā pierdută.



**RO** Ține-o cu fața în sus. Renunță la ea dacā se înlăturā coroana. Adaugā 100 PS la toate cele patru puteri ale tale.



**BG** Подредете горното. Всеки участник завърта два пъти. Ако съборите още карти, си връщате загубено оръжие.

**BG** Дръжте с лицето нагоре. Отстранете, ако короната е свалена. Добавете SP 100 към четирите си сили, докато някой участник спечели.

**ET** Sea võitlusväli selliselt üles. Iga mängija keerutab vurri kaks korda. Kui sul õnnestub teistest rohkem kaarte pikali lüüa, saad tagasi kaotatud relva.

**ET** Hoiā kaart pildiga ülespoole. Pane see maha, kui eemaldad vurrilt krooni. Lisa 100 SJ kõigile oma neljale jõule.

**LV** Izvieto kārtis, kā parādīts. Katrs spēlētājs griež divas reizes. Ja tu apgāž vairāk kārsu, atgūsti zaudētu ieroci.

**LV** Novieto ar attēlu uz augšu. Noņem kārti, ja zaudē kroni. Pieskaiti 100 SP punktus visiem četriem saviem spēkiem.

**LT** Išdėliokite viskā, kaip parodyta paveikslėlyje. Kiekvienas žaidėjas suka po 2 kartus. Jei nuverti daugiau kortų, atgauni prarastą ginklą.

**LT** Laikyk kortā atverstā. Išmesk ją, jeigu karūna nuimta. Pridėdama 100 SG visoms keturioms tavo galioms.

**RO** Ține-o cu fața în sus. Renunță la ea dacā se înlăturā coroana. Adversarul își aratā toate cārtile de fiecare dată cānd tu cāștiți.



**RO** Dacā ai trei Cārti ale coroanei cu fața în sus, adversarul pierde toate armele.



**BG** Дръжте с лицето нагоре. Отстранете, ако короната е свалена. Противникът показва всичките си карти, когато победите.

**BG** Ако имате три обърнати карти с корона, противникът губи всички оръжия.

**ET** Hoiā kaart pildiga ülespoole. Pane see maha, kui eemaldad vurrilt krooni. Iga kord, kui sa võidad, peab vastane kõik oma kaardid ette näitama.

**ET** Kui sul on kolm pildiga ülespoole asetatud kroonikaarti, kaotab vastane kõik oma relvad.

**LV** Novieto ar attēlu uz augšu. Noņem kārti, ja zaudē kroni. Pretiniekam jāatklāj visas kārtis ikreiz, kad tu uzvari.

**LV** Ja tev ir trīs atvērtas kroņa kārtis, pretinieks zaudē visus ierocus.

**LT** Laikyk kortā atverstā. Išmesk ją, jeigu karūna nuimta. Kaskart tau laimėjus, priešininkas parodo visas kortas.

**LT** Jei turi tris atverstas karūnos kortas, priešininkas netenka visų ginklų.