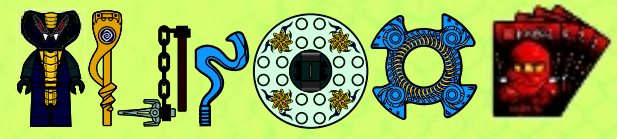




9578 Ghid Rapid De Joc Бързо Ръководство За Игра Kiirjuhisi Isä Spēles Pamācība Trumpas Žaidimo Vadovas

1



Alege un personaj Ninjago, trei arme, un spinner, o coroană și patru cărți de luptă.

Изберете герой от Ninjago. Комплектът включва един герой, три оръжия, спинър, корона и четири бойни карти.

Vali üks Ninjago tegelane, kolm relva, vurr, vurril kroon ja neli tegevuskaarti.

Izvēlies Ninjago varoni, trīs ieročus, vilciņu, kroni un četras cīņas kārtis.

Pasirink "Ninjago" veikėja, tris ginklus, suktuką, karūną ir keturias kovines kortas.

3



Jucătorii spun „Ninja GO!”, apoi rotește personajele unul spre celălalt.

Играчите казват „Ninja GO!” и завъртат героите си един срещу друг.

Māngijad ūtevad "Ninja GO!" ja keerutavad oma tegelaskujusid teineteise suunas.

Spēlētāji izsaucas „Ninja GO!” un iegrož savus varoņus vienu otram pretī.

Sušukite 'Ninja GO!' ir pasukite savo veikėjus vienas kito link.

5



Jucați cărțile în orice moment din timpul luptei. Fiecare carte poate fi jucată o singură dată.

Използвайте картите по време на битка. Всяка карта може да се използва само веднъж.

Kaarte saab kasutada kogu lahingu ajal. Iga kaarti saab kasutada vaid korra.

Cīņas laikā tu vari izspēlēt kārtis jebkurā momentā. Katra kārts var tikt izspēlēta tikai vienreiz.

Kortas galima naudoti bet kuriuo kovos metu. Vieną kortą galima panaudoti tik vieną kartą.

2



Pune o armă în mâna personajului, montează coroana pe spinner și plasează-ți personajul în el.

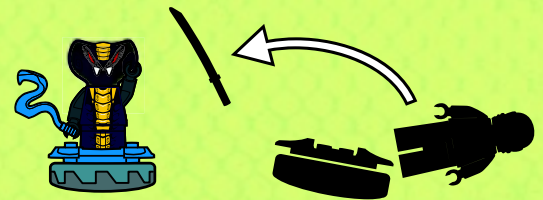
Поставете оръжие в ръката на вашия герой, монтирайте короната на спинъра и поставете героя върху вашия спинър.

Pane üks relv oma tegelaskuju kätte, aseta kroon vurrile ja pane oma tegelaskuju vurrile seisma.

Ievieto ieroci savam varonim rokā, uzliec vilciņam kroni un ievieto savu varoni vilciņā.

Įdėk į savo veikėjo ginklą, ant suktuko uždėk karūną ir įstatyk jį į savo veikėją.

4



Când un personaj cade, cel rămas în picioare câștigă. Câștigătorul ia arma ținută de personajul care a pierdut.

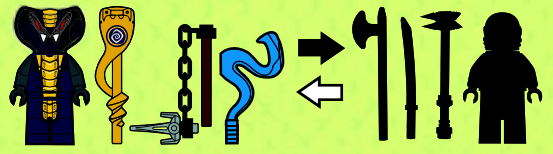
Когато единия герой падне, печели героят, който е останал прав. В този случай победителят взима едно от оръжията на загубилия герой.

Kui üks tegelaskuju kukub, võidab see, kes jääb püsti. Võitja võtab kaotaja tegelaskuju käest ühe relva.

Ja viens no varoņiem nokrīt, ir uzvarējis varonis, kurš joprojām stāv. Uzvarētājs paņem vienu ieroci, kas atradās zaudējušā varoņa rokā.

Kai vienas iš veikėjų nuviršta, laimi likęs stovėti. Laimėtojuji atitenka pralaimėjusio veikėjo laikytas ginklas.

6



După terminarea jocului, se restituie toate armele câștigate jucătorilor cărora le aparțin.

След като приключите с играта, върнете всички спечелени оръжия на играчите, на които принадлежат.

Pārst māngimist anna kõik võidetud relvad tagasi māngijatele, kellele need kuuluvad.

Pēc spēles atdod visus vinnētos ieročus atpakaļ savam pretiniekam.

Žaidimui pasibaigus, visi laimėti ginklai sugražinami jų savininkams.

Cārņi de personaj **Карти с герои**
Tegelaskujude kaardid **Varoņu kārtis**
Veikėjo kortos

Atac de foc **Огнена атака** Tulerūnnak
Uguns uzbrukums Ugnies puolimas



Viteza fulgerului **Светлинна скорост**
Āikeselōōk **Zibens ātrums** Žaibo greitis



Apārareea Pāmāntului **Отбраната на Земята**
Maakaitse **Zemes aizsardzība** Žemēs gynyba



Procedeul secret de gheatā
Таен леден подход Hiiliv jāā **Ledus veiklība**
Ledo slaptumas



Putere Spinjitzu maximā
Максимална Spinjitzu мощност
Tāielik Spinjitzu Jōūd **Корējais Spindžitsu spēks**
Spinjitzu galios skaičius



Nume **Име** Nimi
Вārds Vardas

Armā de aur
Златно оръжие
Kuldne relv **Zelta ierocis**
Auksinis ginklas

PS: Putere Spinjitzu
SM: Spinjitzu Мощност
SJ: Spinjitzu Jōūd
SP: Spindžitsu spēks
SG: Spinjitzu galia

Cārņi de luptā **Бойни карти** Lahingukaart **Цīņas kārtis** Kovinēs kortos

Potņ juca o carte de luptā numai dacā personajul tāu are Putere Spinjitzu egalā sau mai mare. Comparā nivelele de putere de pe fiecare carte de luptā cu nivelele de pe cartea personajului tāu.



Можете да използвате бойна карта само ако тя има равна или по-голяма Spinjitzu Мощност. Сравнете нивата на мощност на всяка бойна карта със нивата на мощност на картата на вашия герой.

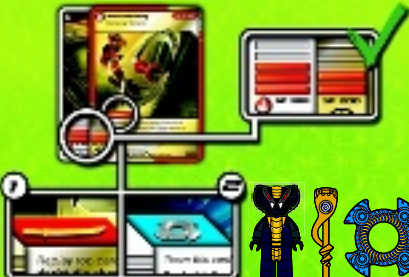
Lahingukaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ. Võrdle iga lahingukaardi SJ võimete taset oma tegelaskujukaardi SJ tasemega.

Tu vari izspēlēt cīņas kārti tikai tad, ja tavam varonim ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks. Salīdzini spēka joslās uz katras cīņas kārts ar atbilstošajām Spindžitsu spēka joslām uz tava varoņa kārts.

Kovinē kortā gali naudoti tik tuo atveju, jeigu tavo veikėjo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis. Palygink kiekvienos kovinēs kortos ir savo veikėjo kortos Spinjitzu galios skaičius.

Carte specialā **Специална карта** Ekstra kaart **Īpašā kārts** Speciali korta

Potņ juca aceastā carte numai dacā personajul tāu are PS egalā sau mai mare și numai dacā deņi o armā de aur sau ai un spinner cu coroanā.



Можете да използвате тази карта само ако вашия герой има равна или по-голяма SM и само ако притежавате златно оръжие или корона на вашия спинър.

Seda kaarti saad kasutada, kui Su tegelaskujul on sama suur või suurem SJ, aga seda ka ainult siis, kui Sa hoiad kāes kuldset relva või Sul on vurrile asetatud kroon.

Tu vari izspēlēt kārti, ja tev ir vienāds vai lielāks Spindžitsu spēks un ja tavam varonim rokā ir zelta ierocis vai tavam vilcīnam ir uzlikts kronis.

Šiā kortā gali naudoti tik jeigu tavo Spinjitzu galios skaičius yra toks pat arba didesnis ir tik tuo atveju, jeigu laikai auksinį ginklā arba ant tavo sukuko yra karūna.



Potņ sā joci cartea

Tu vari izspēlēt kārti

Nu potņ sā joci cartea

Tu nevari izspēlēt kārti

Можете да играете картата

Кортā naudoti gali

Не можете да играете картата

Кортос naudoti negali

Saad kaardi vālja kāia.

Sa ei saa kaarti vālja kāia.

Carte pentru putere sportivā **Карта за засилена мощност** Jōukaart **Spēka kārts** Galios korta



Potņ juca aceastā carte numai dacā Puterile Spinjitzu ale personajului tāu sunt egale sau mai mari.

Можете да играете тази карта само ако Spinjitzu Мощностите на вашия герой са равни или по-големи.

Kaarti saab kasutada ainult siis, kui Su tegelaskuju jōūd on sama suur või suurem kui SJ.

Tu vari izspēlēt spēka kārti, ja visiem taviem spēkiem Spindžitsu spēks ir vienāds vai lielāks nekā norādīts uz spēka kārts.

Šiā kortā gali naudoti, jeigu visų tavo galių Spinjitzu galios skaičiai yra tokie pat arba didesni.

RO Ține-o cu fața în sus. Renunță la ea dacā se înlăturā coroana. Realizează construcția din imagine pe spinner în timpul fiecărei rotiri, apoi indepārteaz-o.



RO Elimină o carte la întâmplare din mâna adversarului.



BG Дръжте с лицето нагоре. Отстранете, ако короната е свалена. Постройте едно от показаните върху спинъра за всяко завъртане, а след това го отстранете.

BG Отстранете една случайна карта от ръката на противника.

ET Hoiā kaart pildiga ülespoole. Pane see maha, kui eemaldad vurrilt krooni. Pane iga vurrkeerutuse ajal üks ülalnäidatudest vurrile ja pārast eemalda.

ET Võta vastase käest üks juhuslik kaart ja pane maha.

LV Novieto ar attēlu uz augšu. Noņem kārti, ja zaudē kroni. Aprīko vilciņu vienā no attēlā redzamajiem veidiem pirms katras griešanas, tad noņem.

LV Izvēlies jebkuru vienu pretinieka rokās esošu kārti, kuru nevarēs izmantot spēlē.

LT Laikyk kortā atversta. Išmesk ją, jeigu karūna nuimta. Kiekvieno sukimo metu ant sukuto uždėk vieną šių detalių. Po to nuimk.

LT Iš priešininko rankų išmesk bet kurią kortą.

RO Ambii jucători indepārtează coroanele.

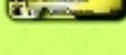


RO Aranjanți ca în imaginea datā. Fiecare jucător rotește de trei ori. Dacā treci prin poartā de mai multe ori, recuperezi o armā pierdută.

BG И двамата участници свалят короните.

BG Подредете горното. Всеки участник завърта три пъти. Ако пресечете портата още пъти, си връщате загубено оръжие.

ET Mōlemad māngijad eemaldavad kroonid.



ET Sea võitlusväli selliselt üles. Iga māngija keerutab vurri kolm korda. Kui sul õnnestub rohkem kordi läbi vārava minna, saad tagasi kaotatud relva.

LV Abi spēlētāji noņem kroņus.

LV Izvieto kārtis, kā parādīts. Katrs spēlētājs griež trīs reizes. Ja tavs vilciņš iziet cauri vārtiem vairāk reizi, atgūsti zaudētu ieroci.

LT Abu žaidėjai nuima savo karūnas.

LT Išdėliokite viską, kaip parodyta paveikslėlyje. Kiekvienas žaidėjas suka po 3 kartus. Jei pro vartus praėini daugiau kartų, atgauni prarastą ginklą.