



# ELECTRONIC

S E R I E S



**IR**  
CONTROL



**BLUETOOTH**  
CONTROL



**SMARTPHONE & TABLET**  
CONTROL



UP/DOWN



FRONT



BACK




360°  
LEFT



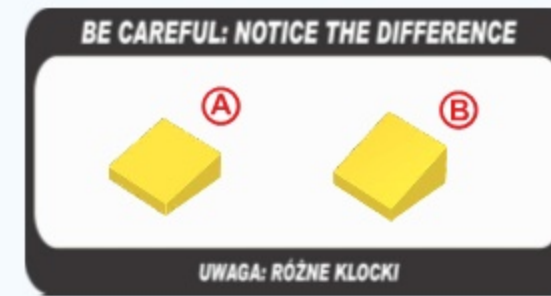
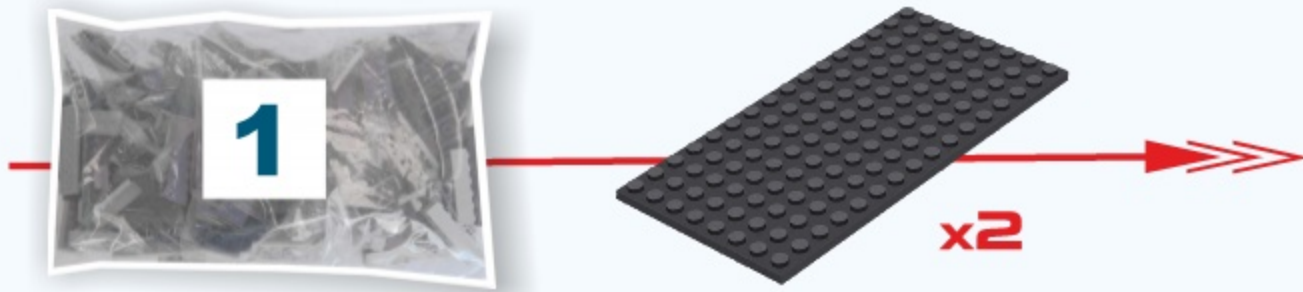
360°  
RIGHT

# BULLDOZER

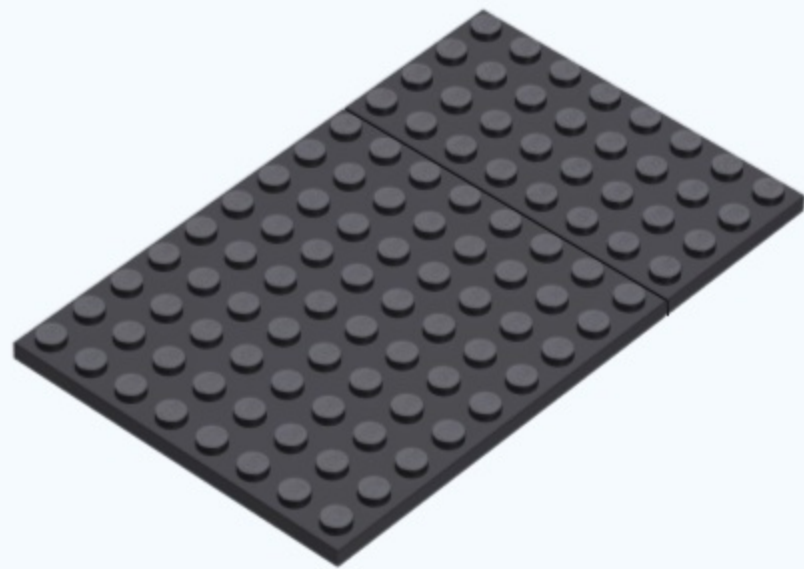
 **WARNING: CHOKING HAZARD-**  
Toy contains small parts.  
Not for children under 3 years.

Printed in EU

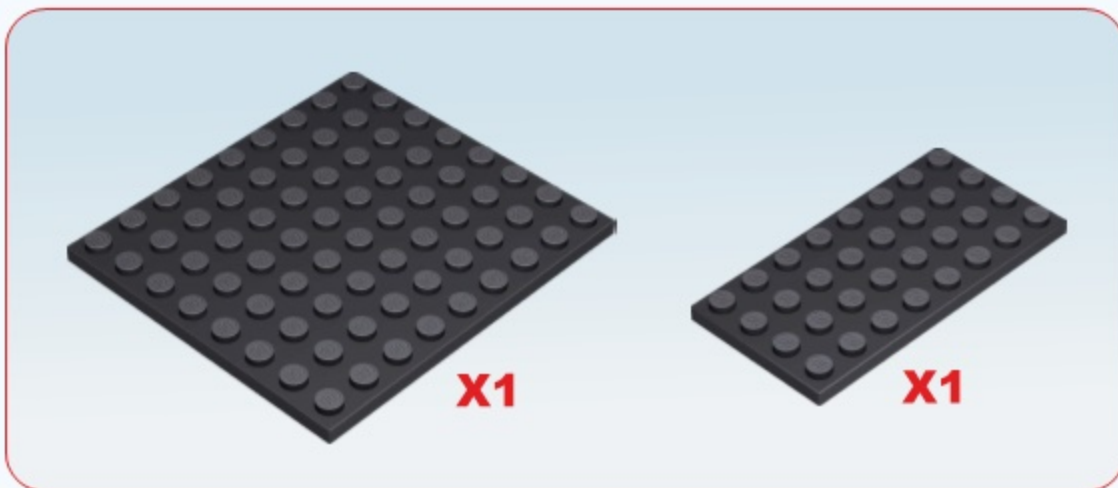
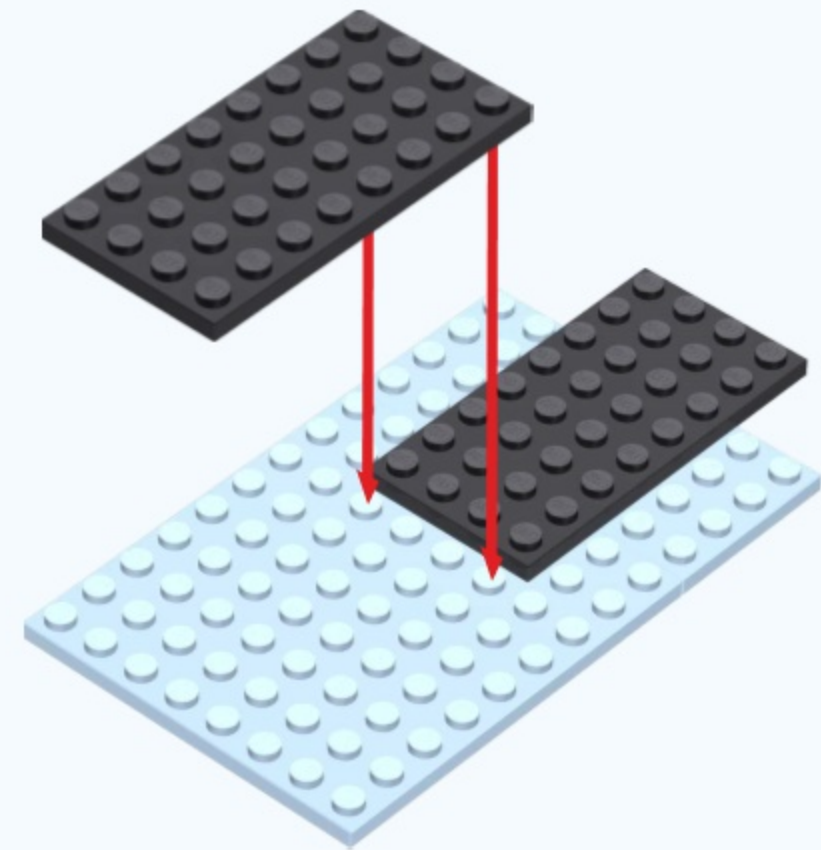
 [www.cobi.eu](http://www.cobi.eu) 



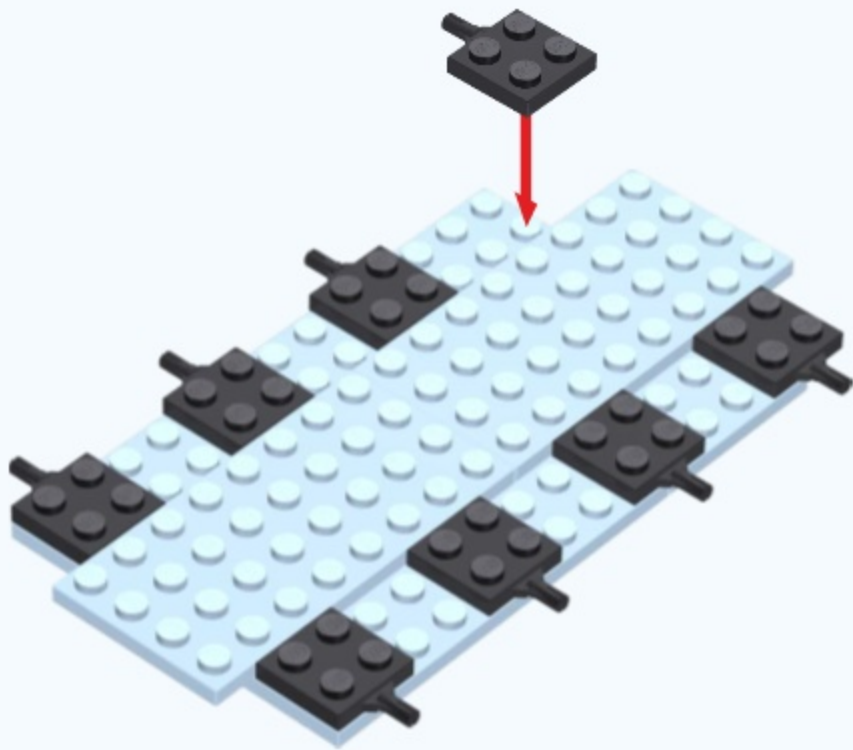
1



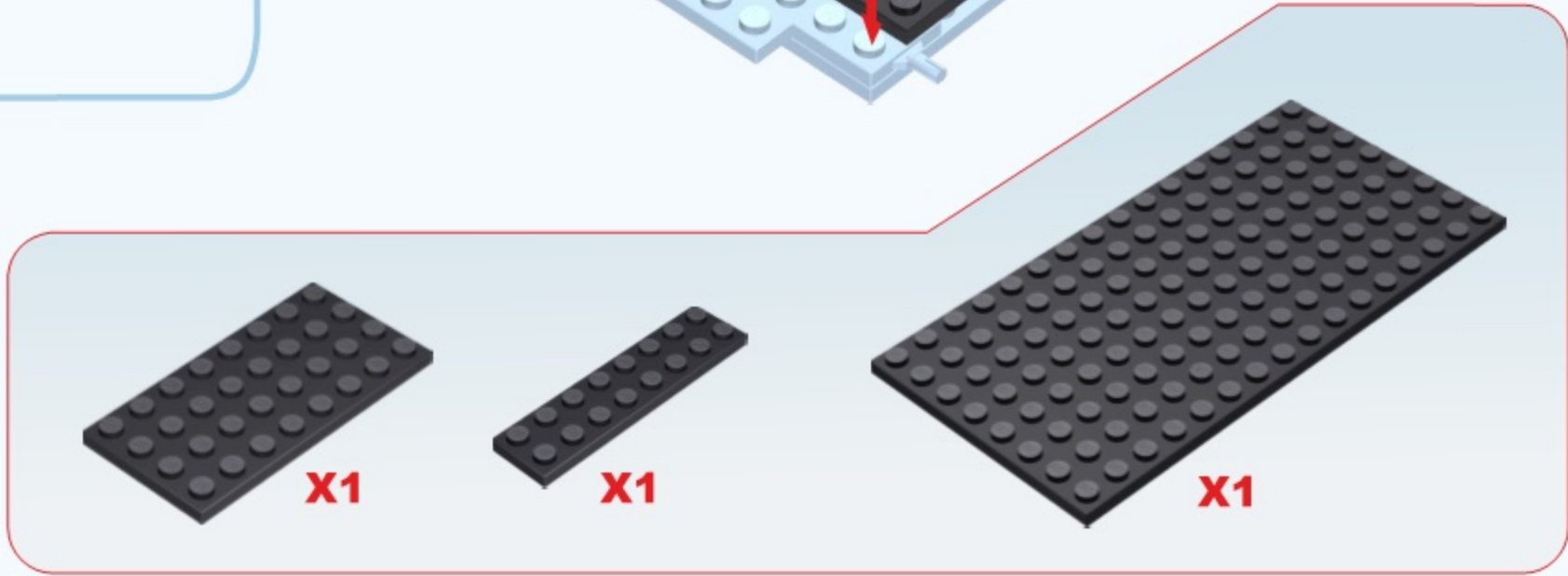
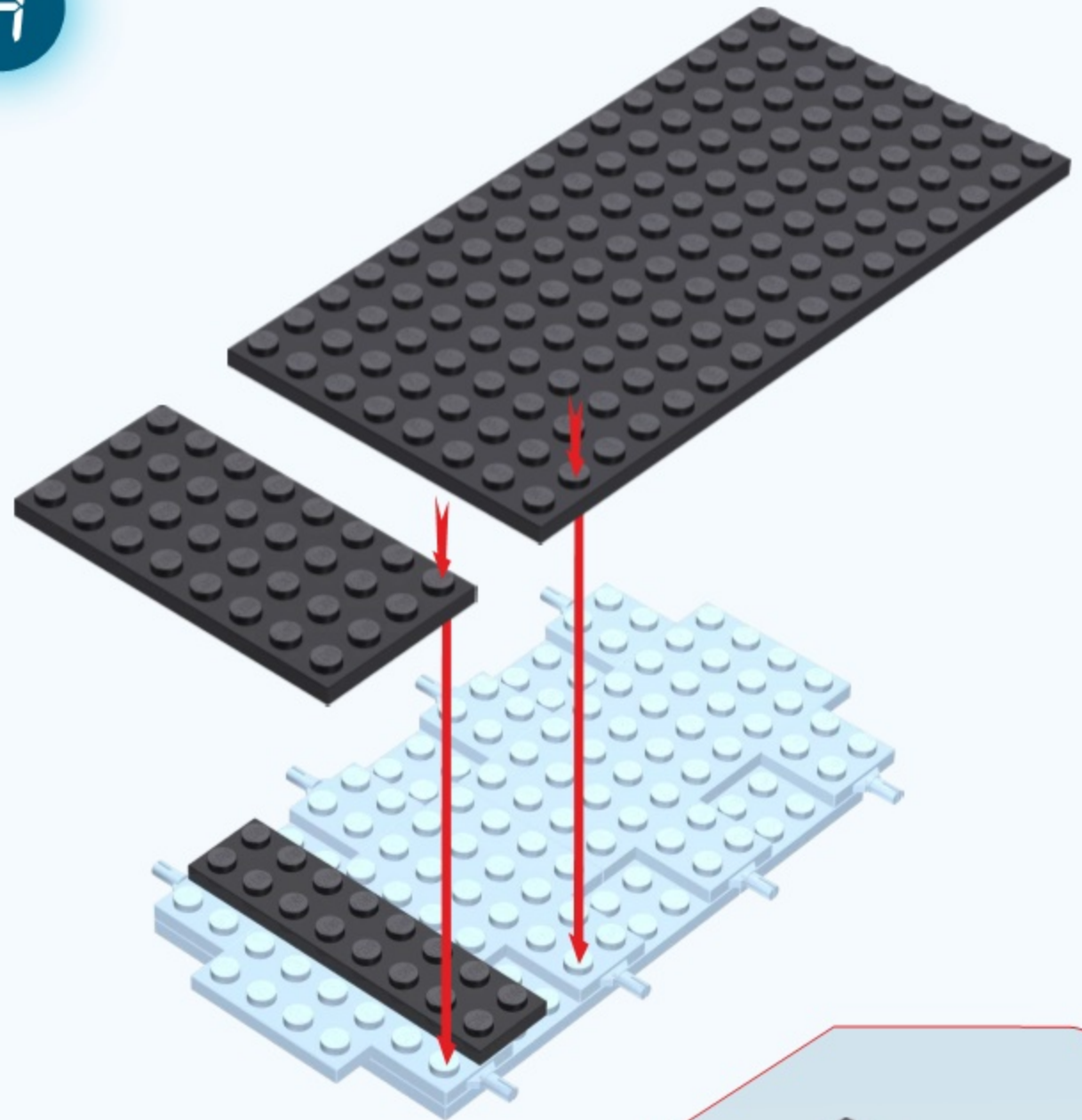
2

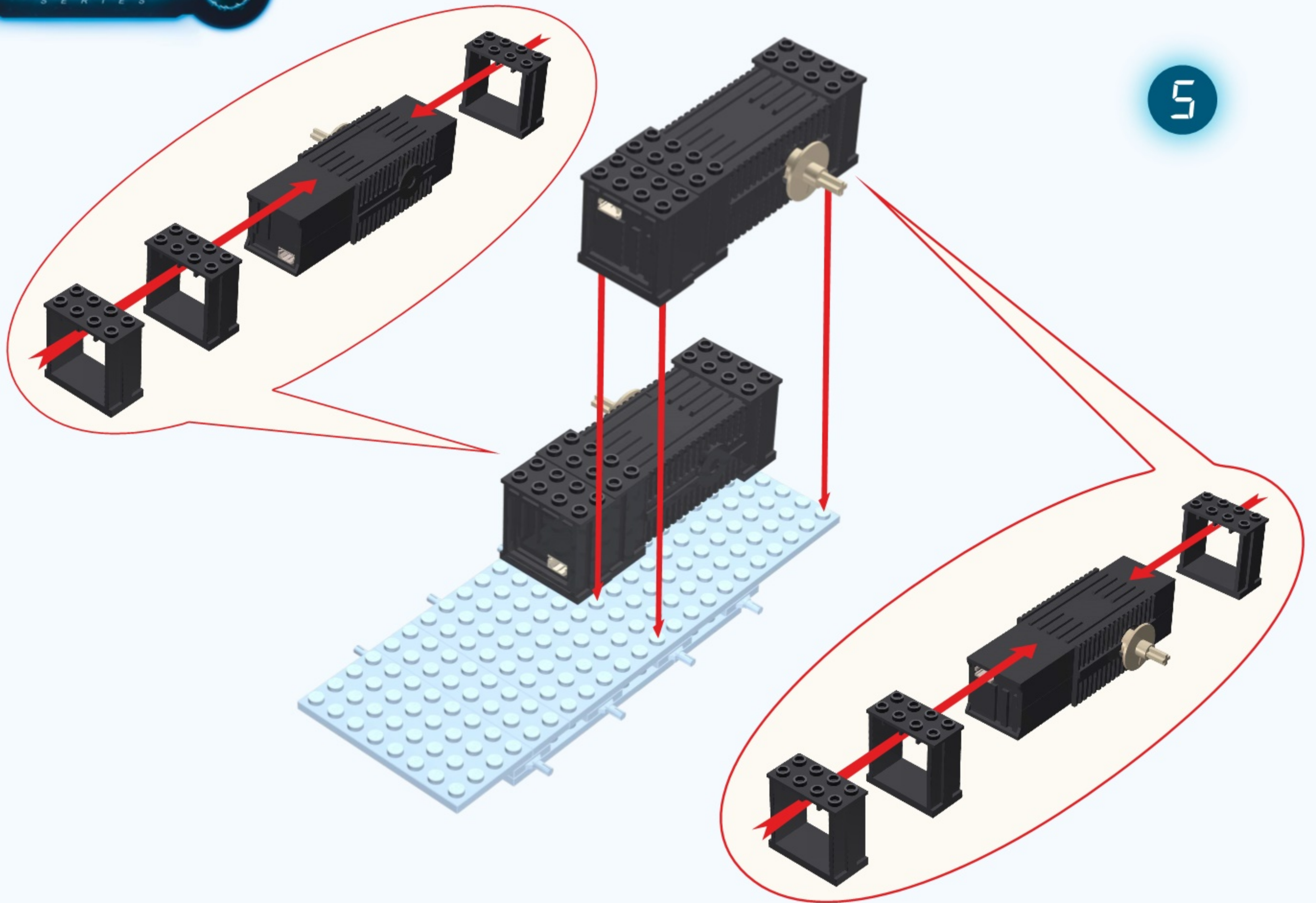


3

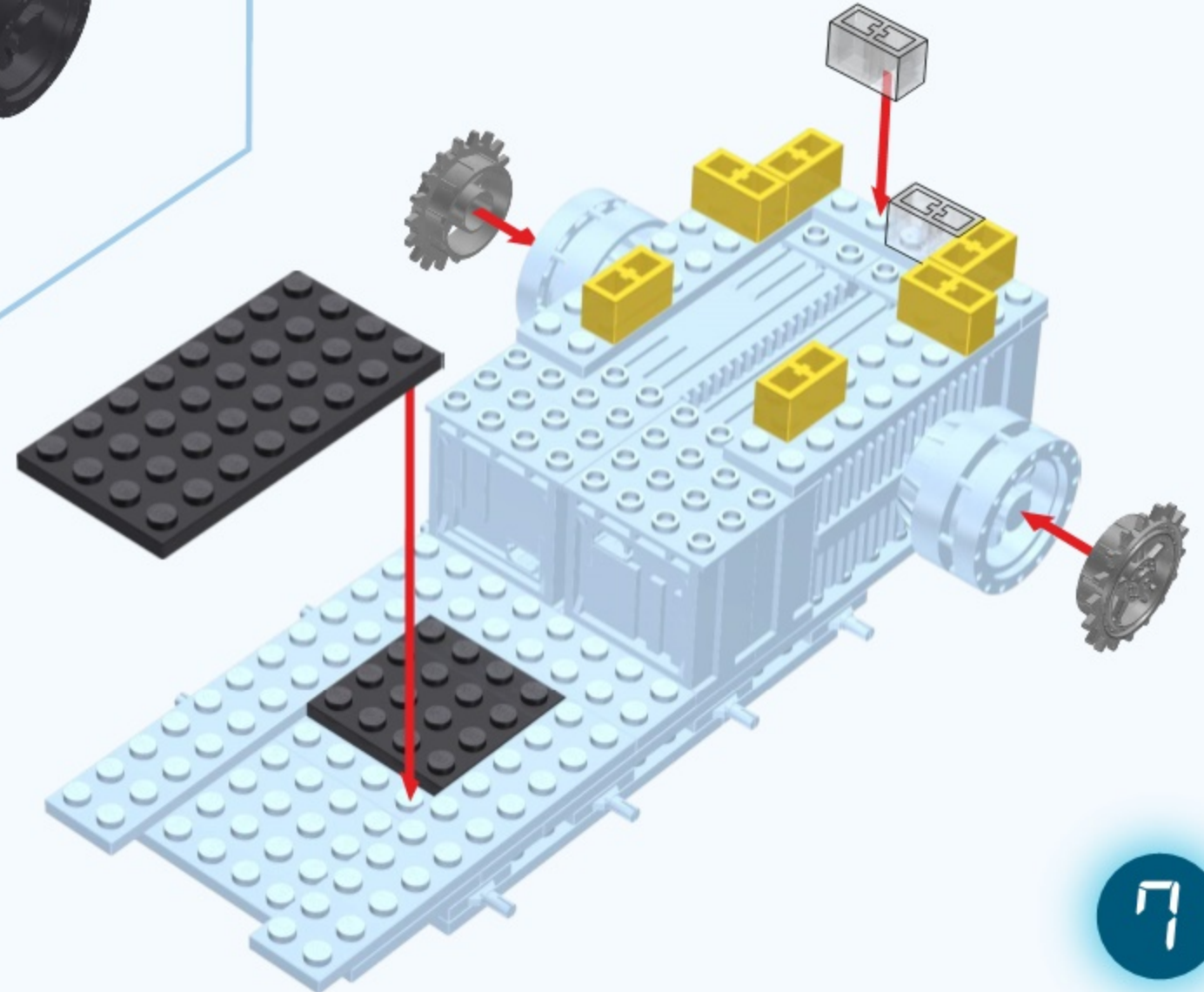
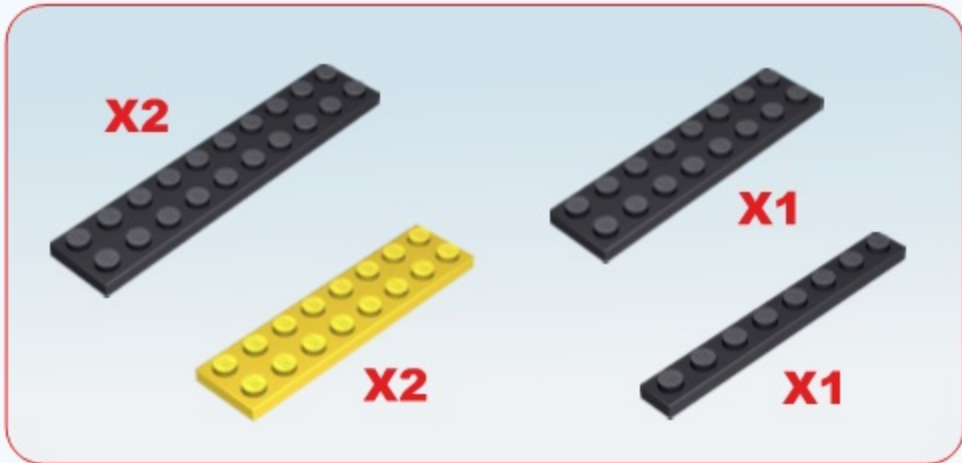
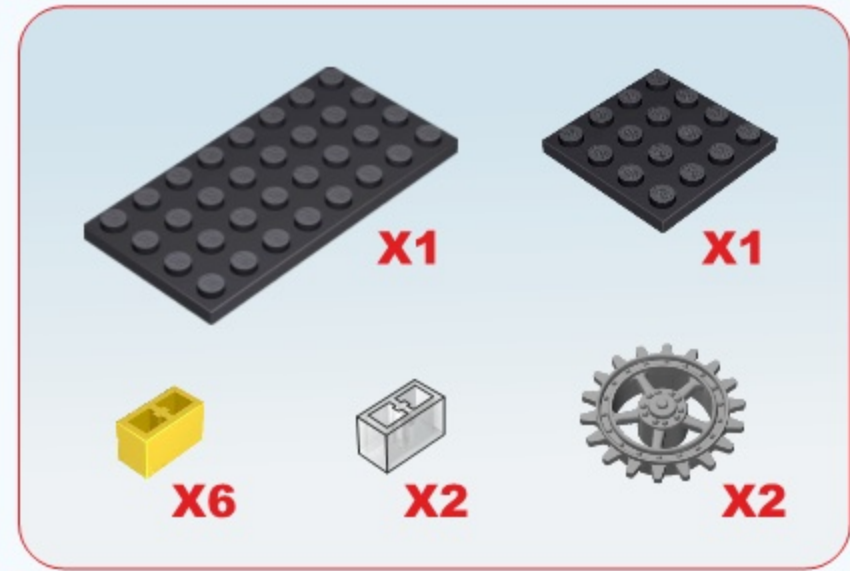
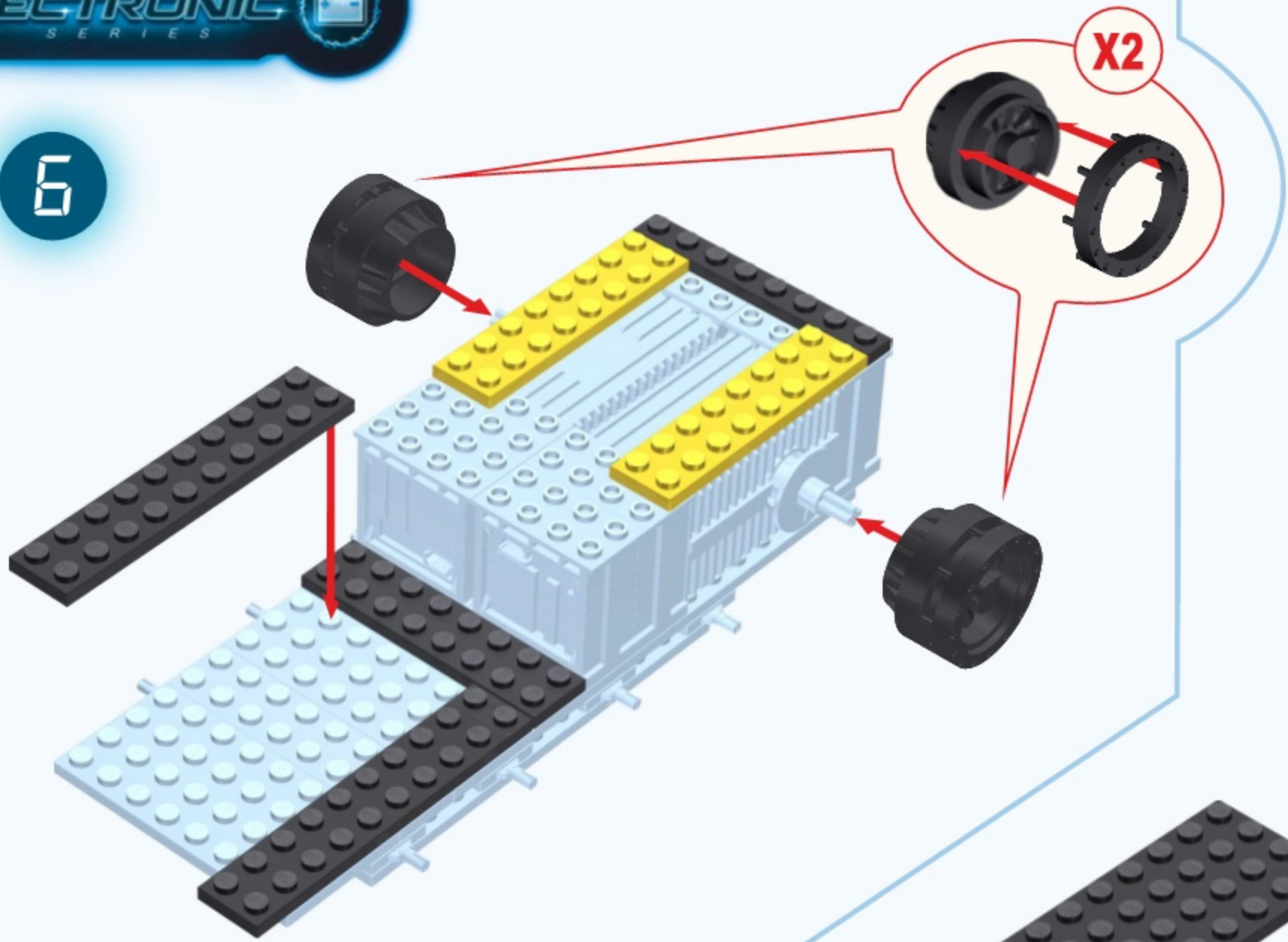


4



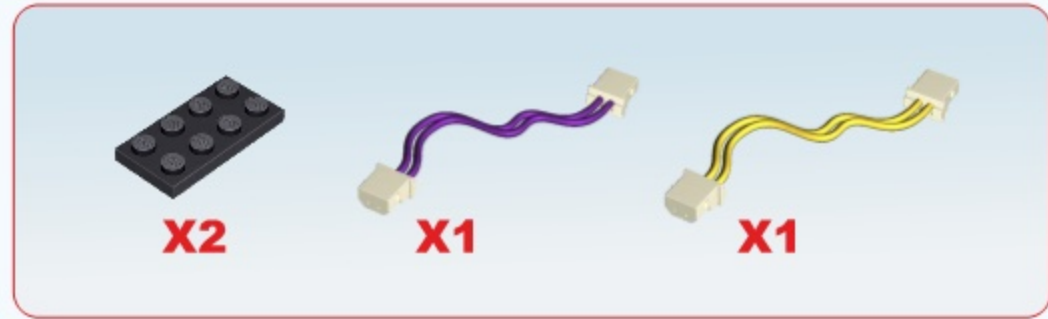
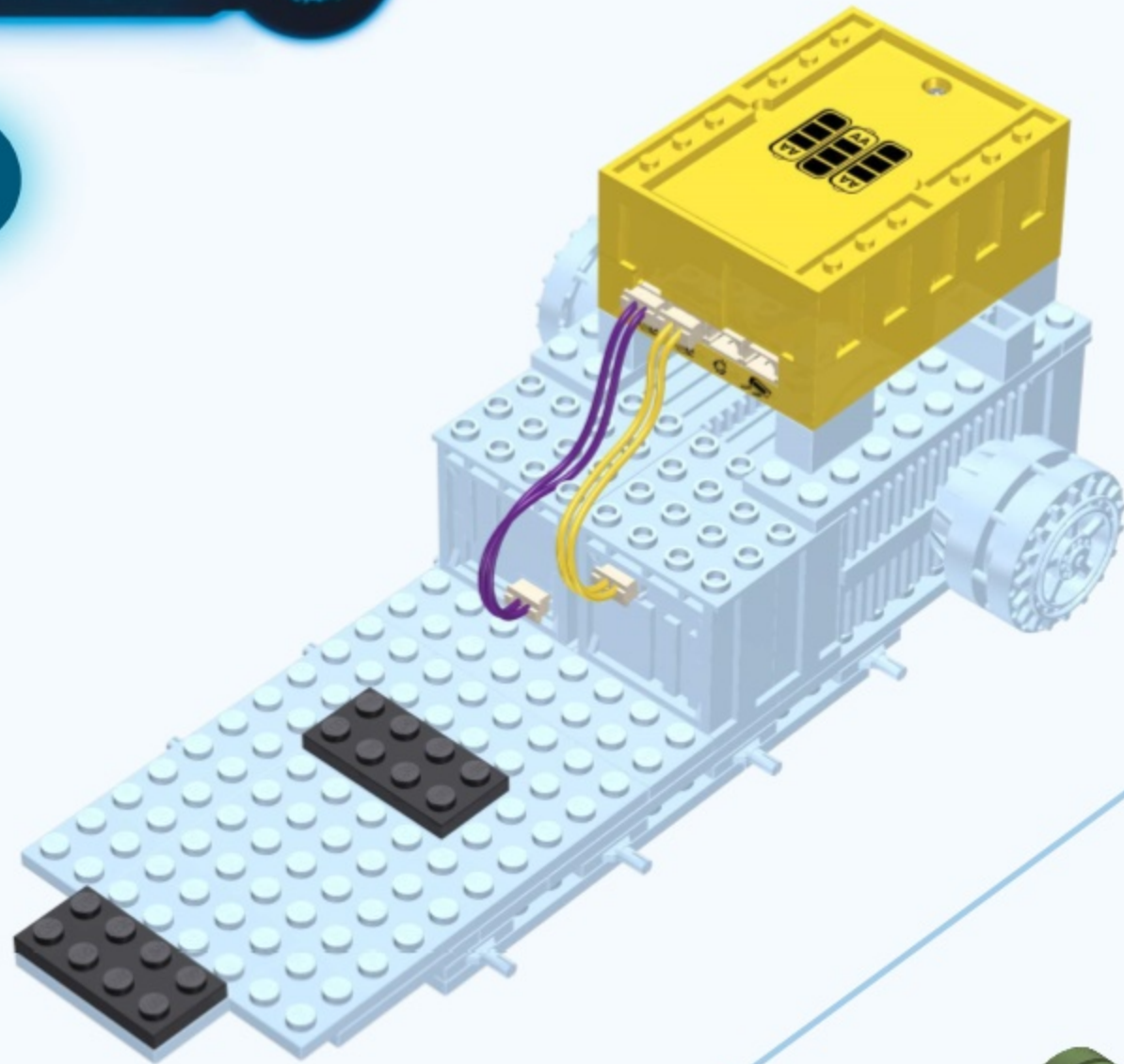


6

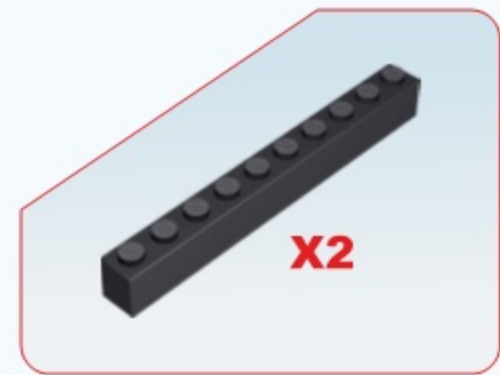
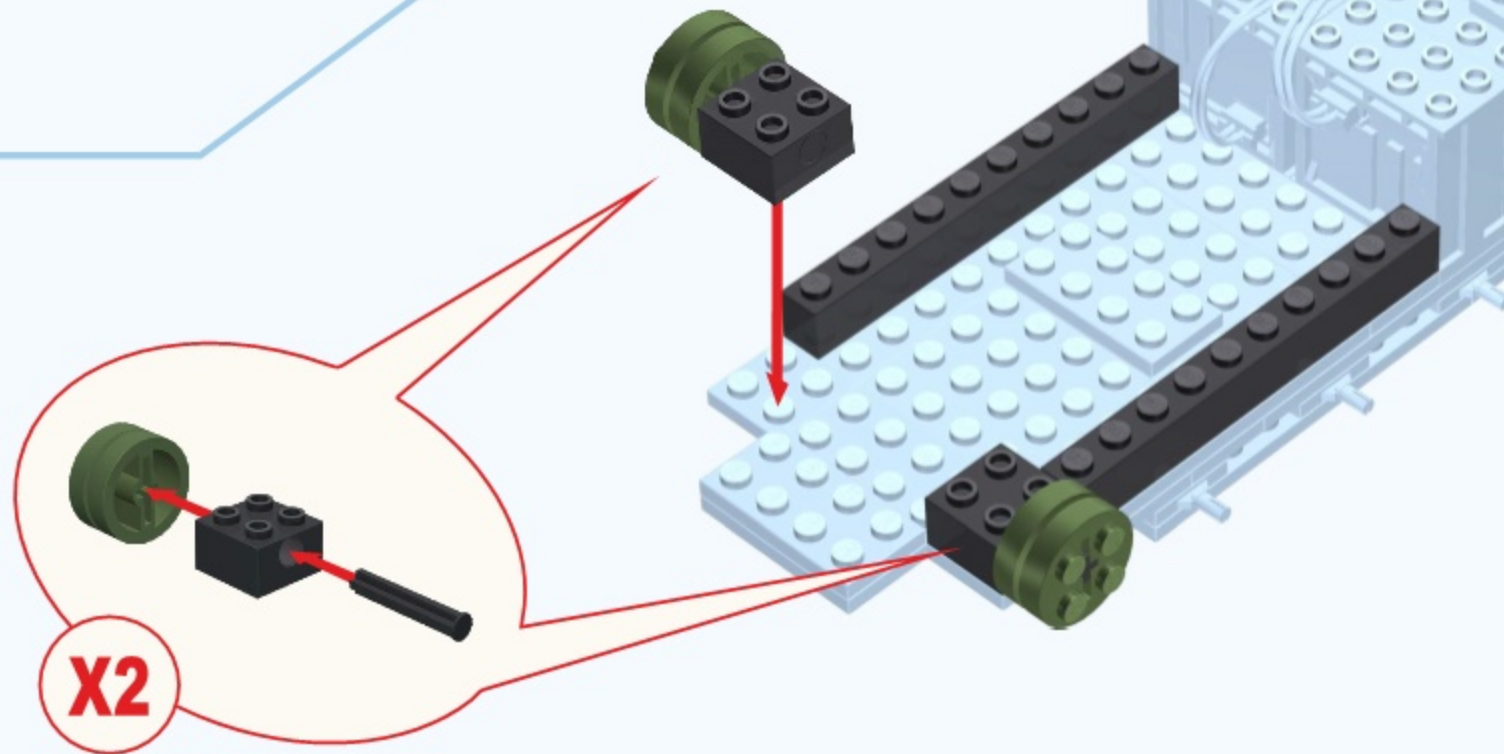


7

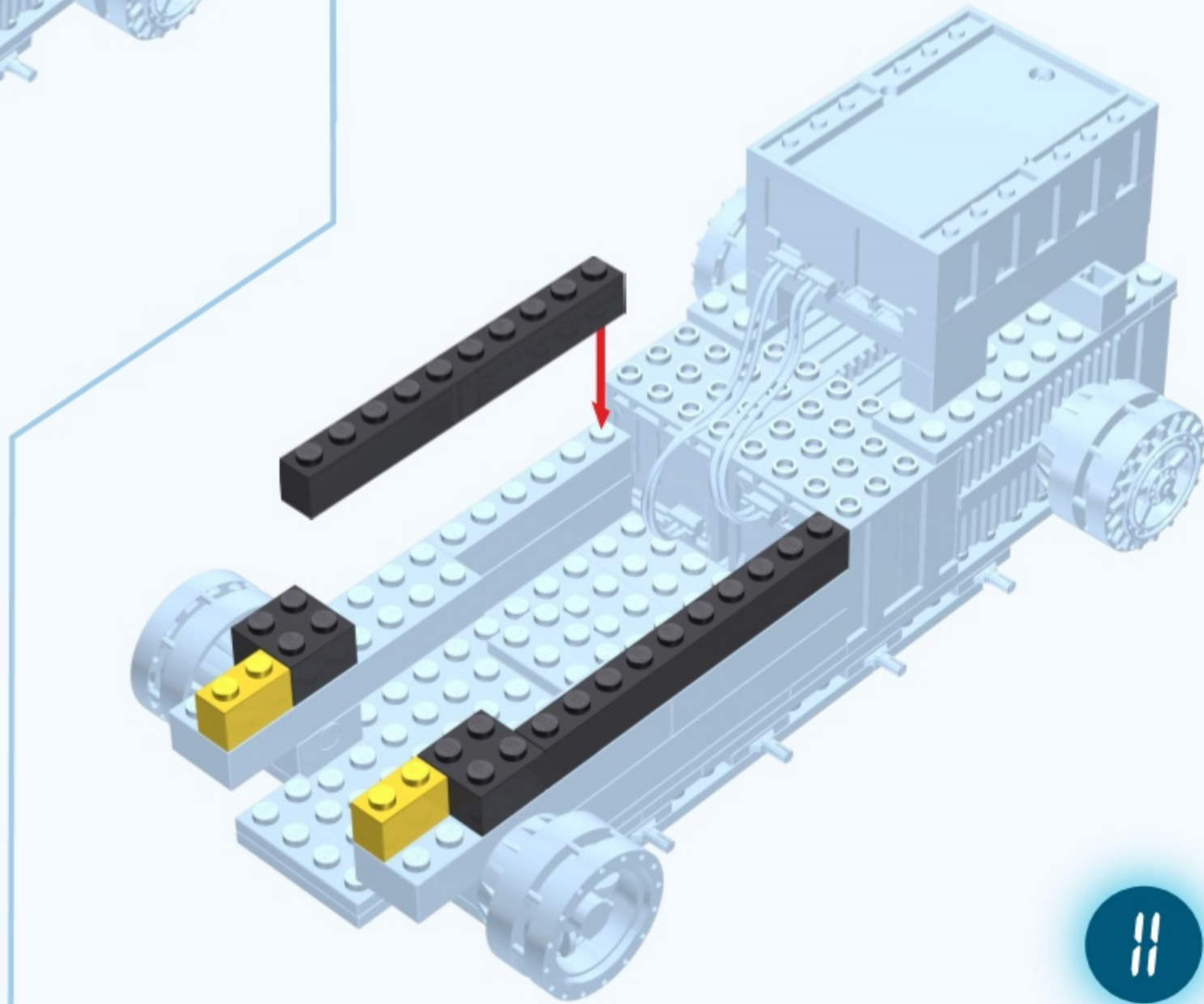
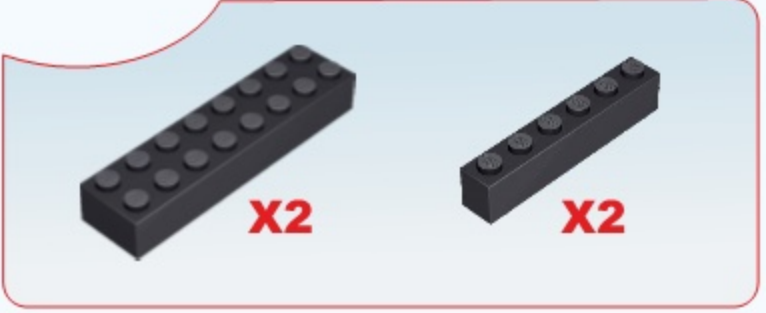
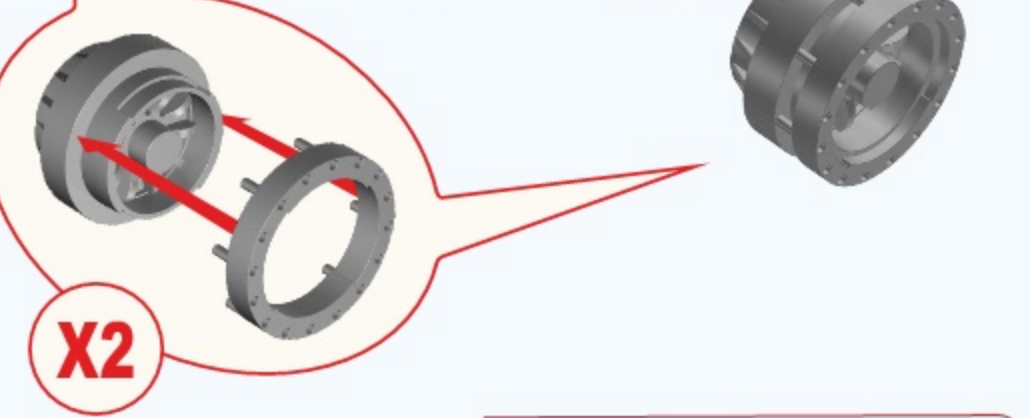
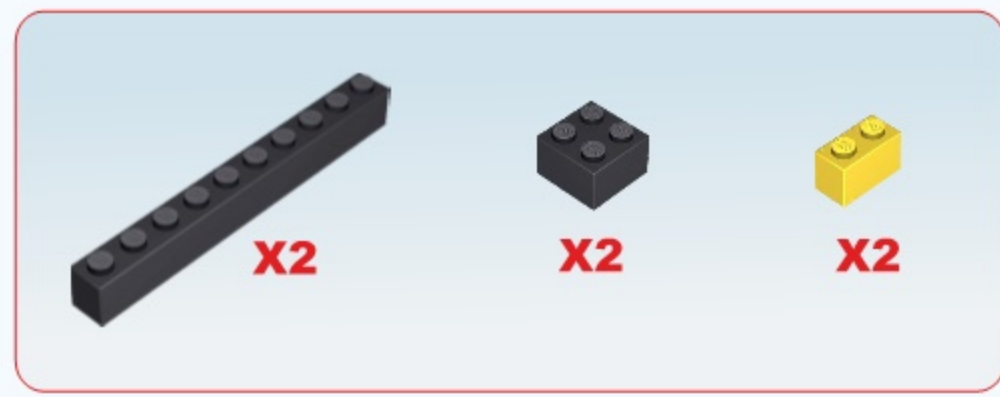
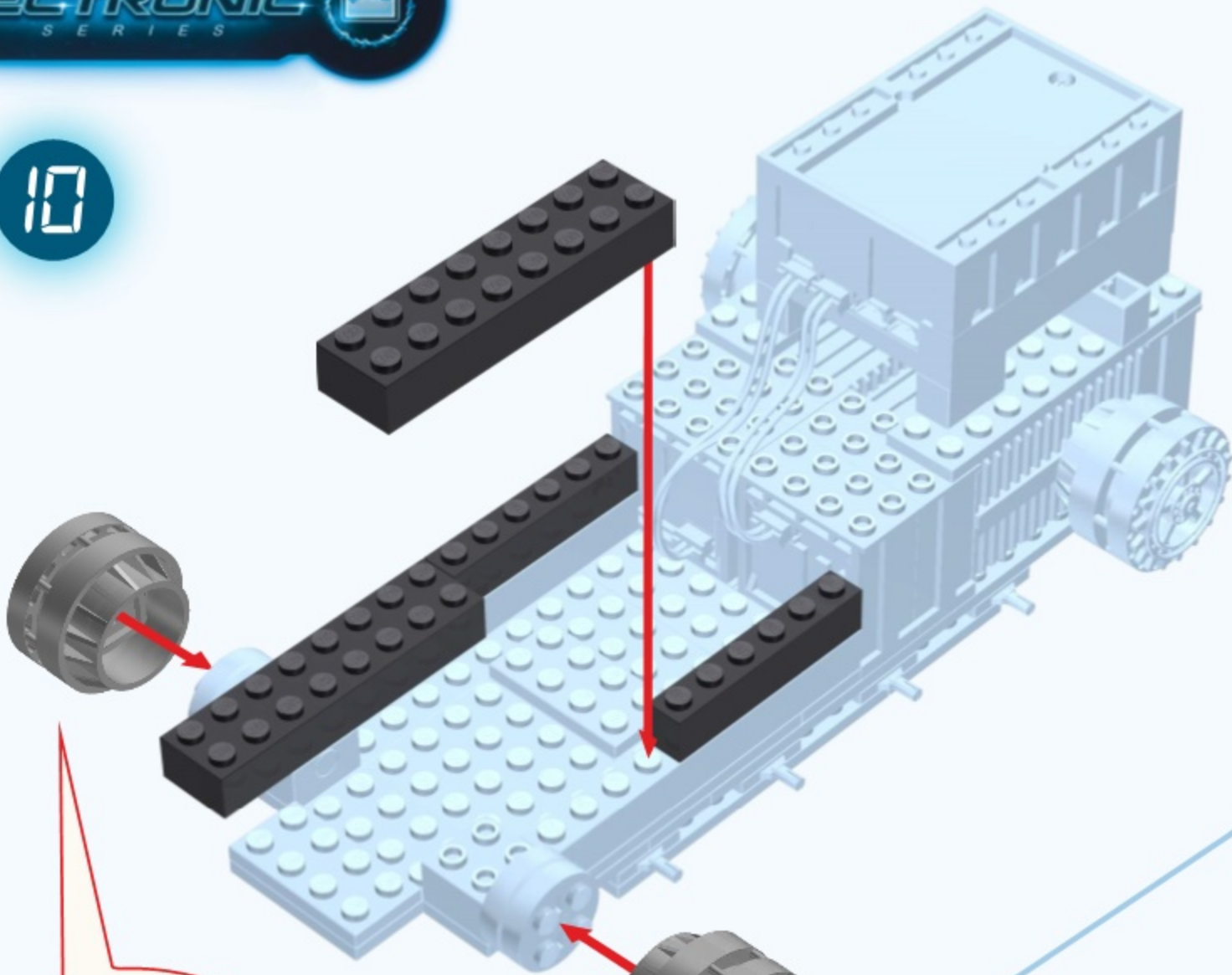
8



9

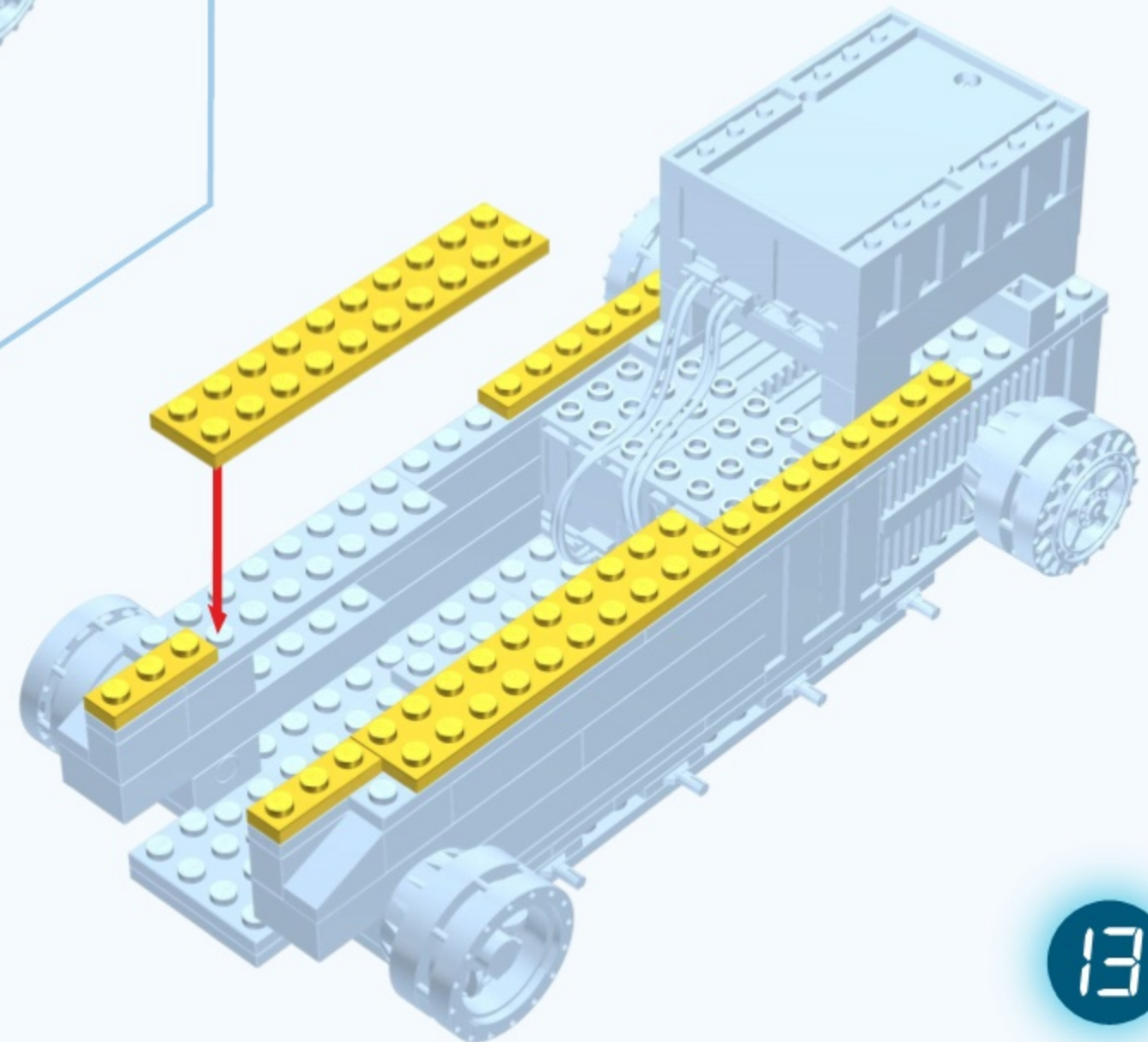
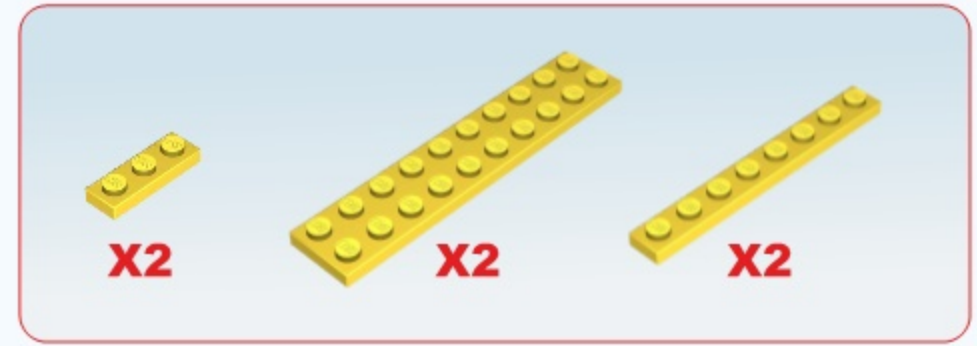
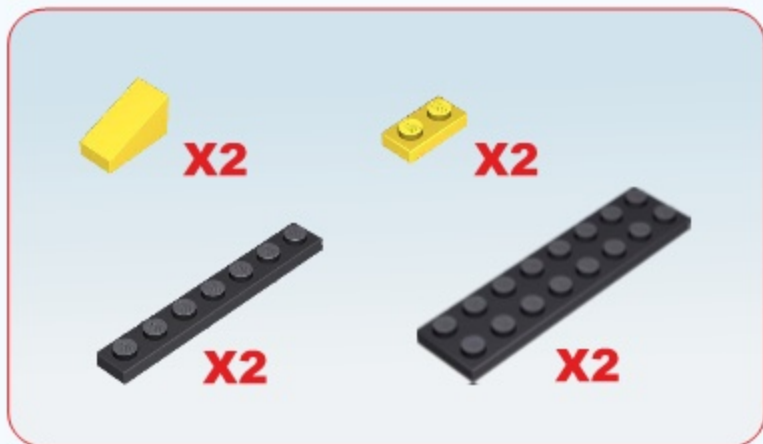
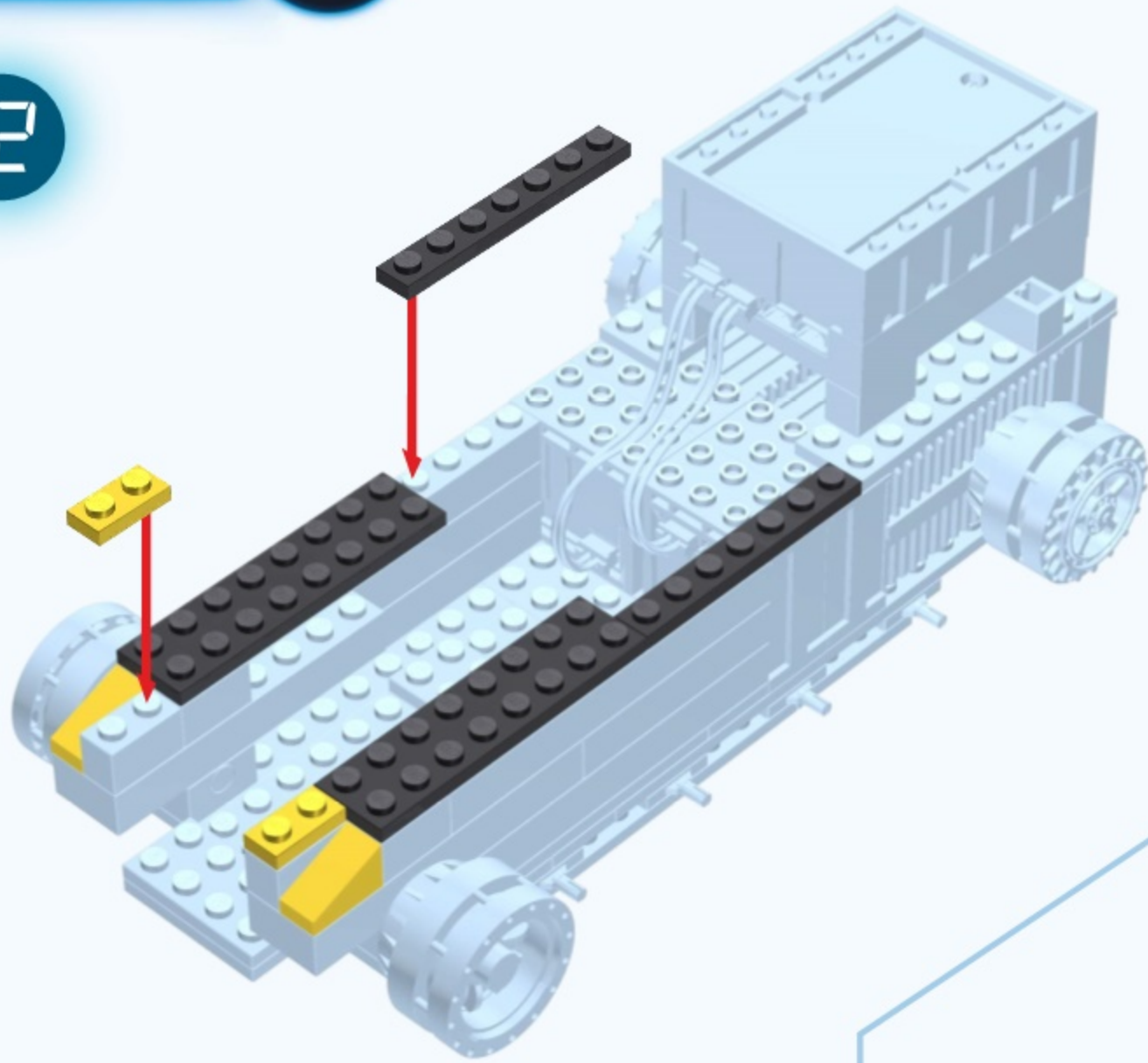


10



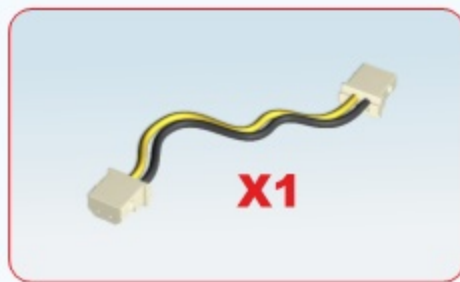
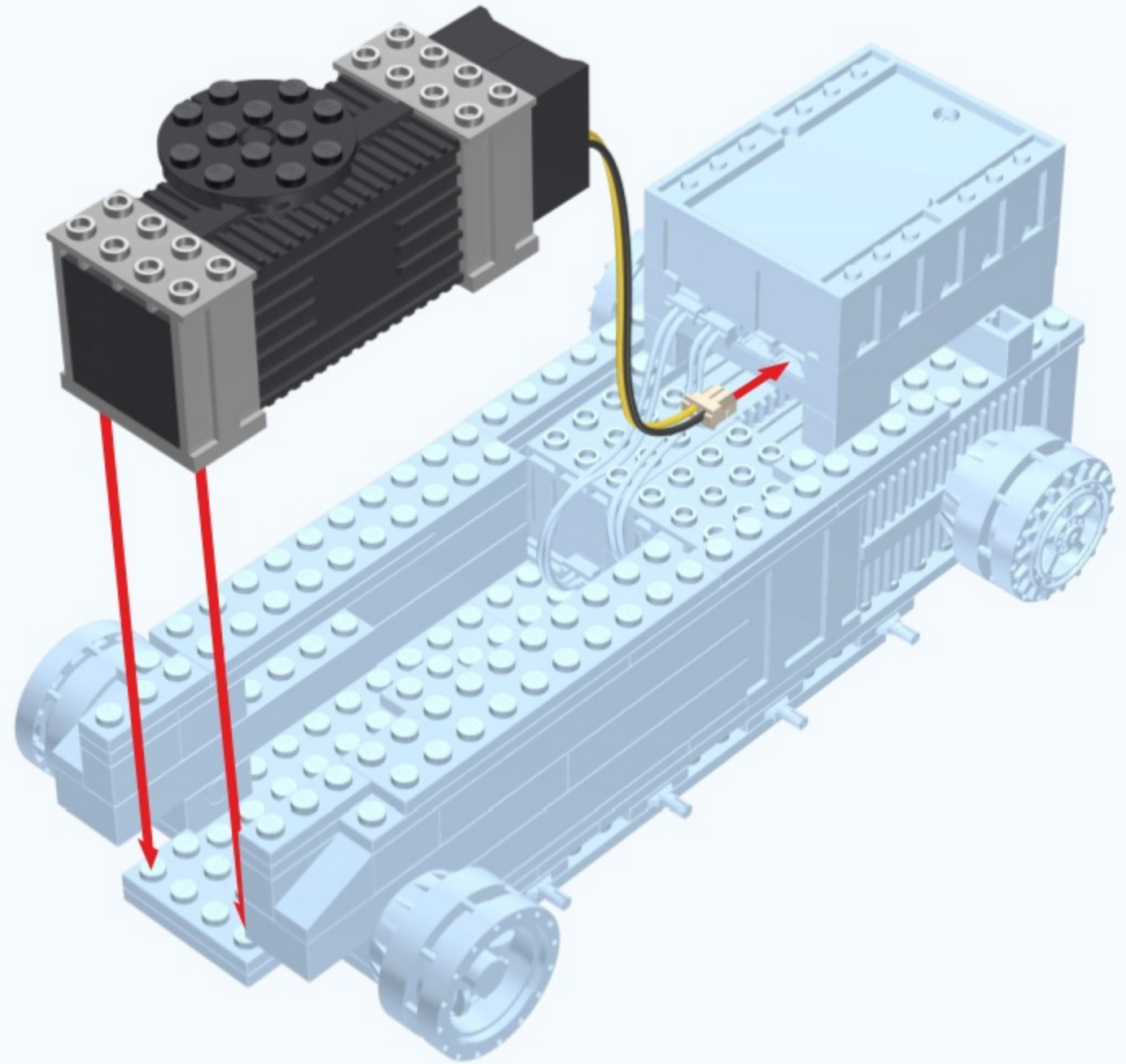
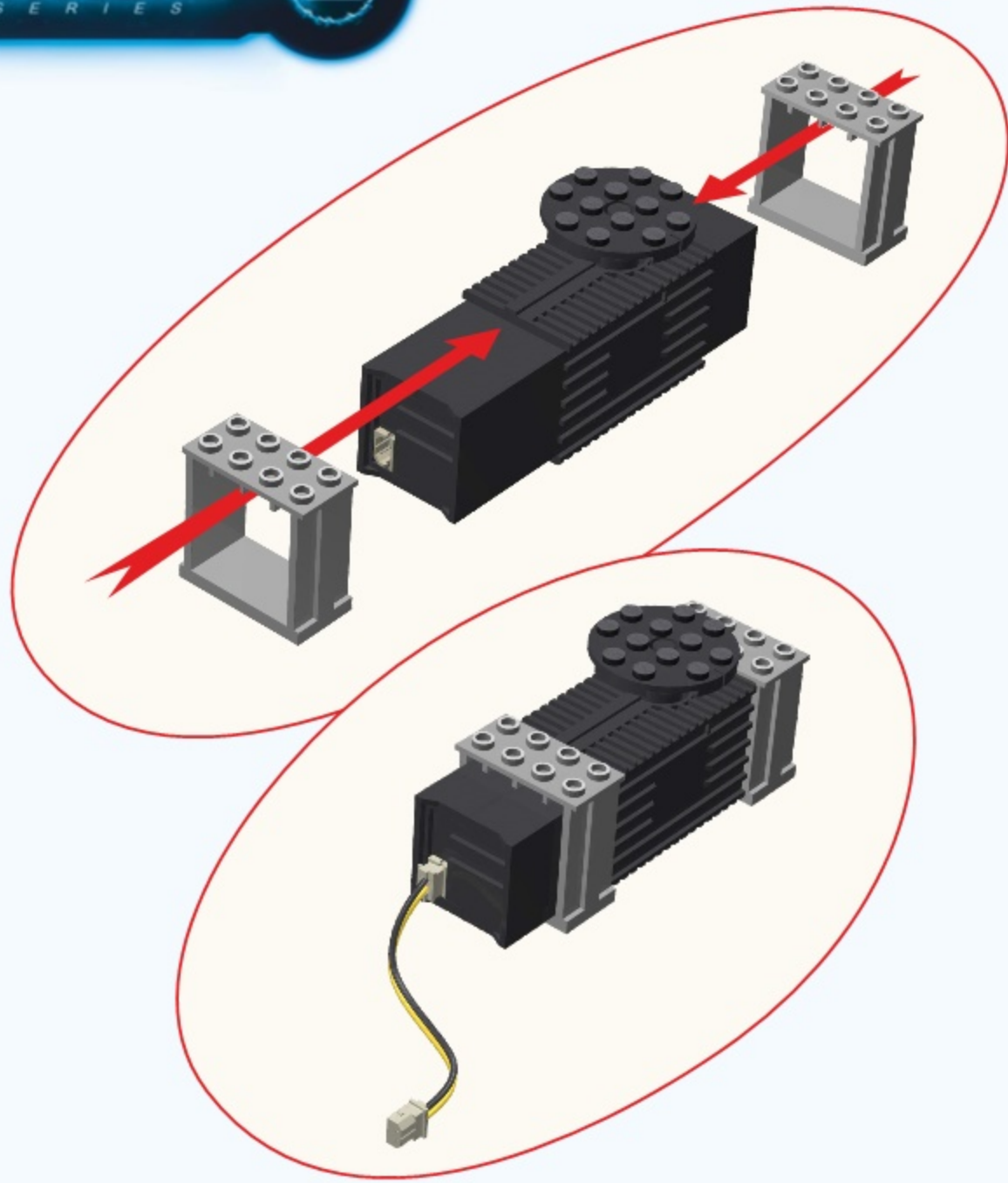
11

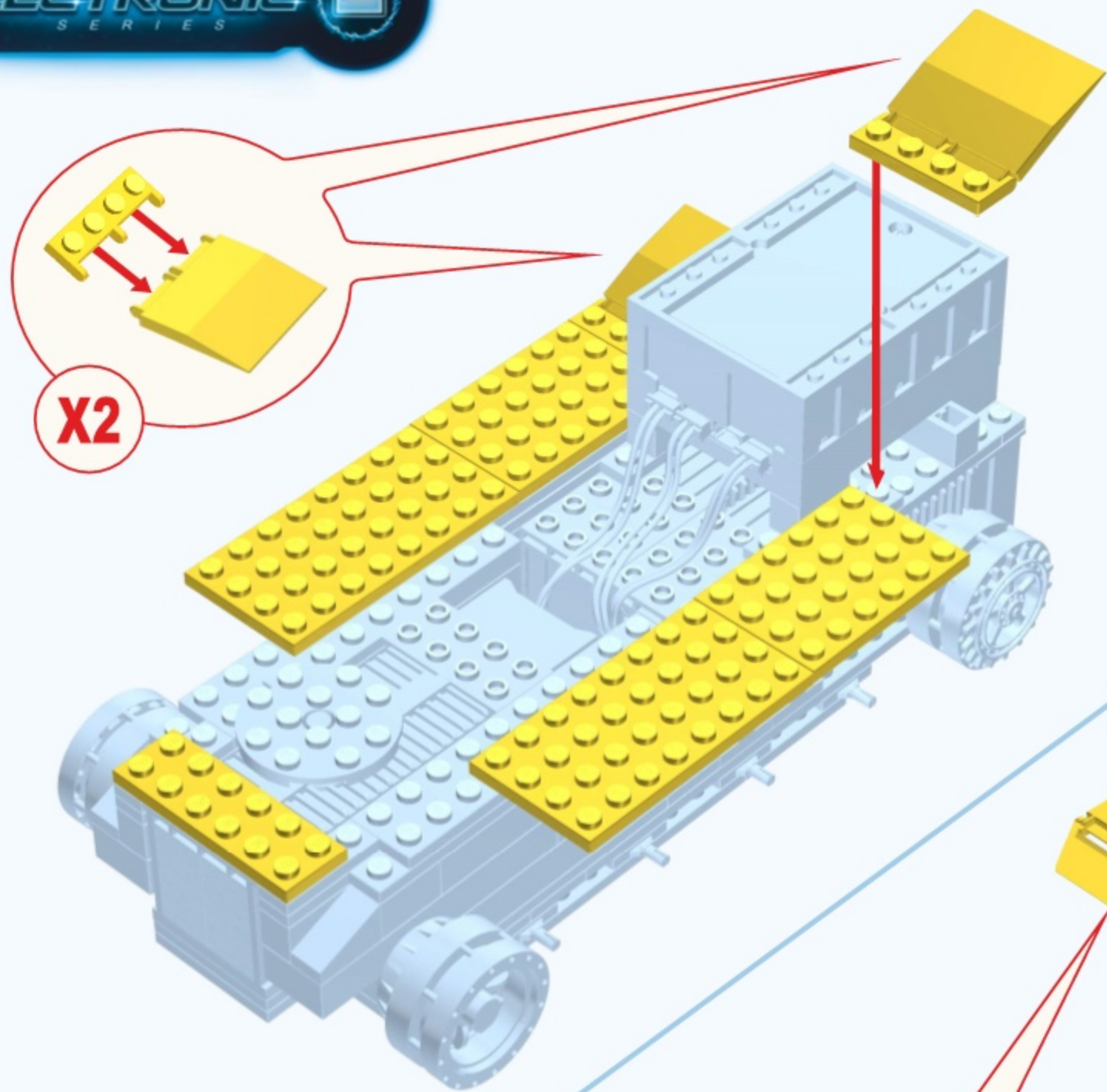
12



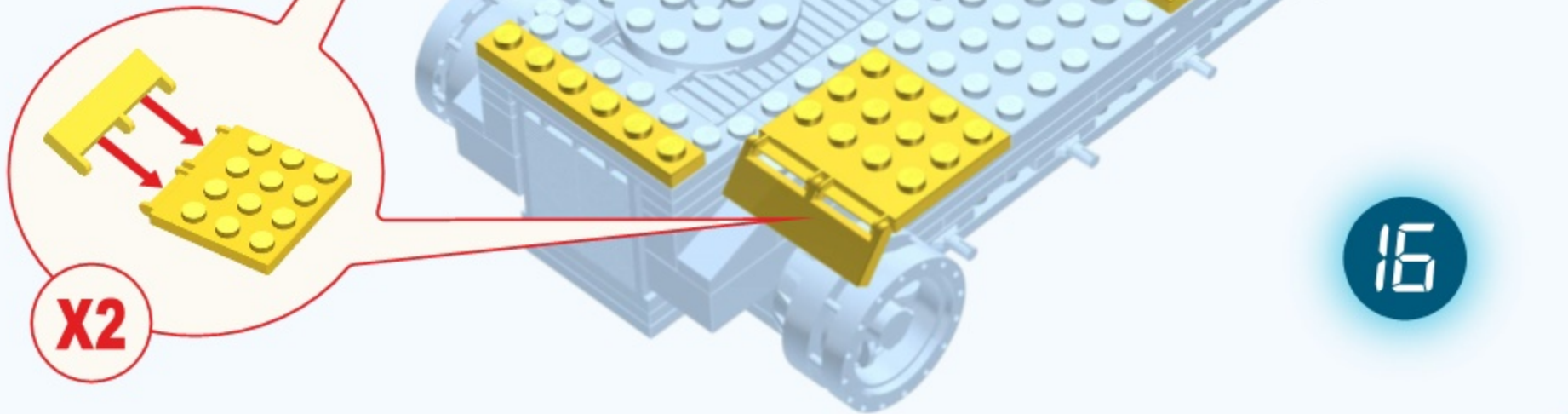
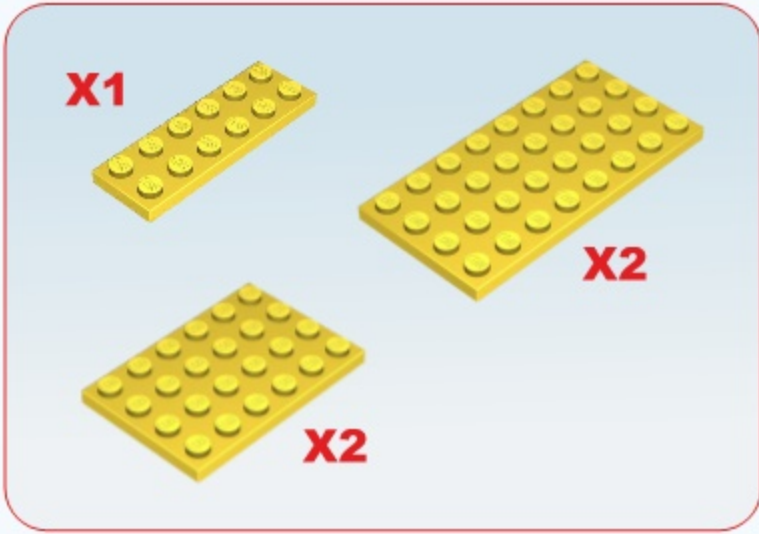
13





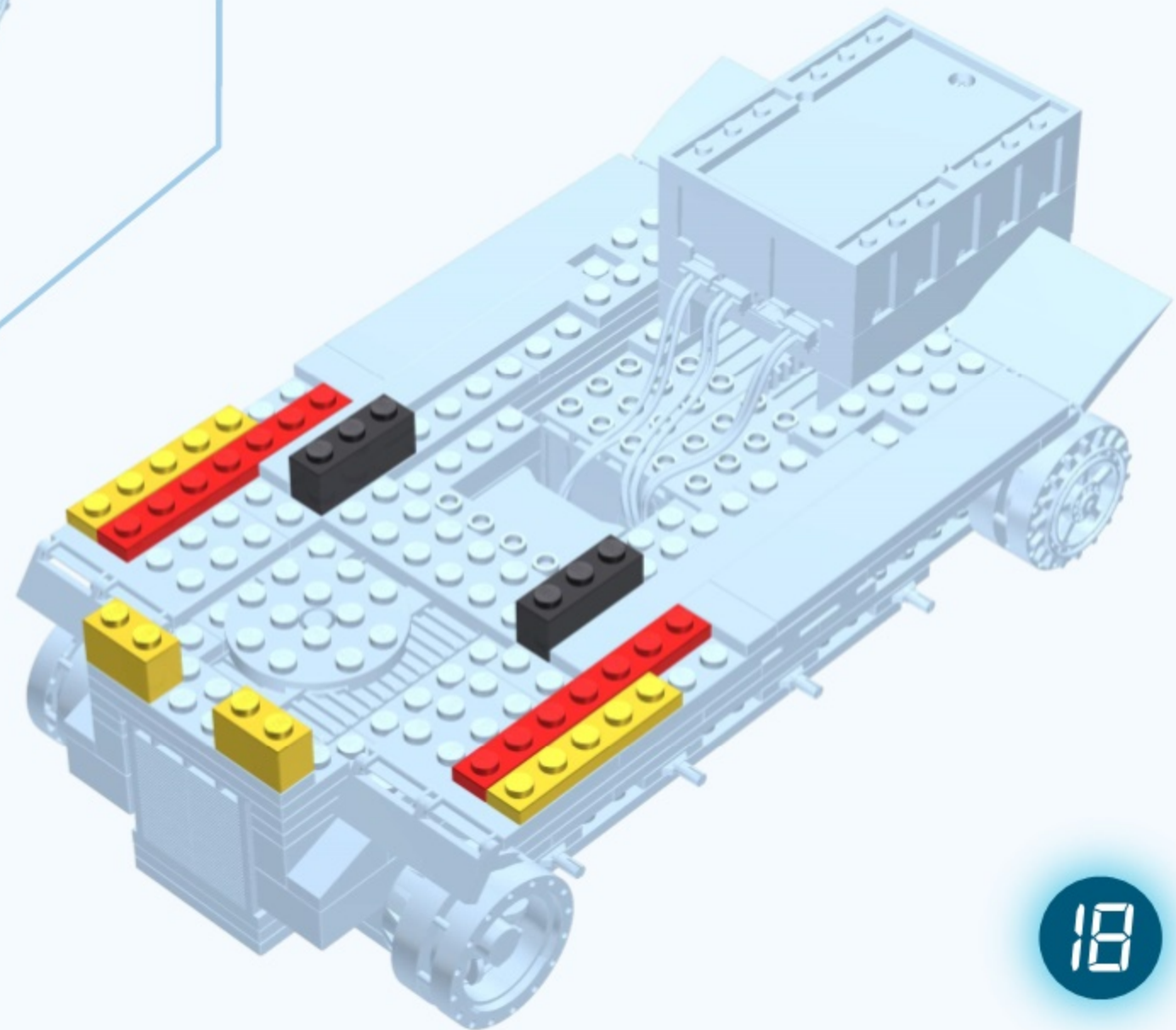
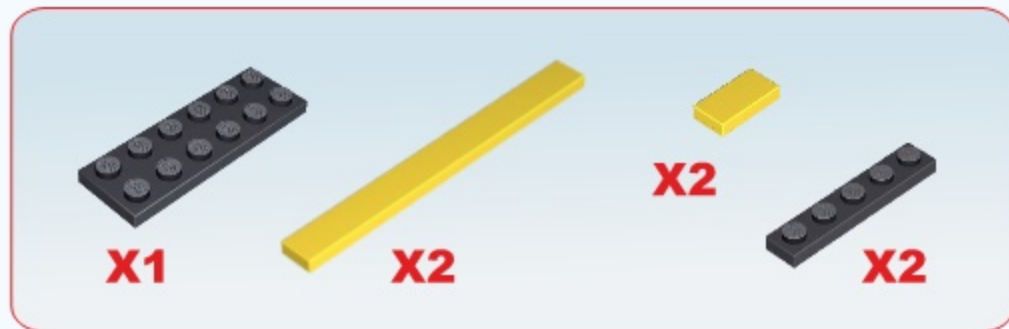
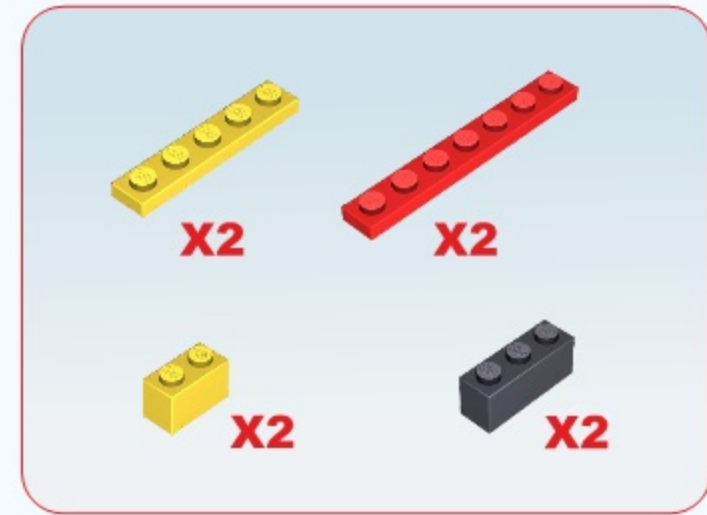
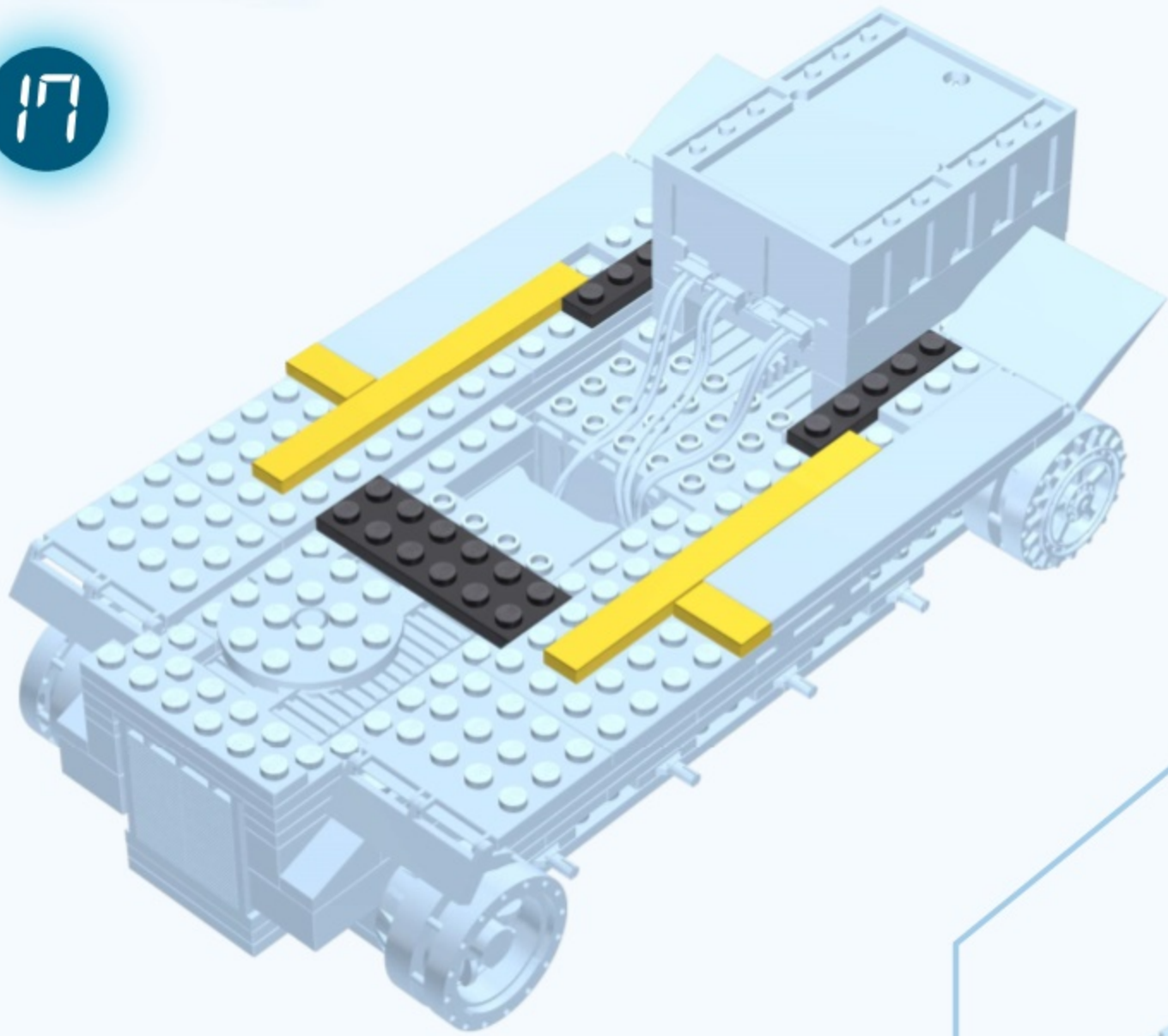


15

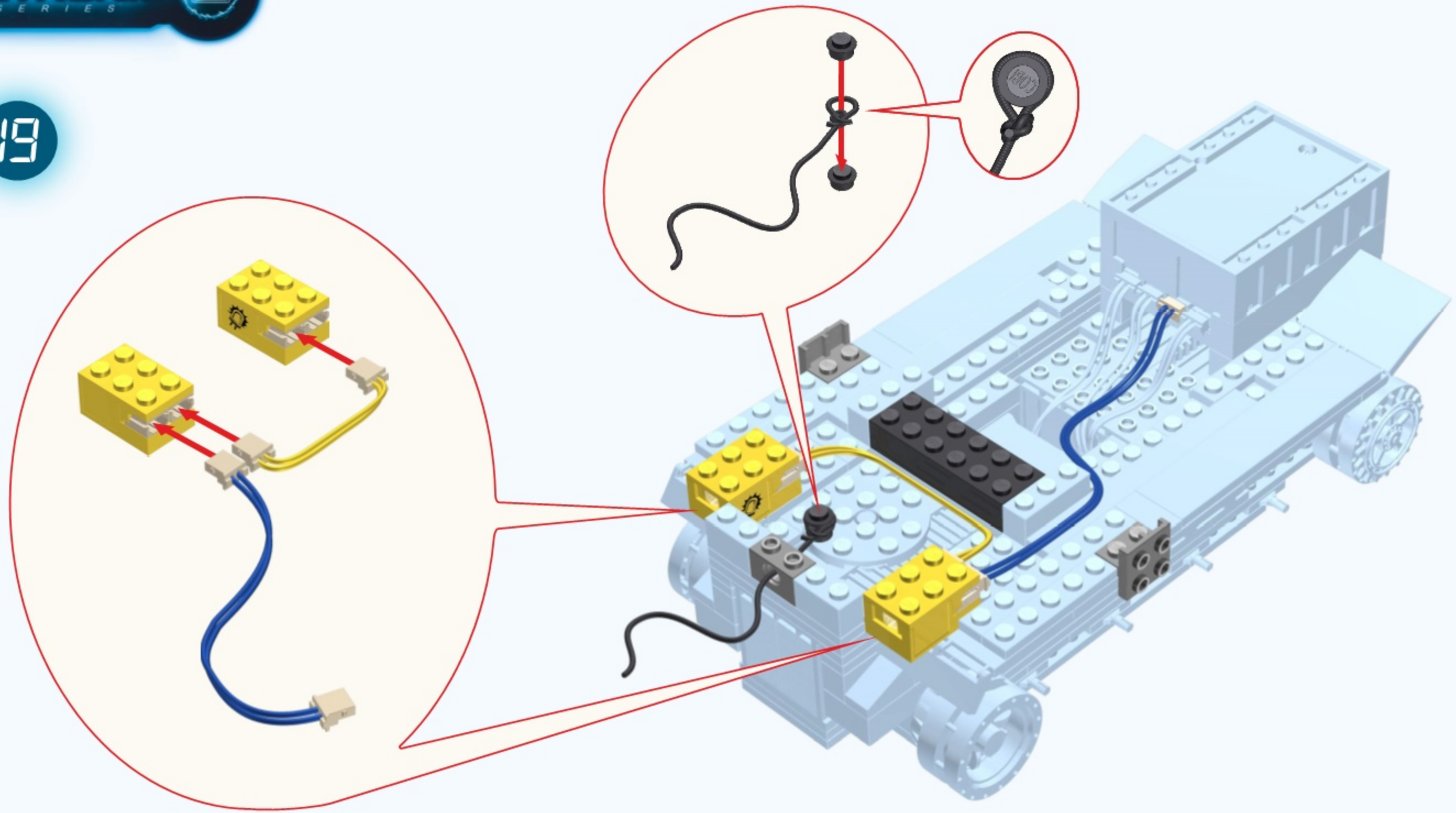


16

17



18



X1



X1



X1



X1



X1



X2



X1

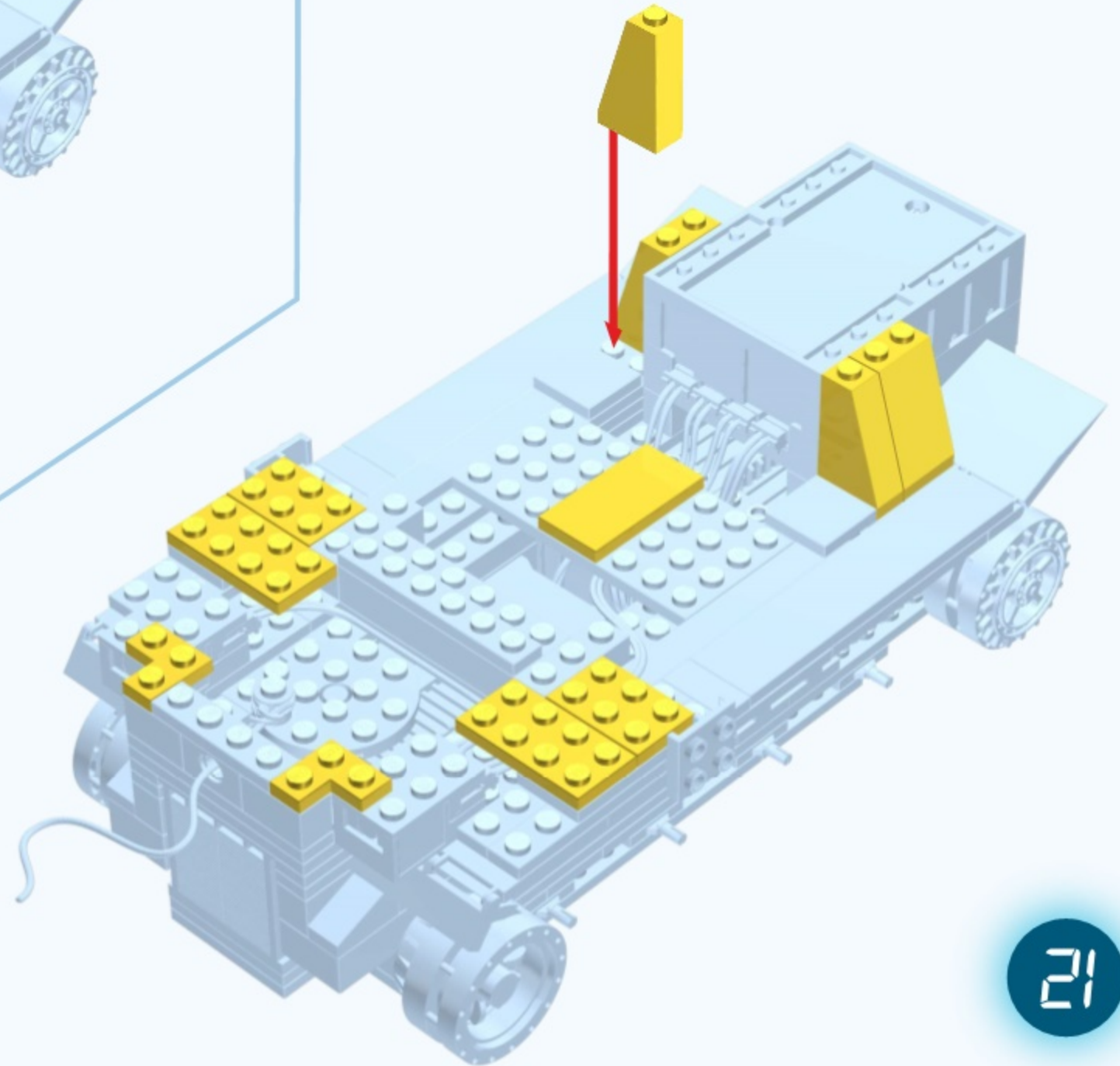
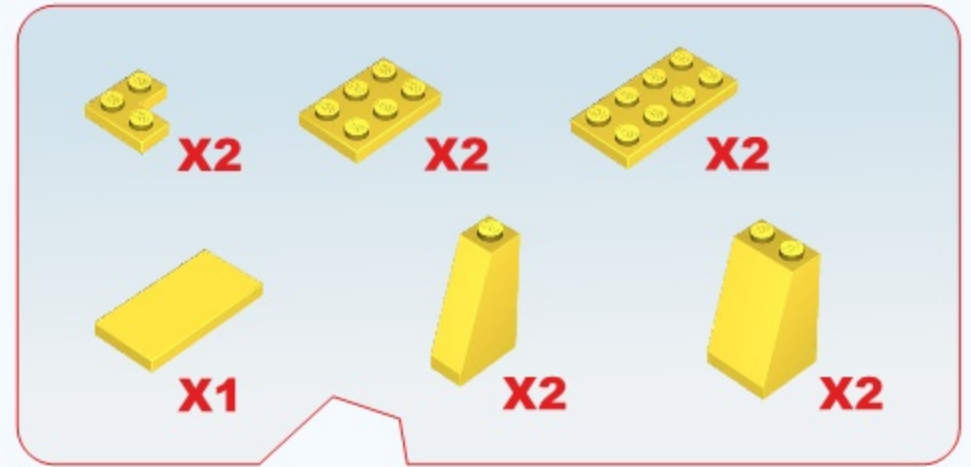
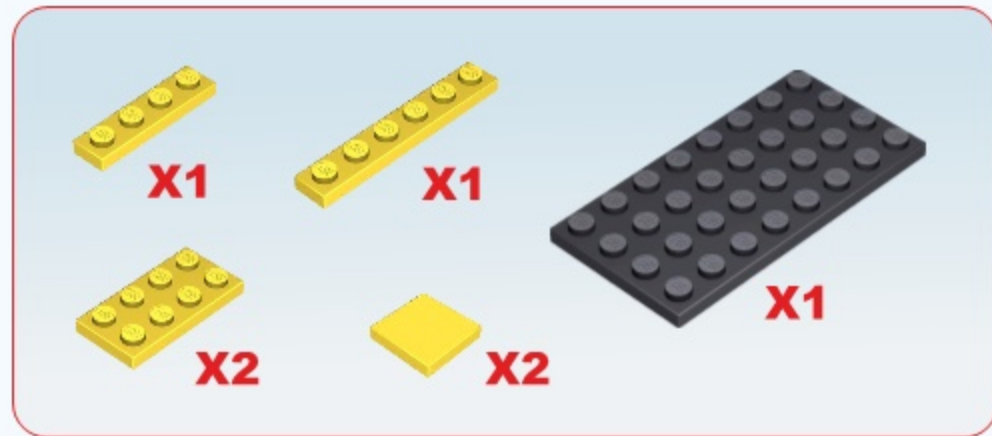
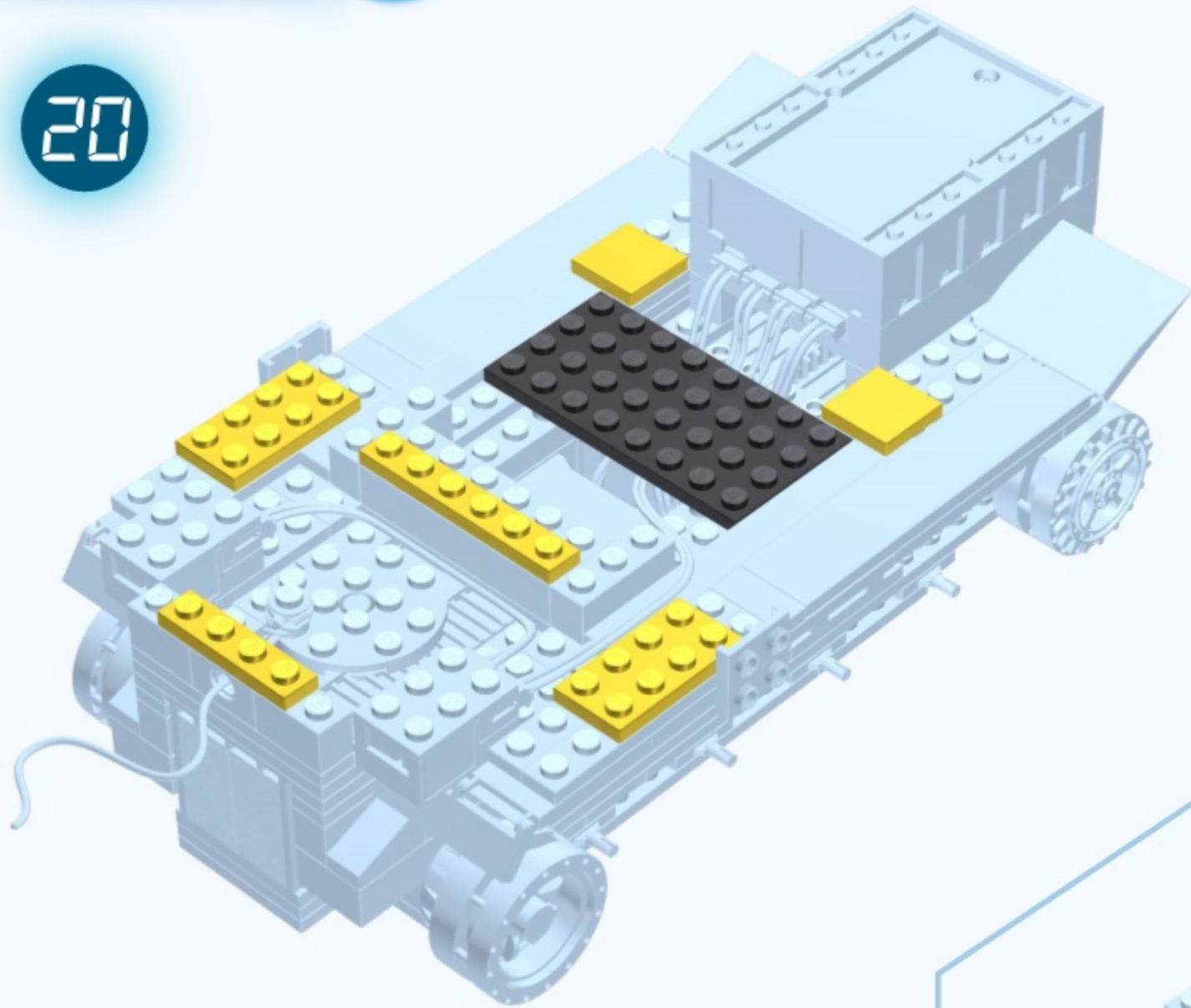


X1



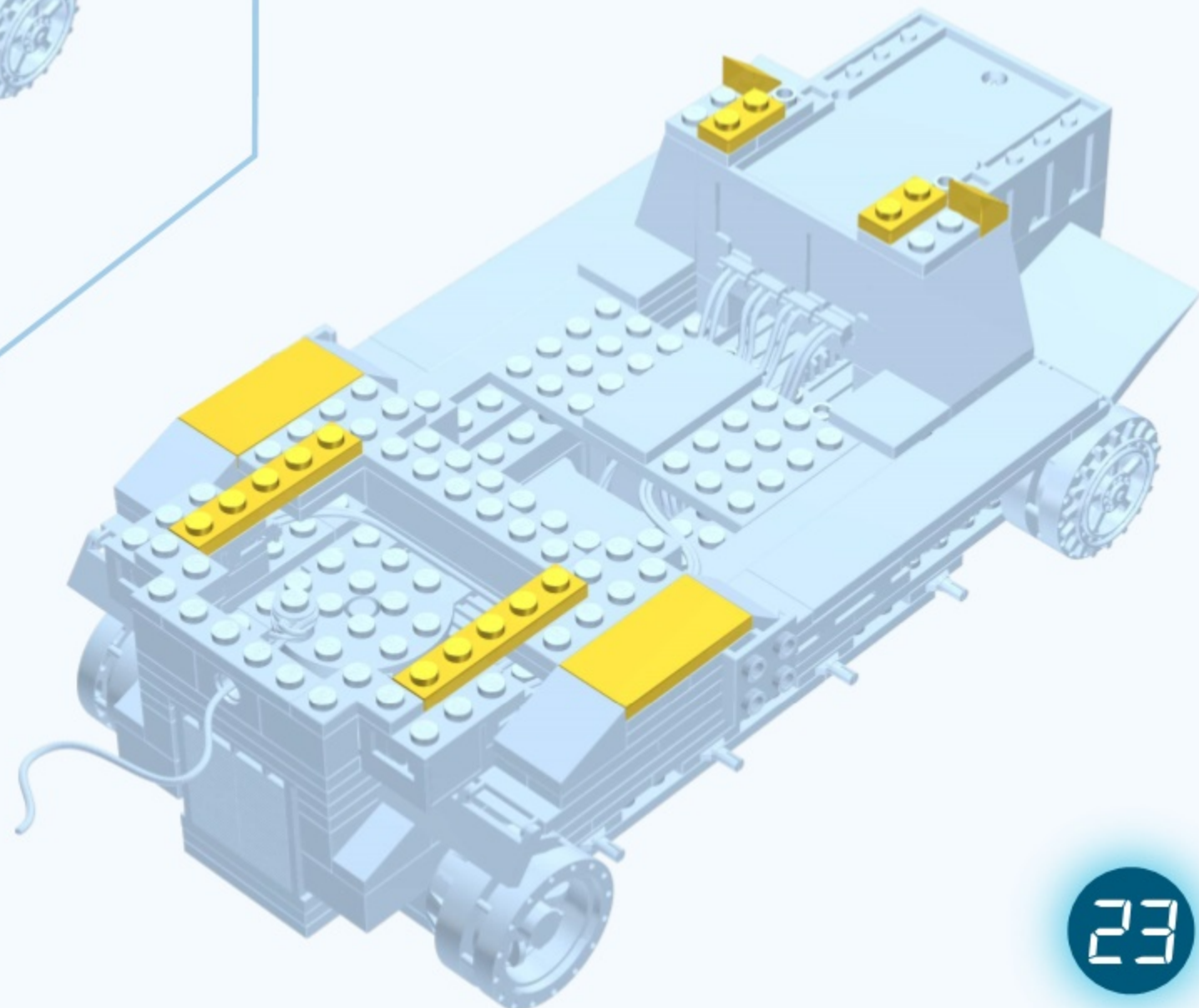
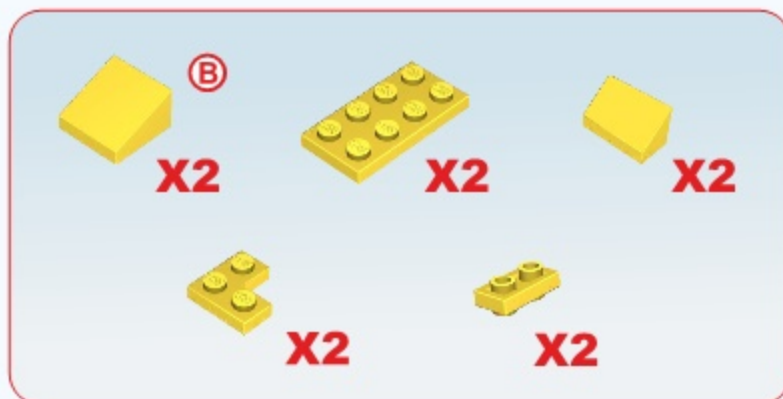
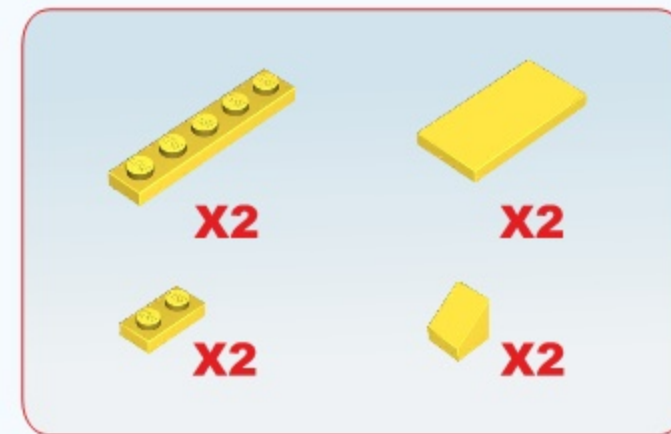
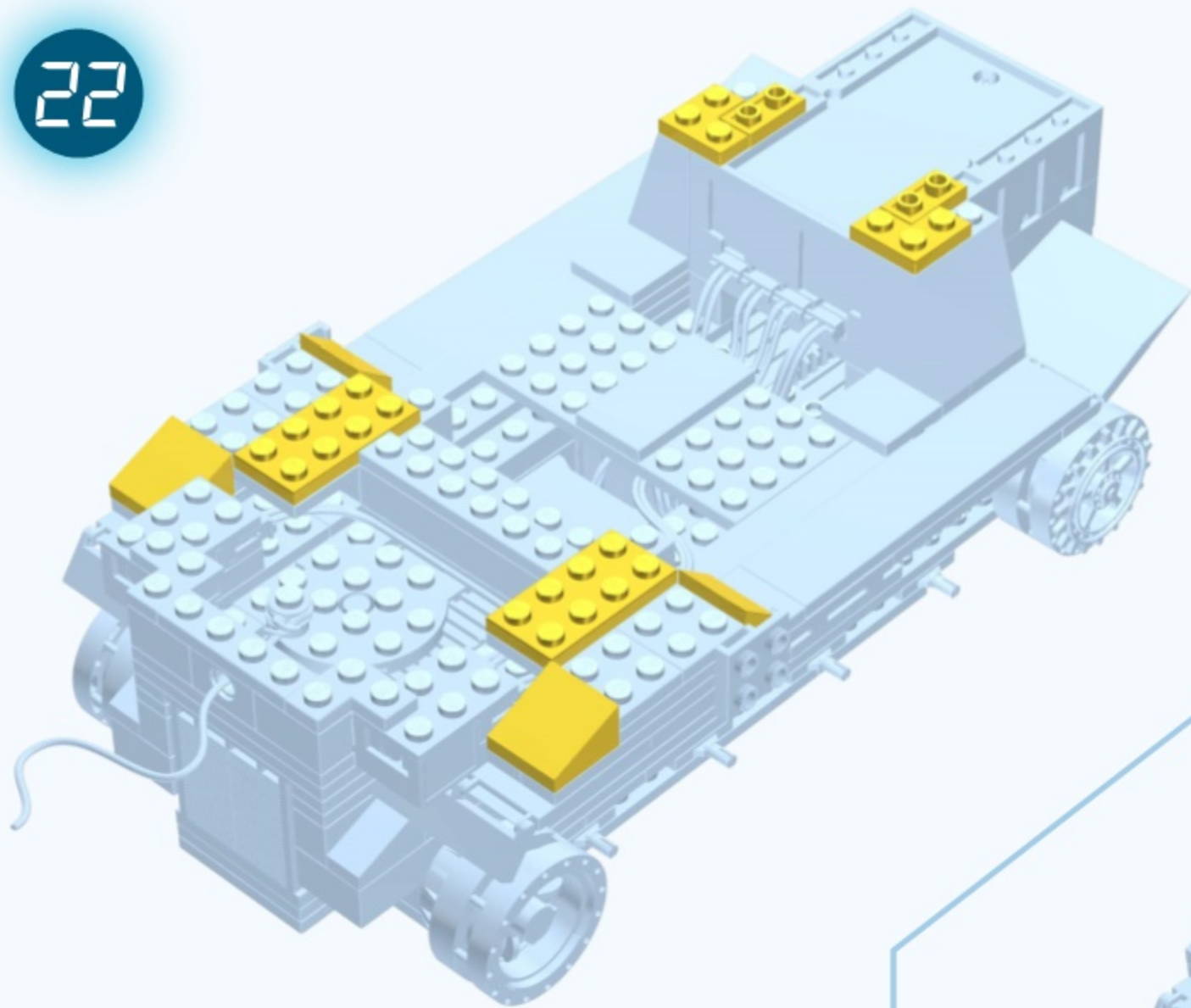
X2

20



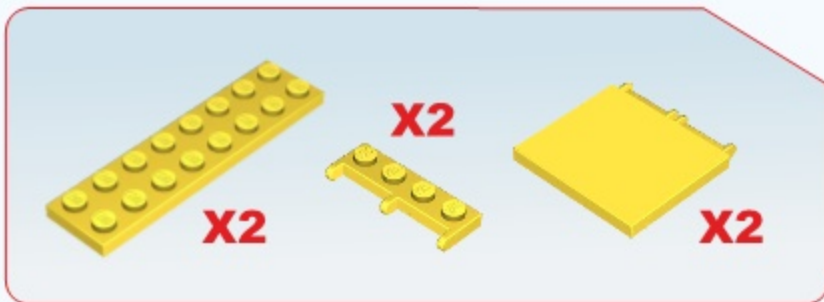
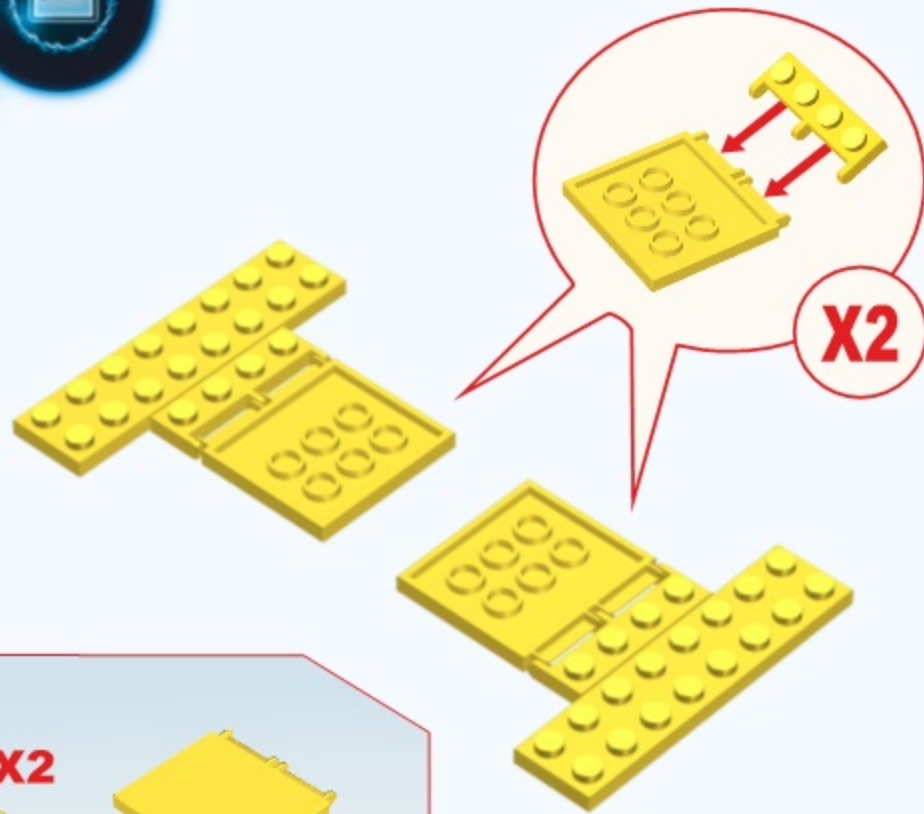
21

22

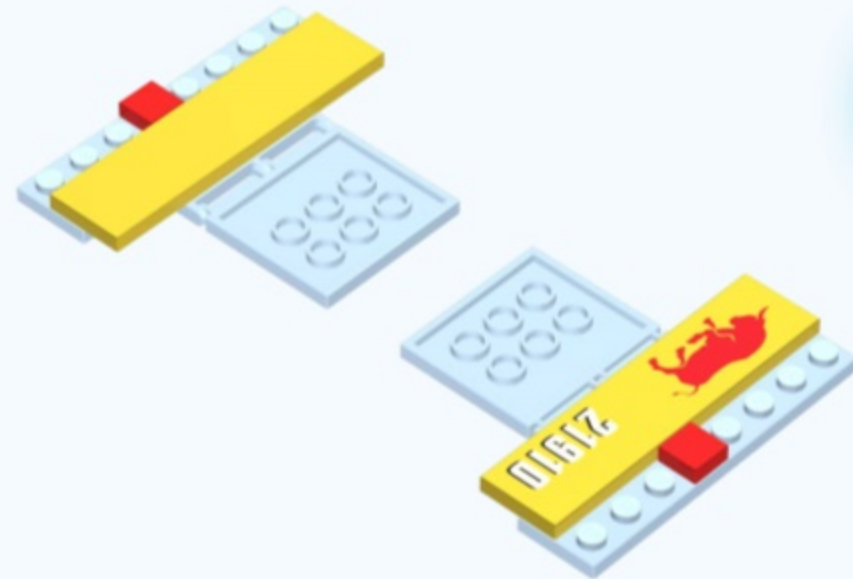


23

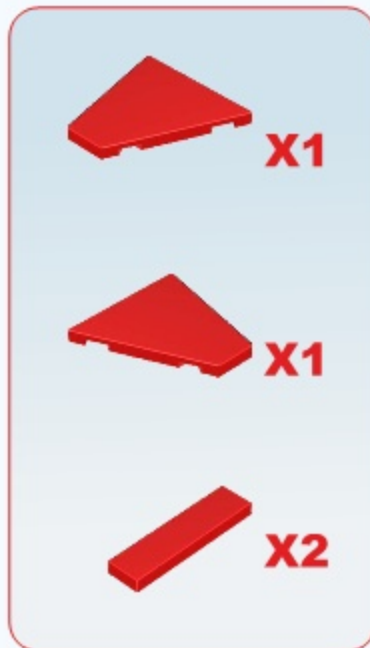
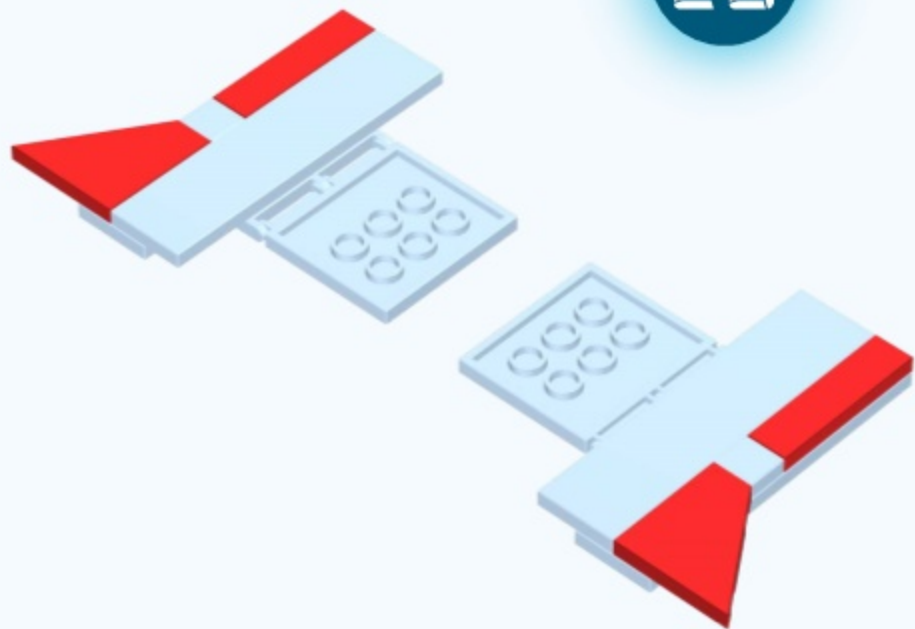
24



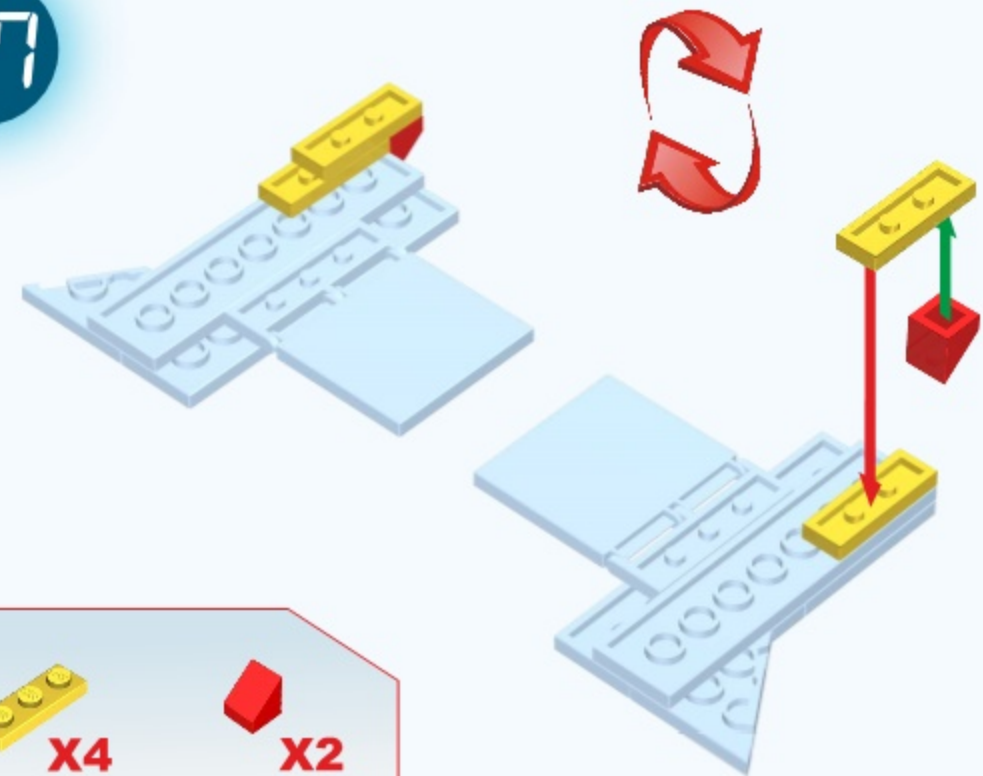
25



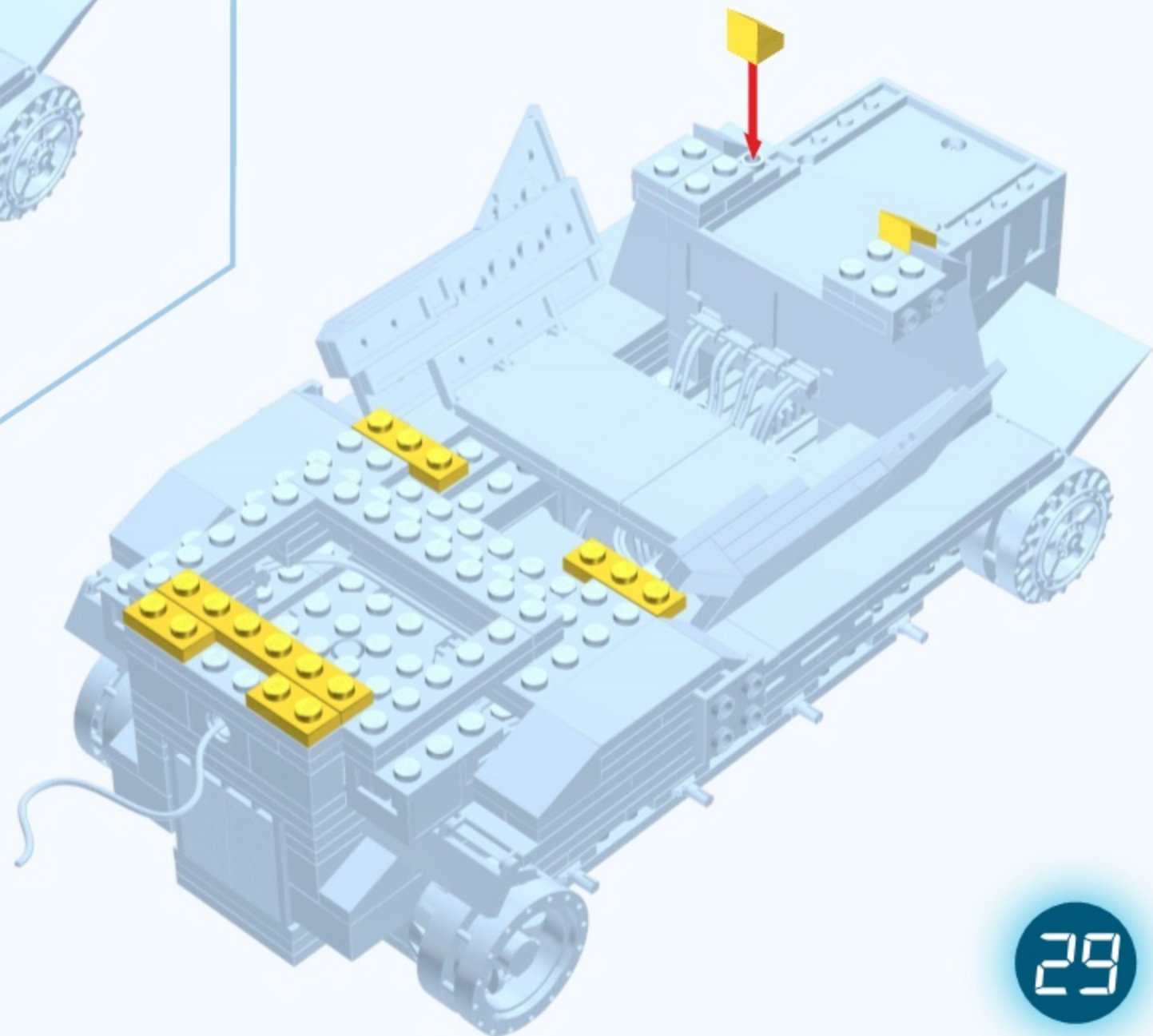
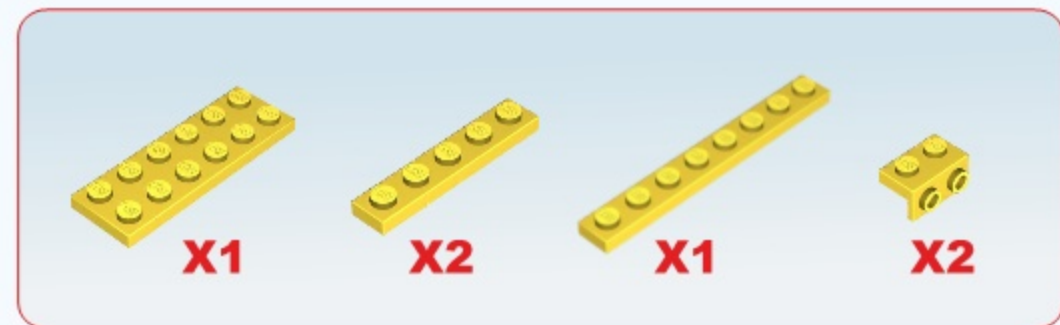
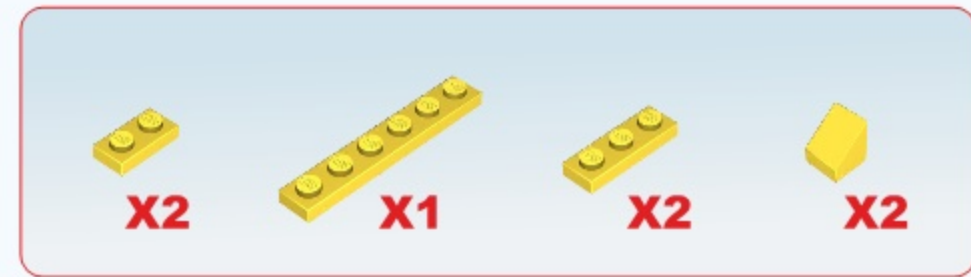
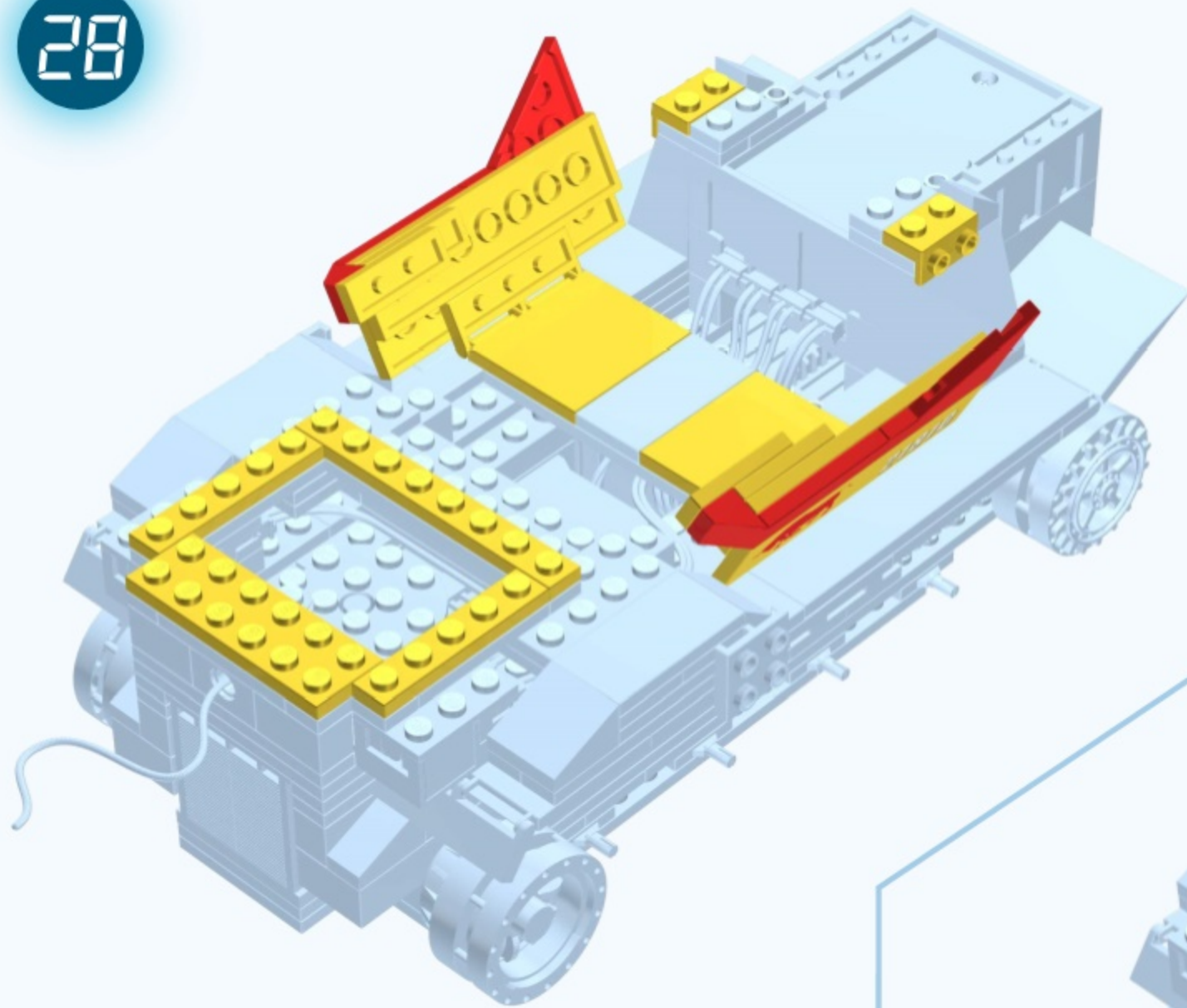
26



27



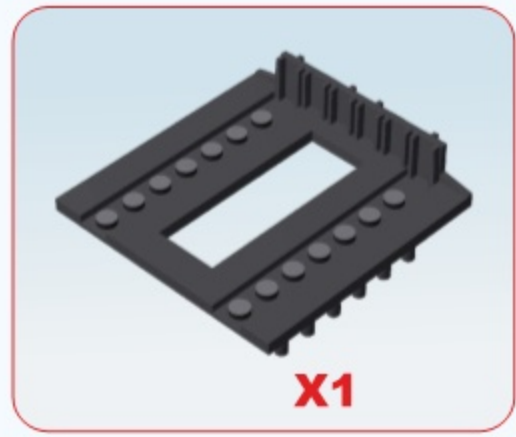
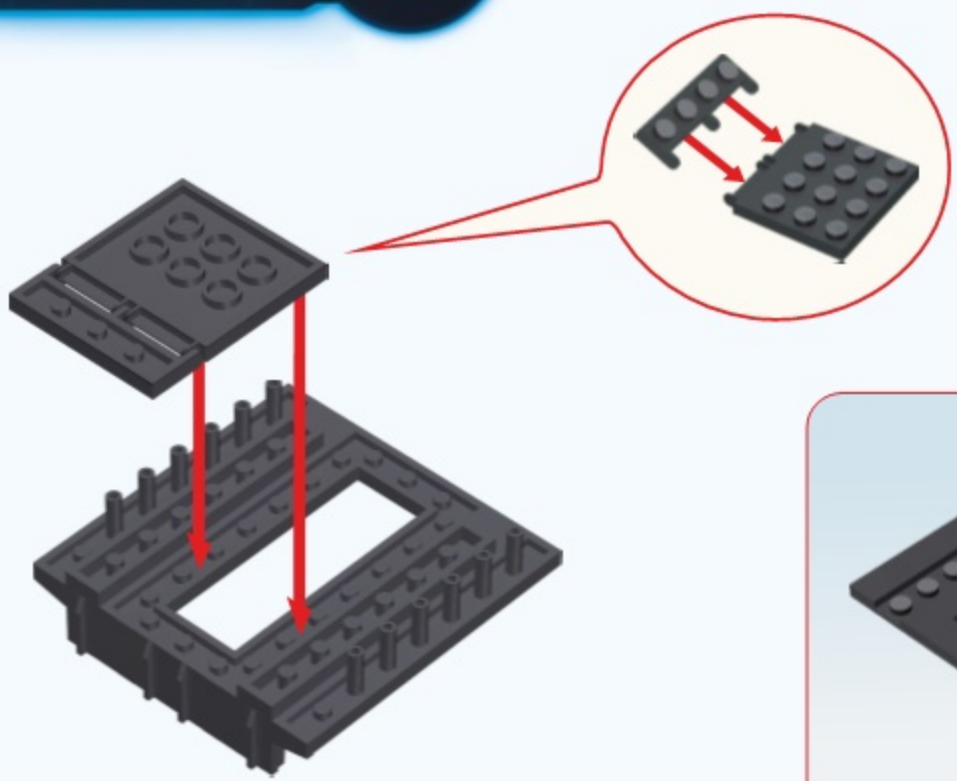
28



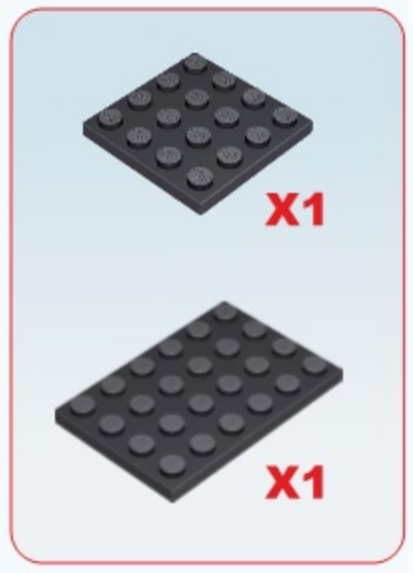
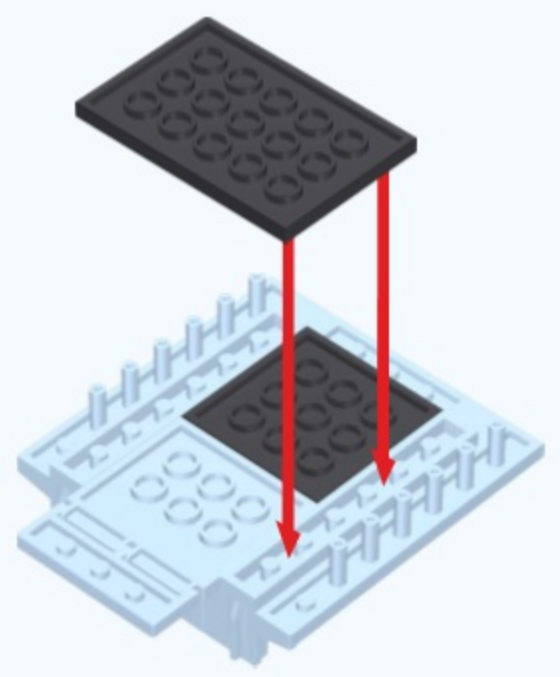
29



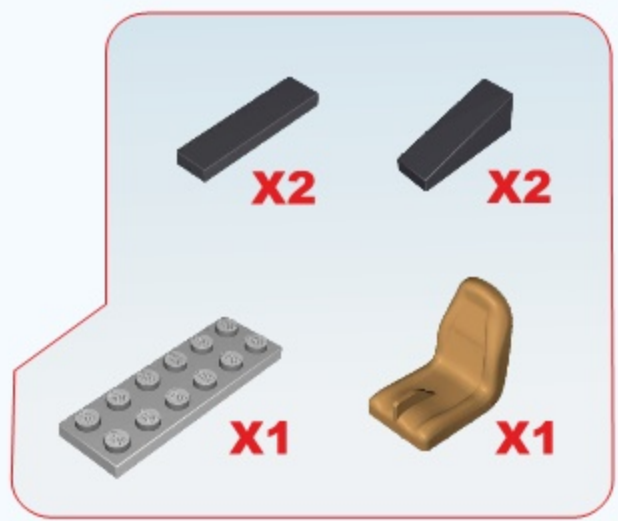
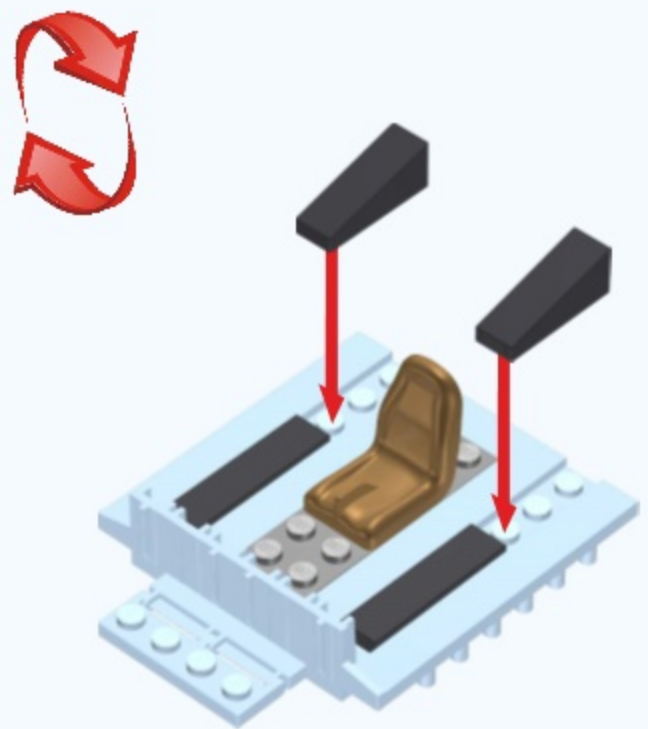
30



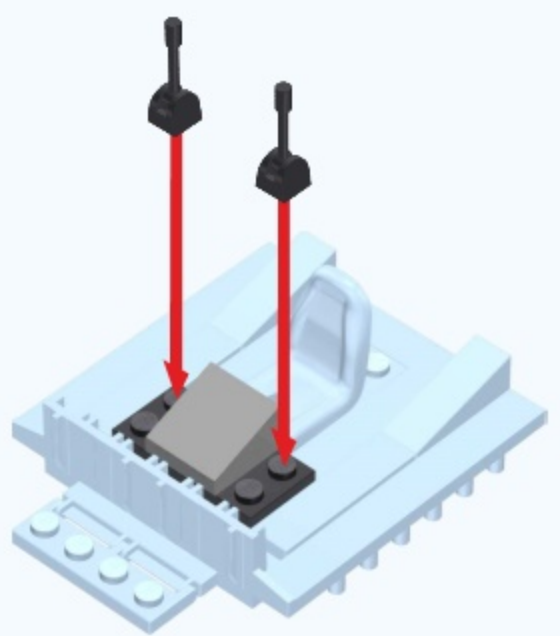
31



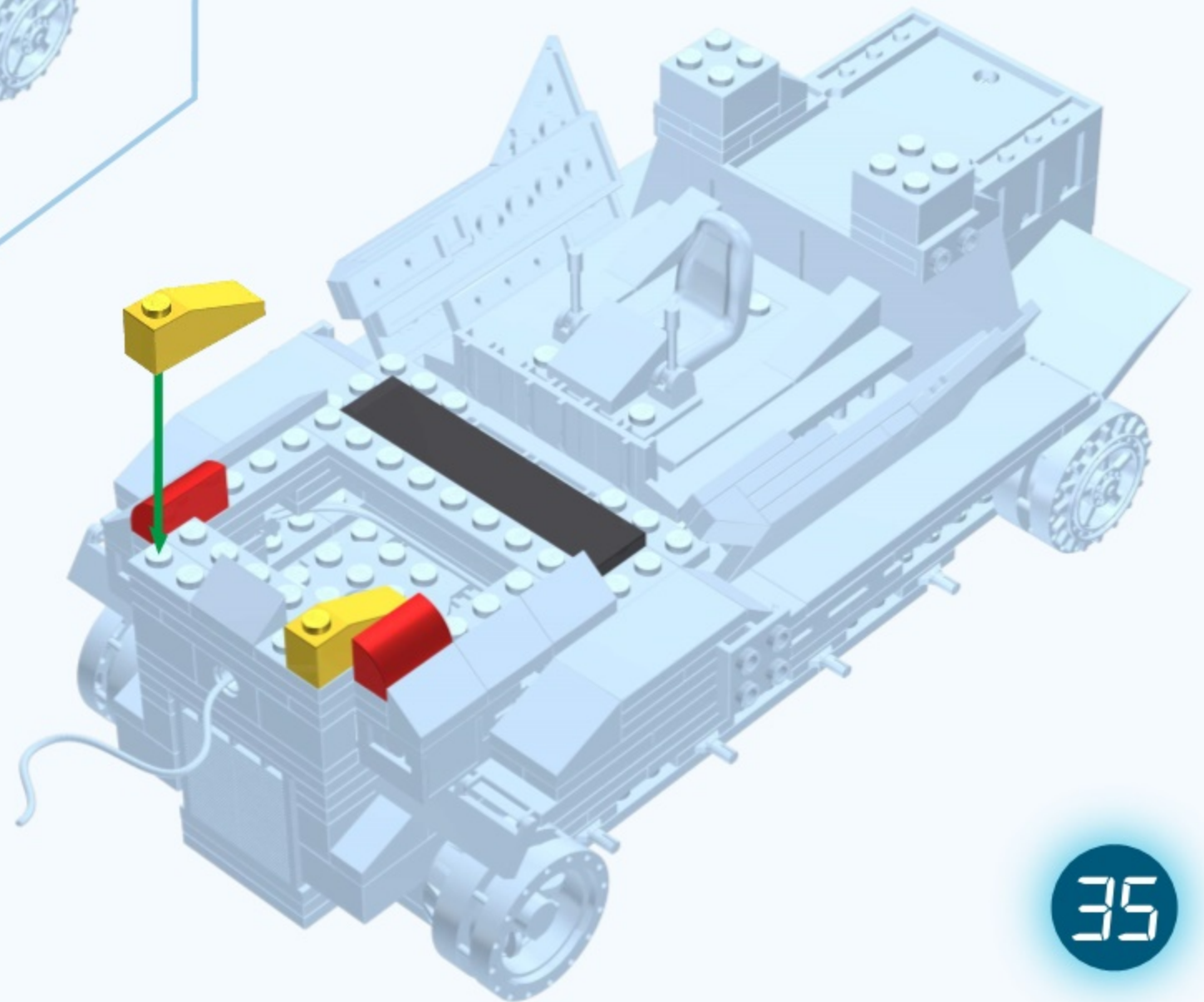
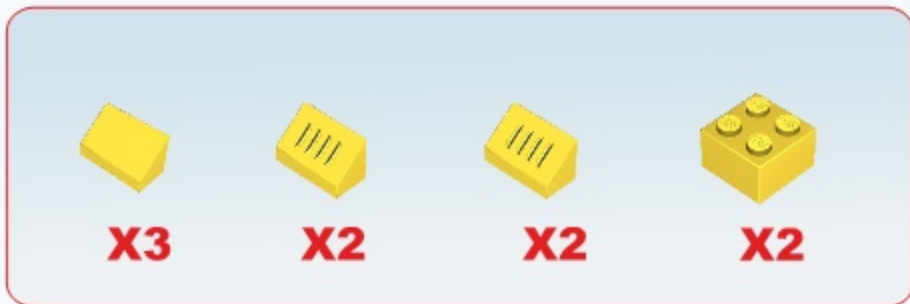
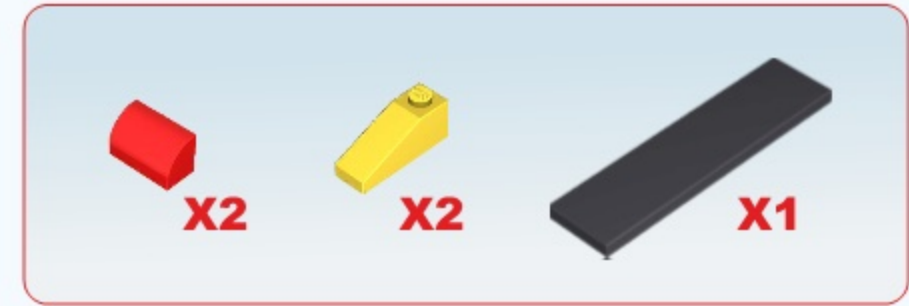
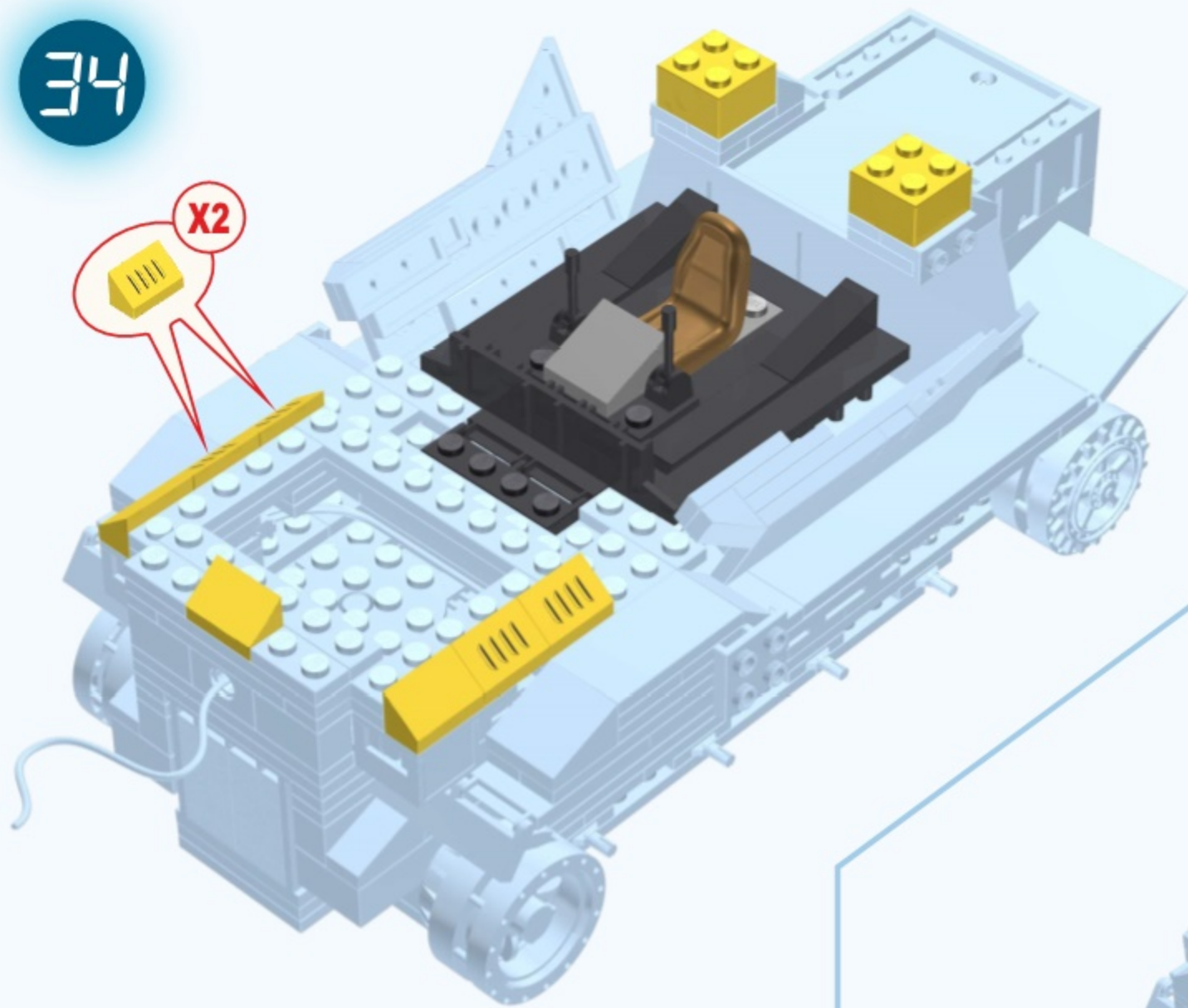
32



33

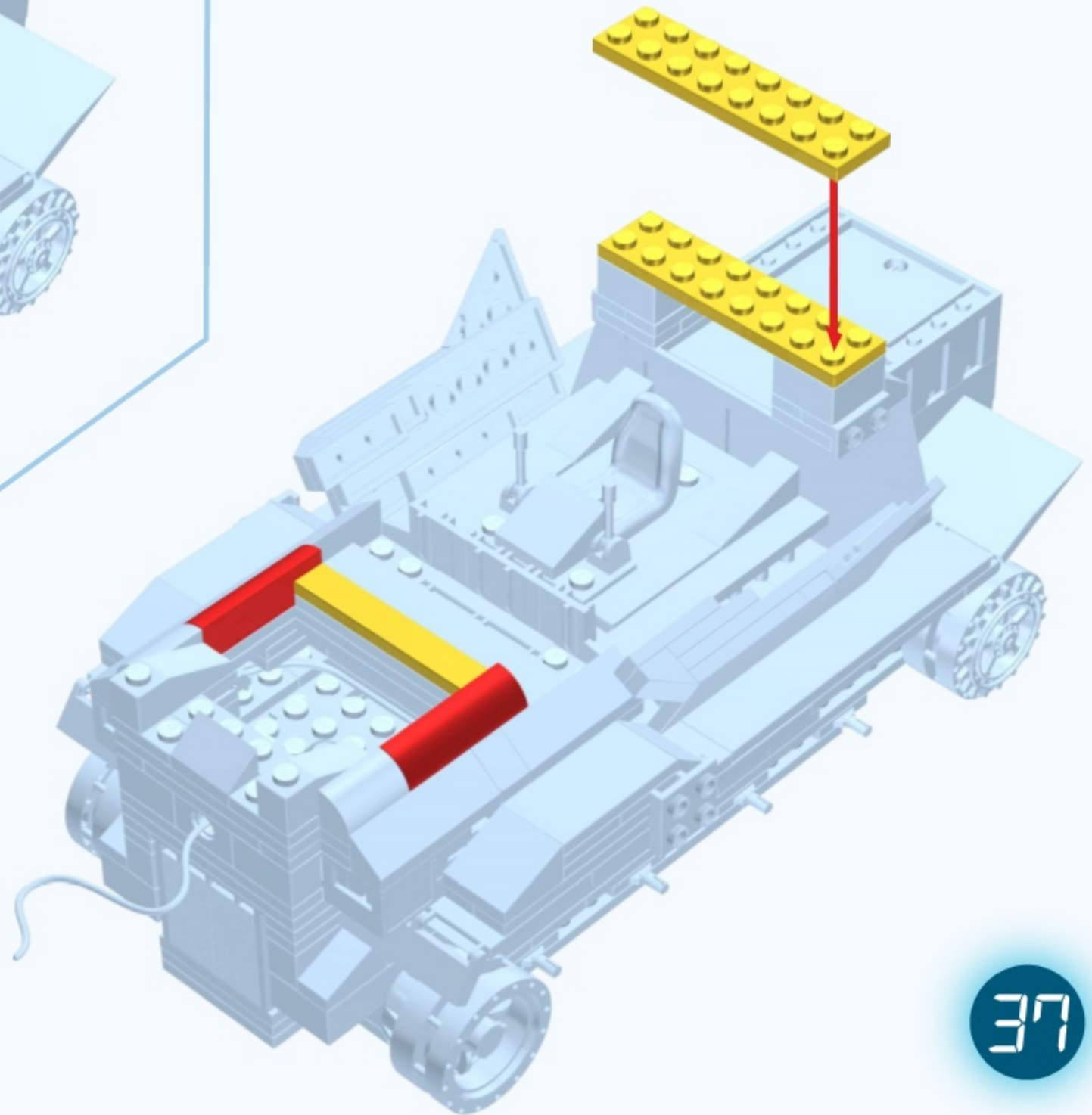
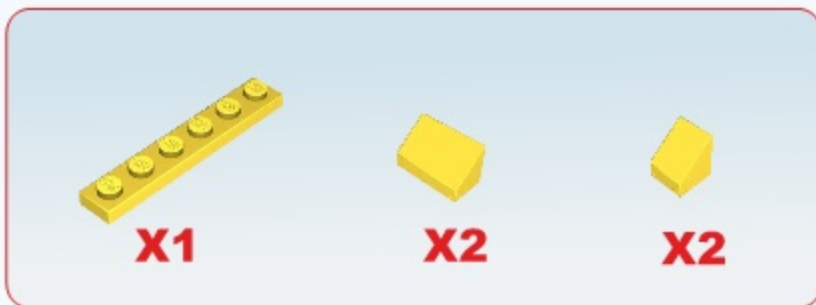
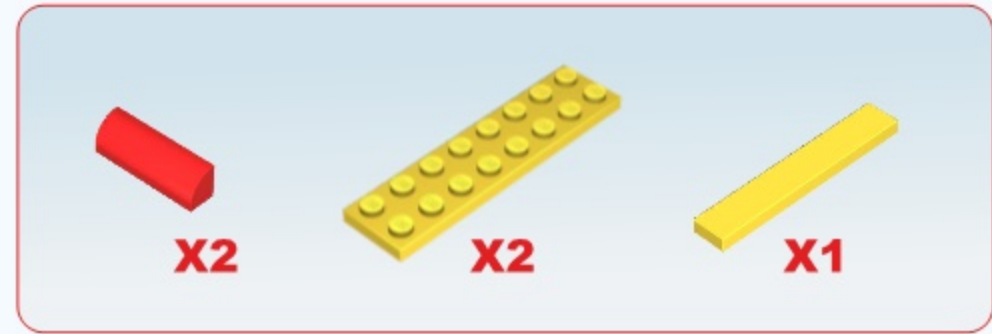
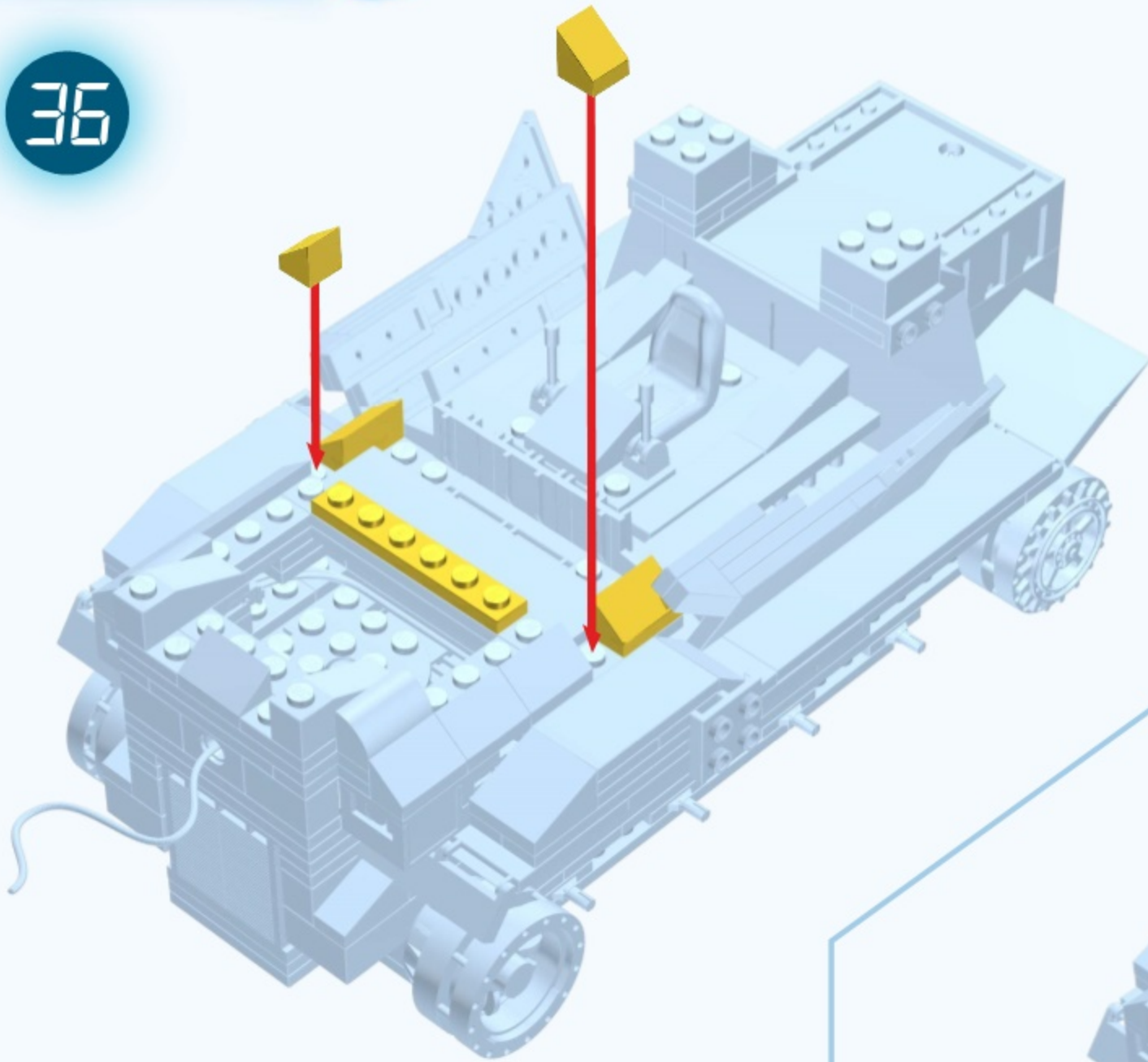


34



35


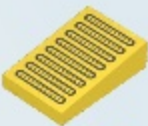

36

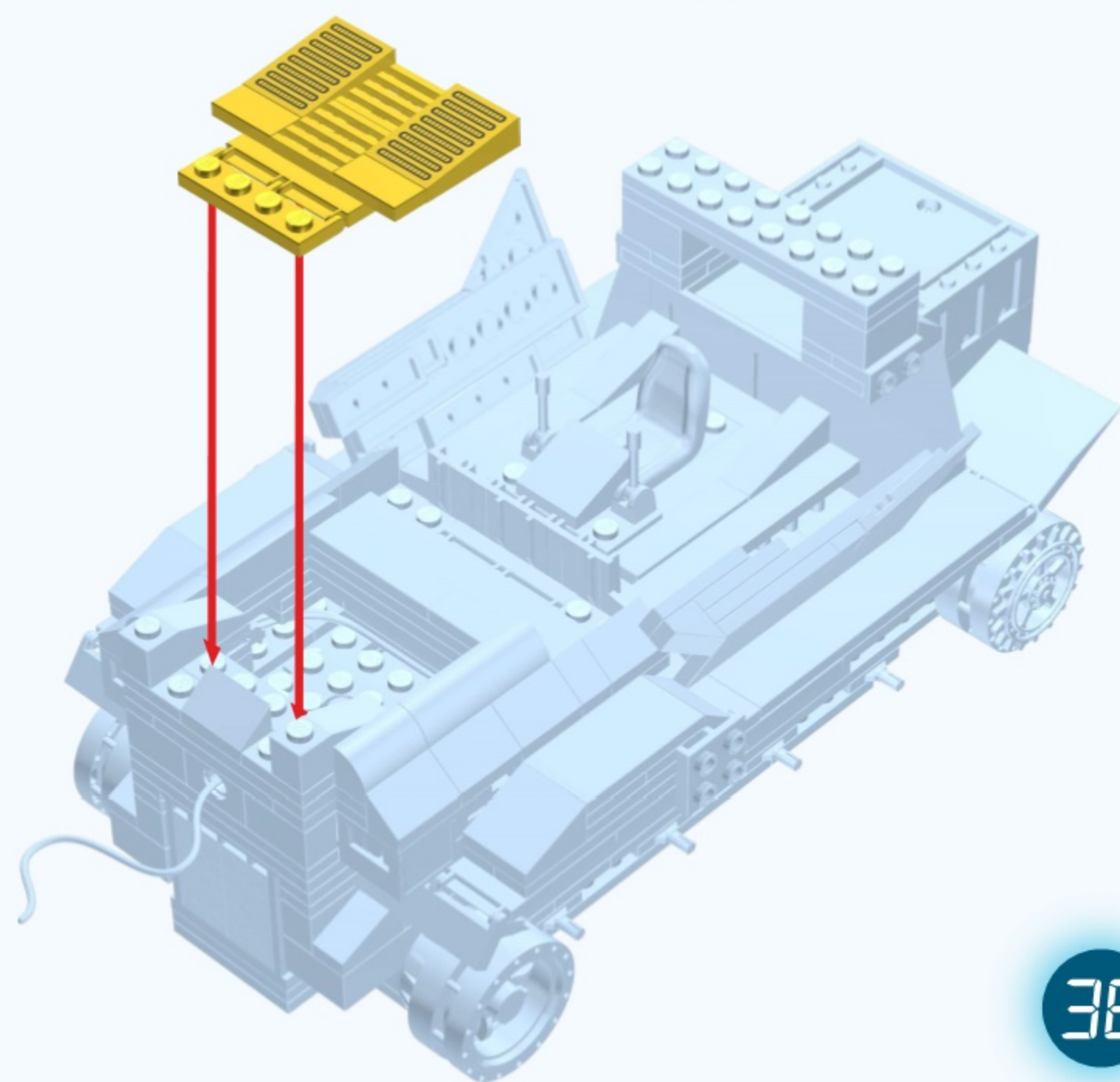


37

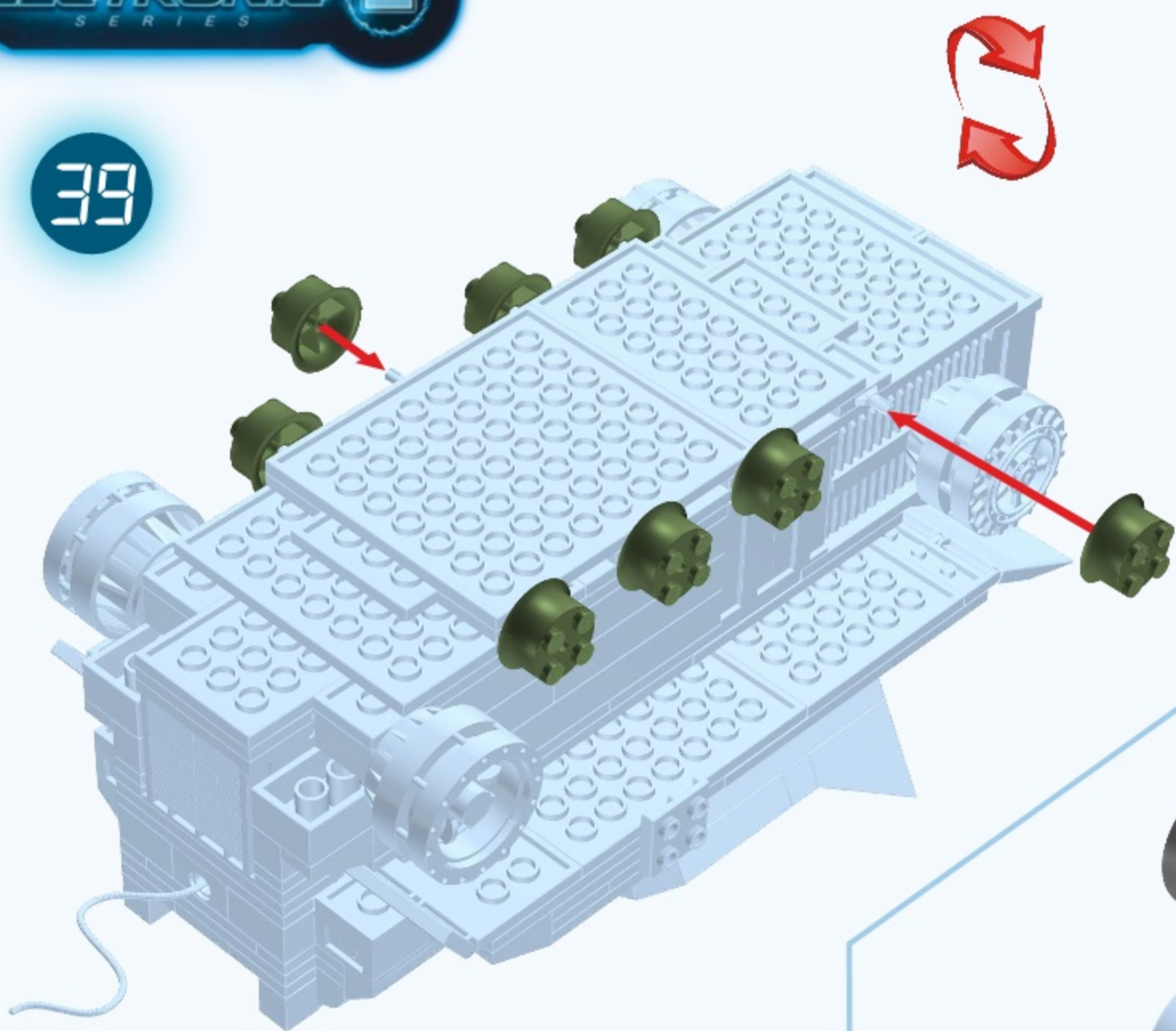


The left side of the page features three callout boxes, each showing a different assembly step for yellow LEGO bricks. The top callout shows two yellow 1x3 Technic bricks being placed on top of a yellow 1x6 Technic brick. The middle callout shows a yellow 1x6 Technic brick being placed on top of a light blue 1x6 Technic brick. The bottom callout shows two yellow 1x3 Technic bricks being placed on top of a light blue 1x6 Technic brick. A circular callout bubble next to the top callout shows a close-up of a yellow 1x3 Technic brick being inserted into a hole on a yellow 1x6 Technic brick.

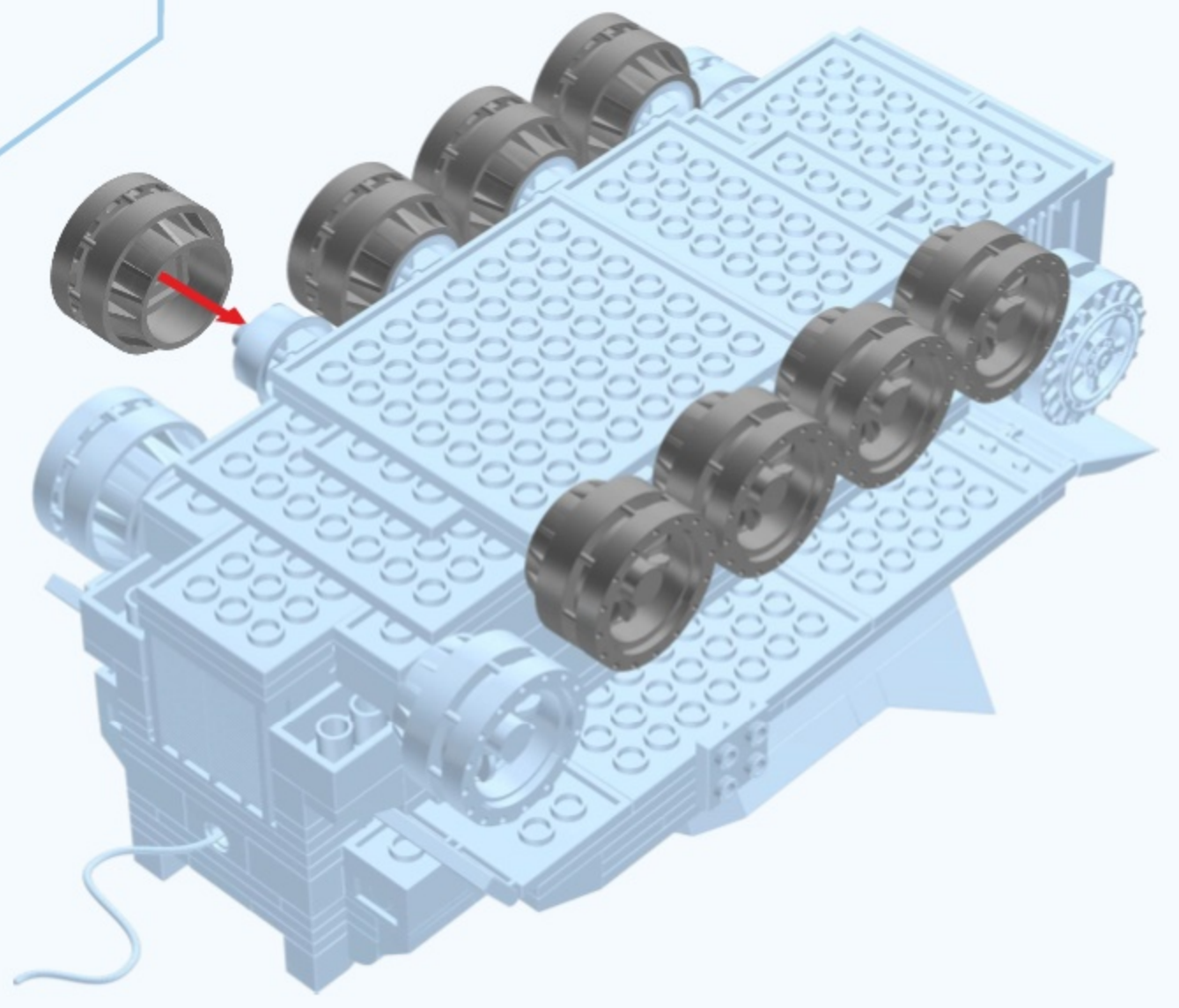
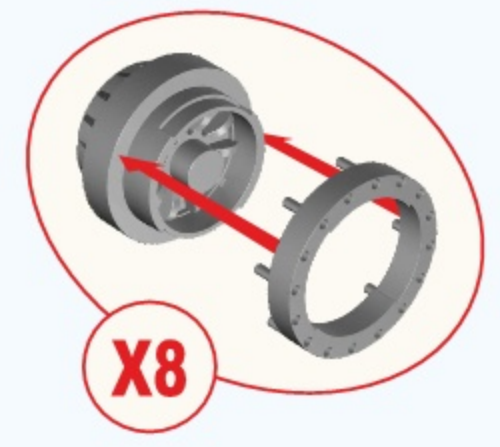
-  **X2**
-  **X2**
-  **X2**

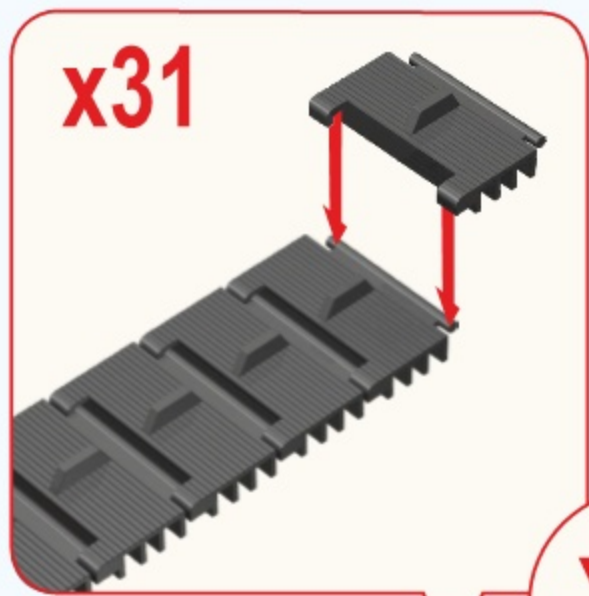
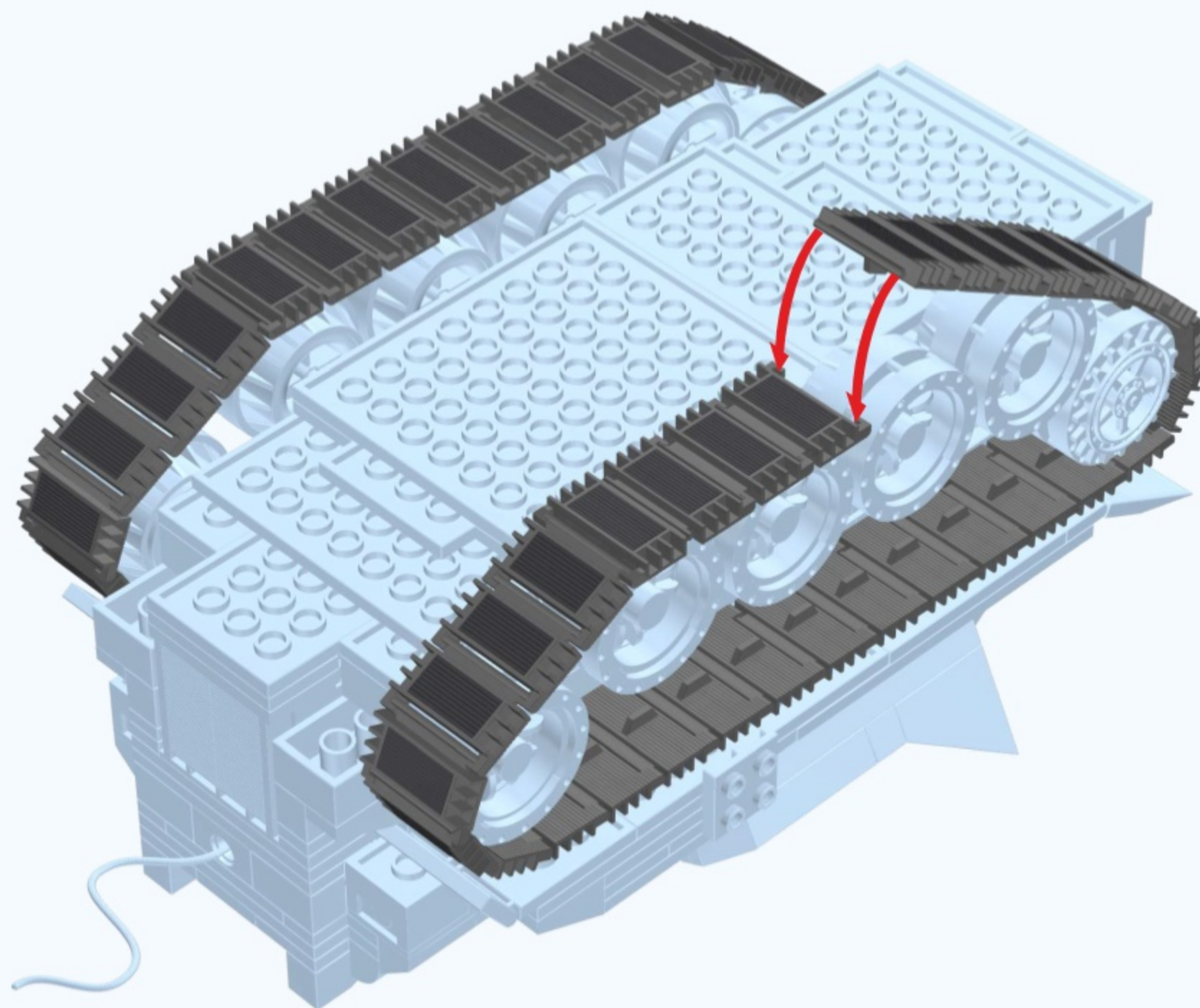


39

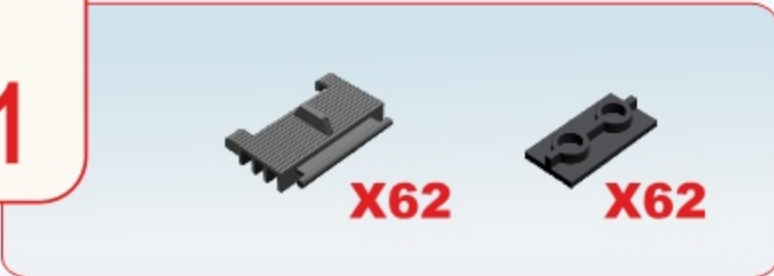
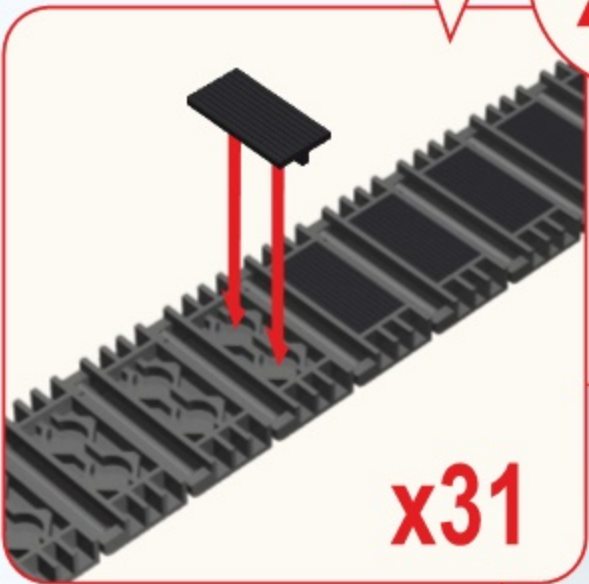


40

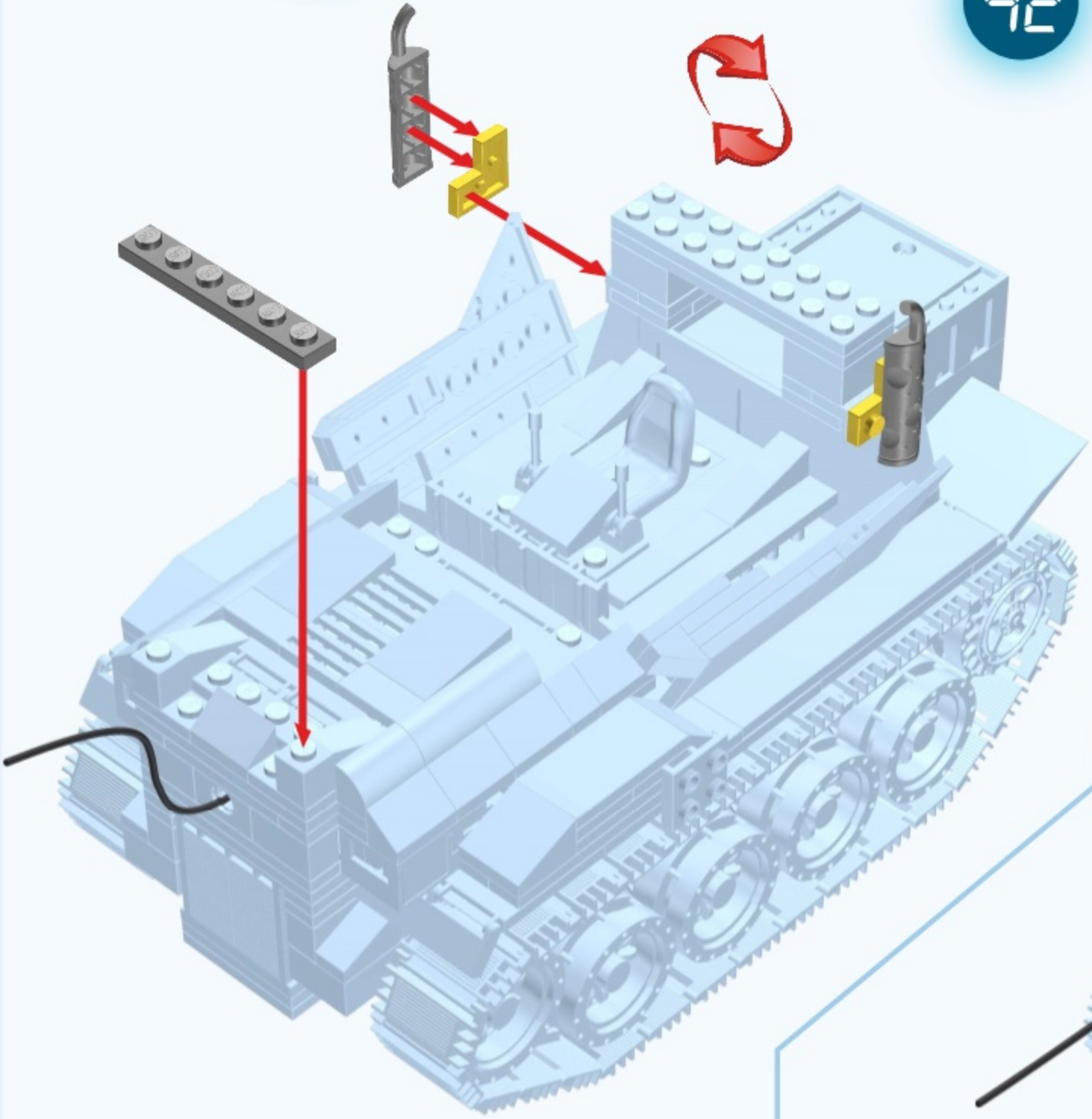




**X2**

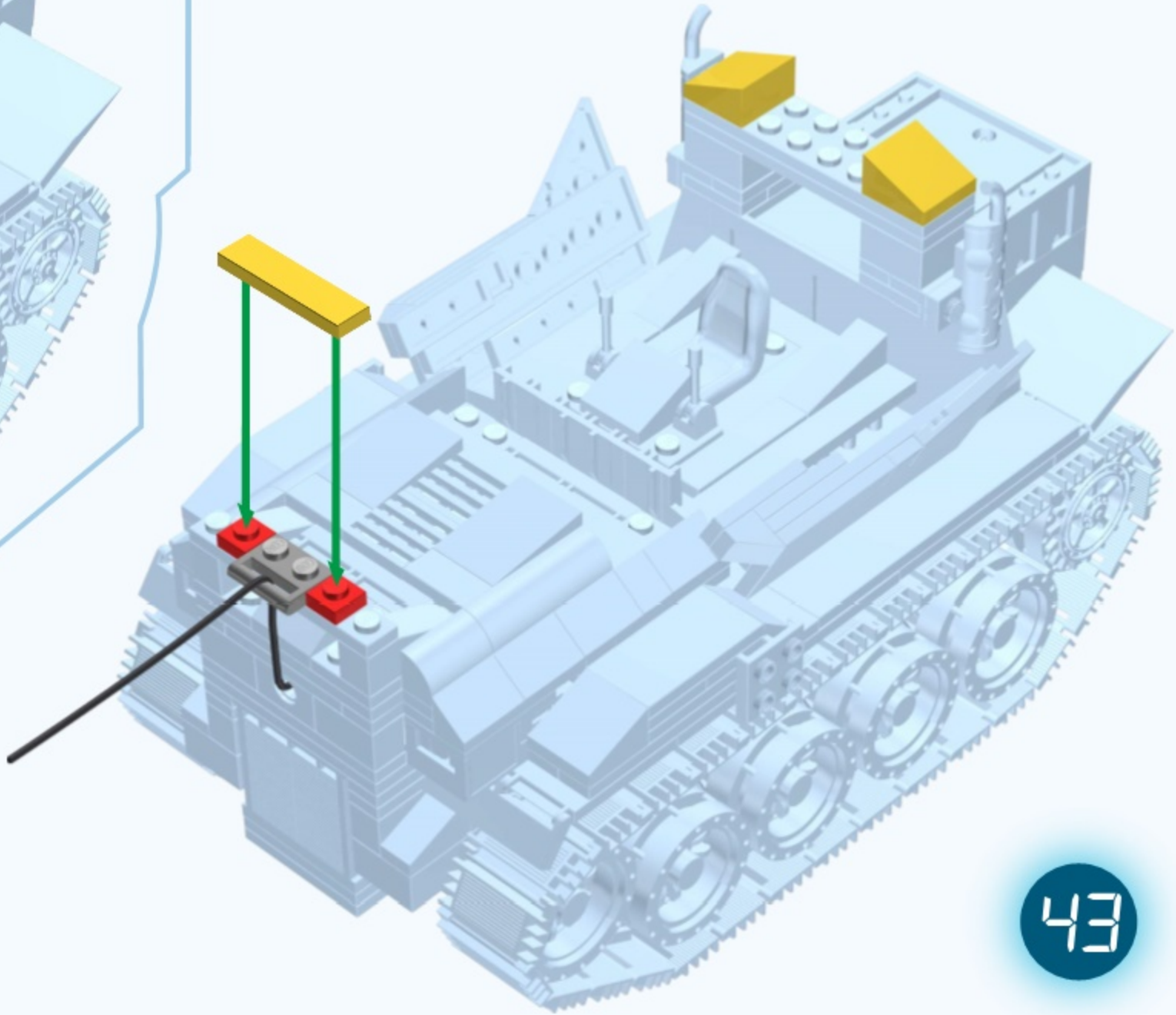


42



- X1 (grey 1x2 Technic beam)
- X2 (red 1x2 Technic Technic connector)
- X1 (yellow 1x3 Technic Technic beam)
- X2 (yellow 1x2 Technic Technic connector with a registered trademark symbol)

- X1 (grey 1x7 Technic beam)
- X2 (yellow 1x2 Technic Technic connector)
- X2 (grey 1/2 axle)

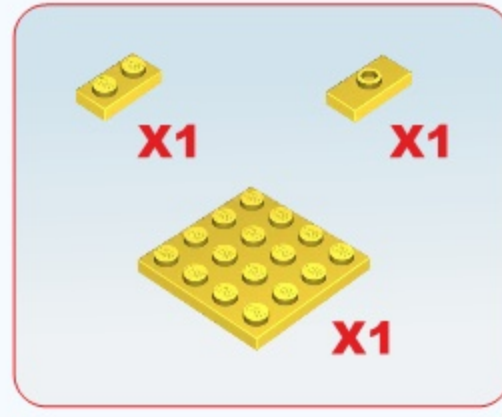
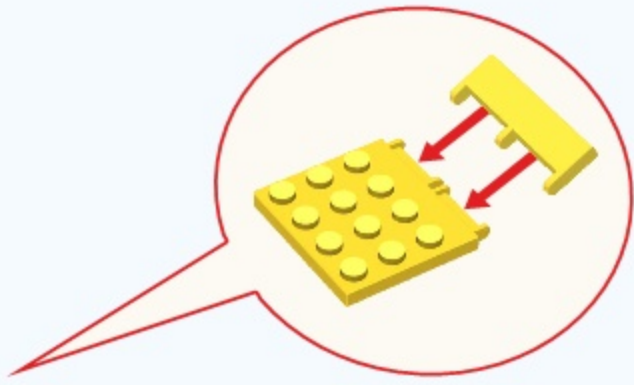
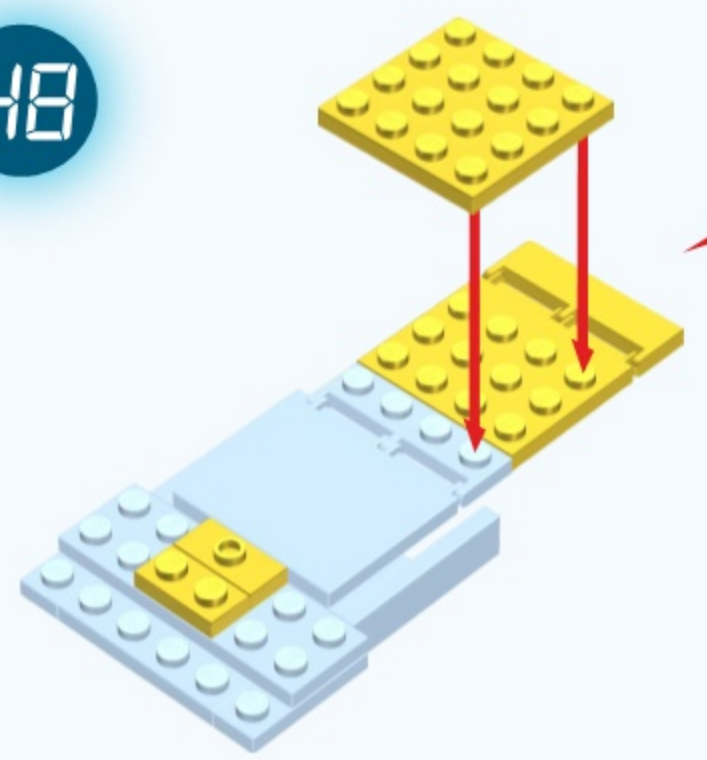


43

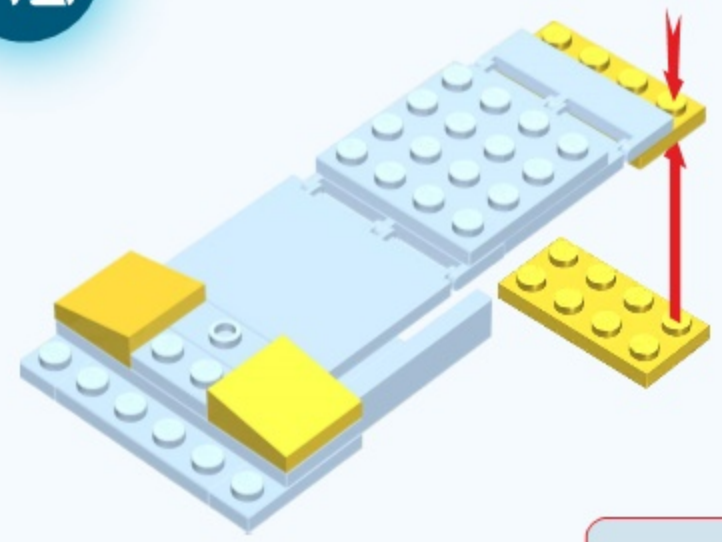




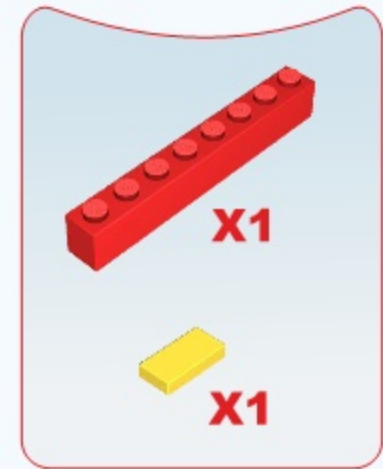
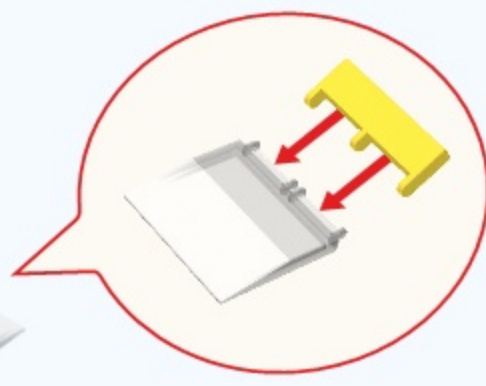
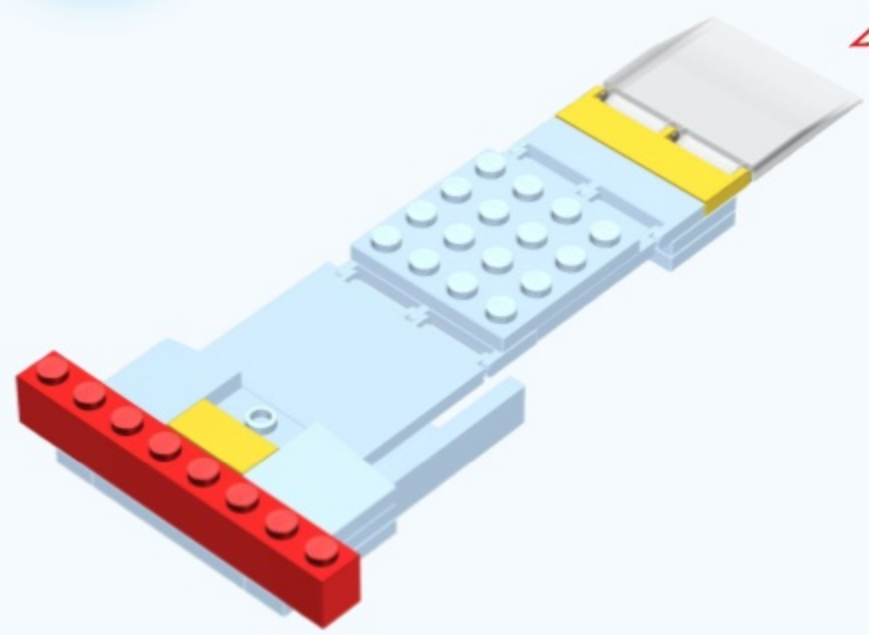
48



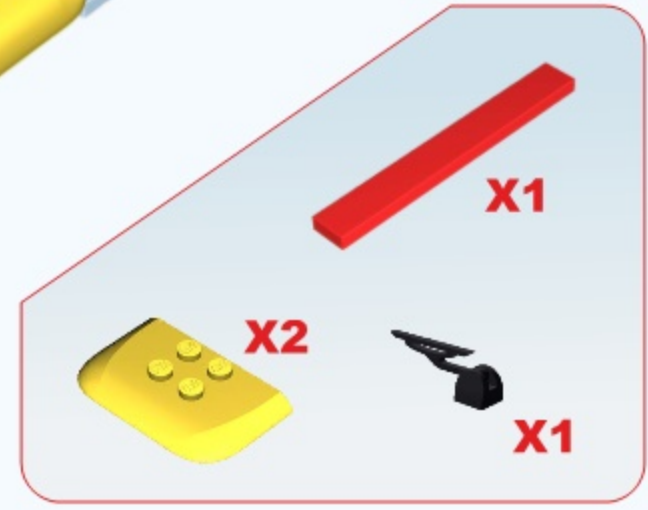
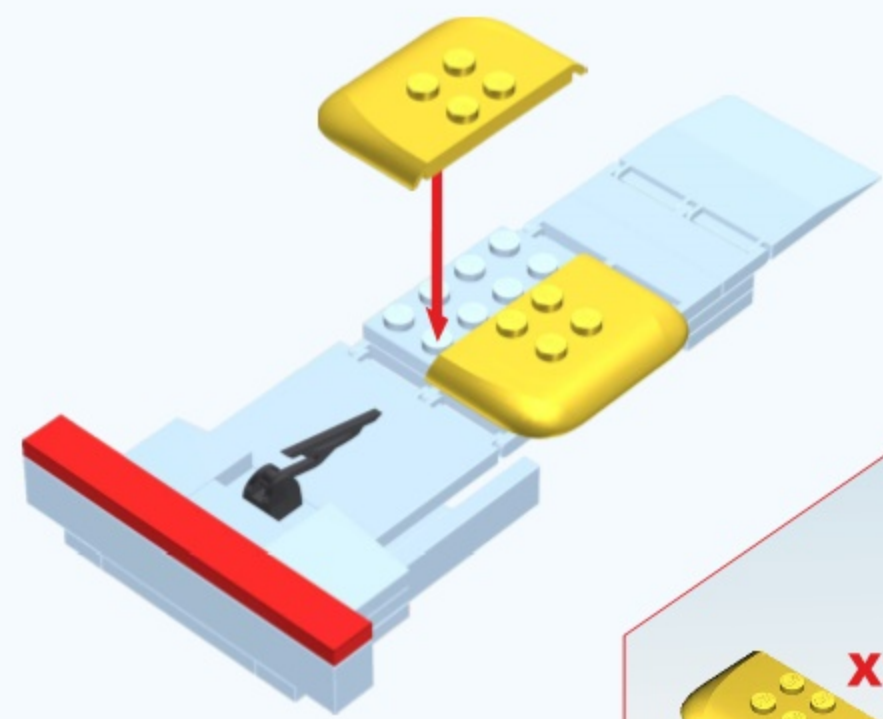
49

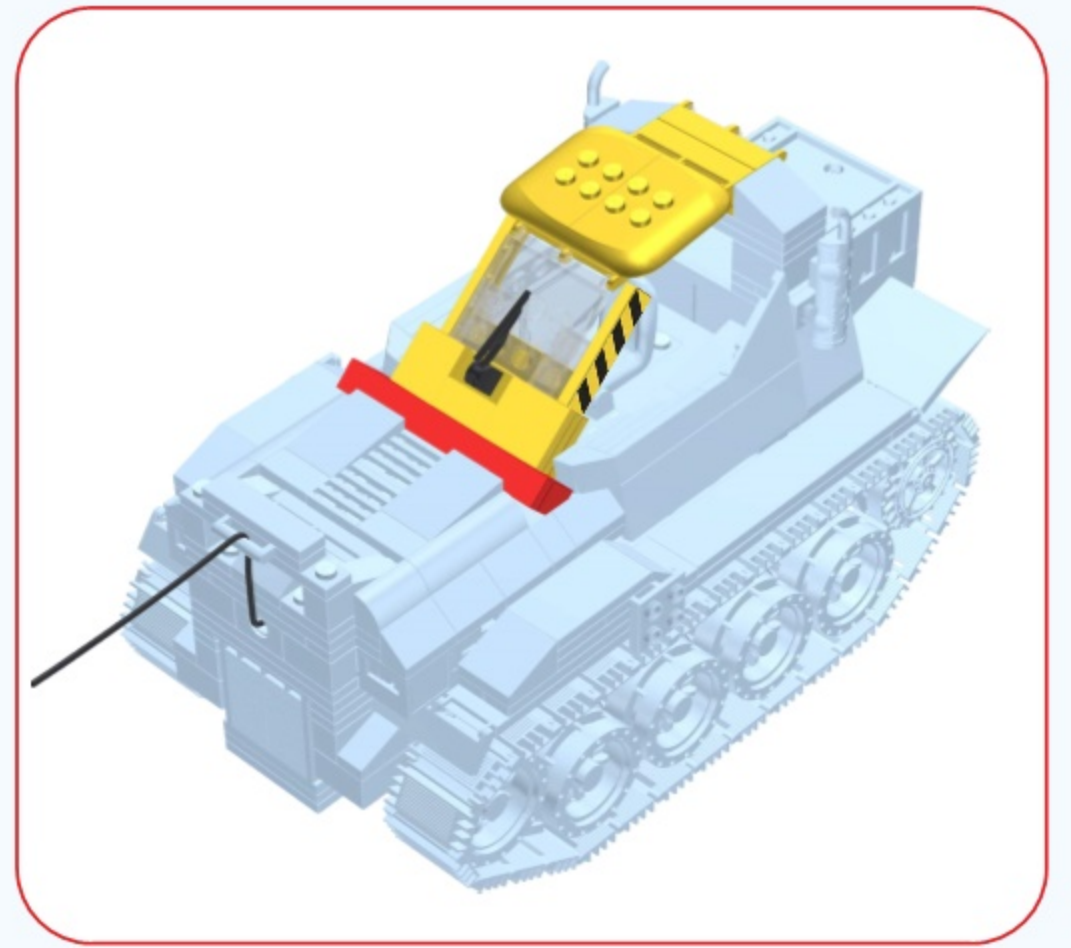
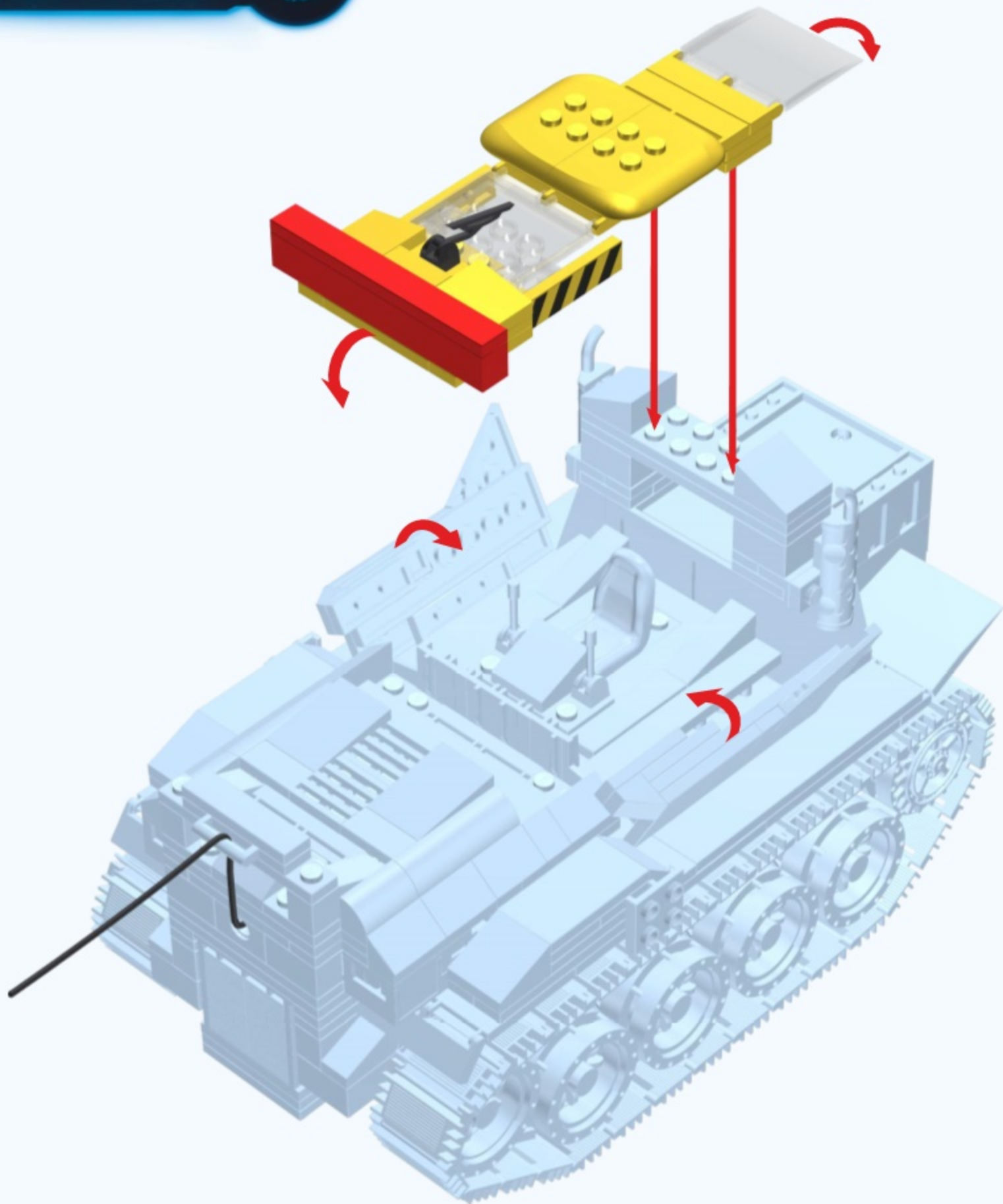


50

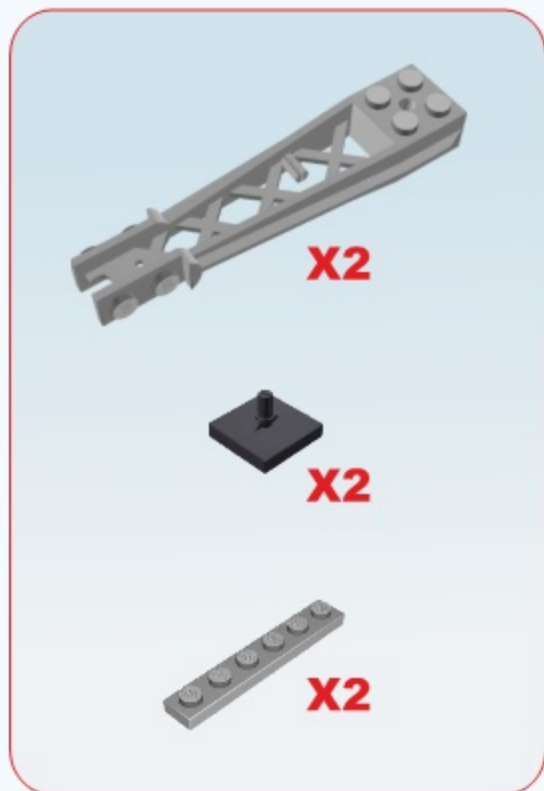
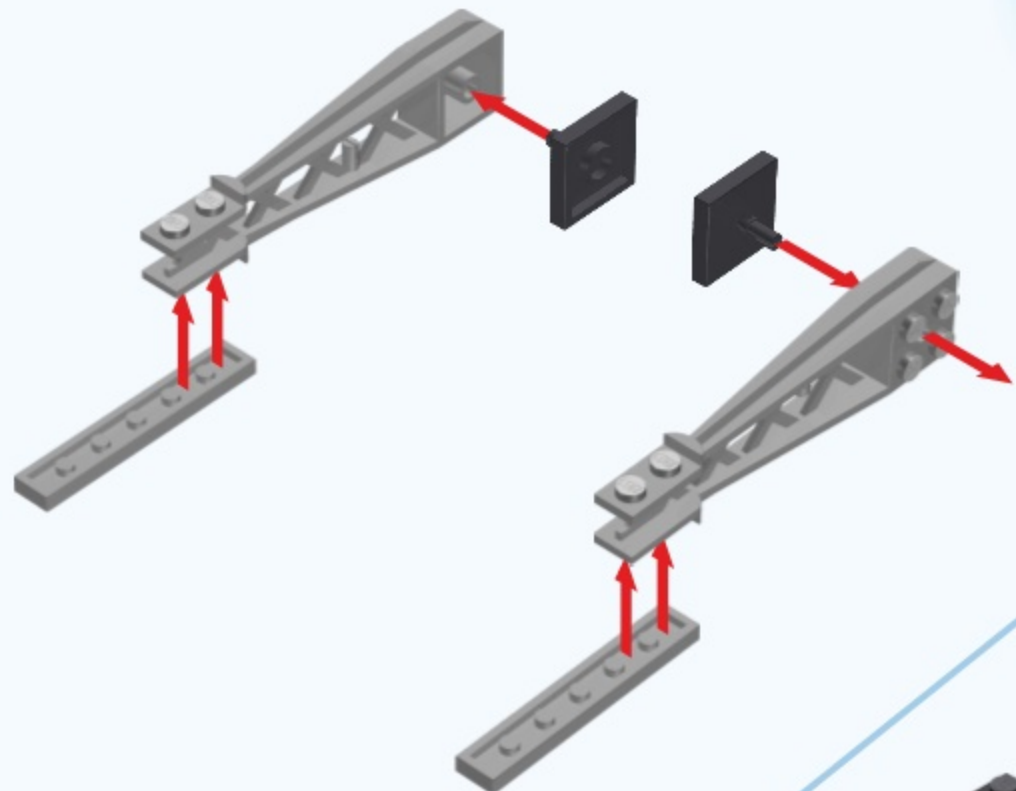


51

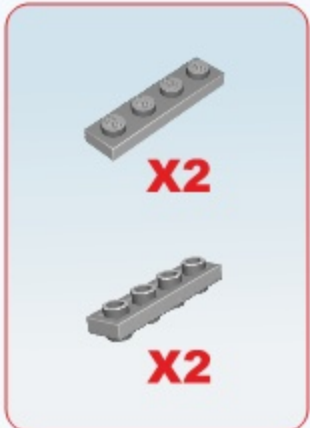
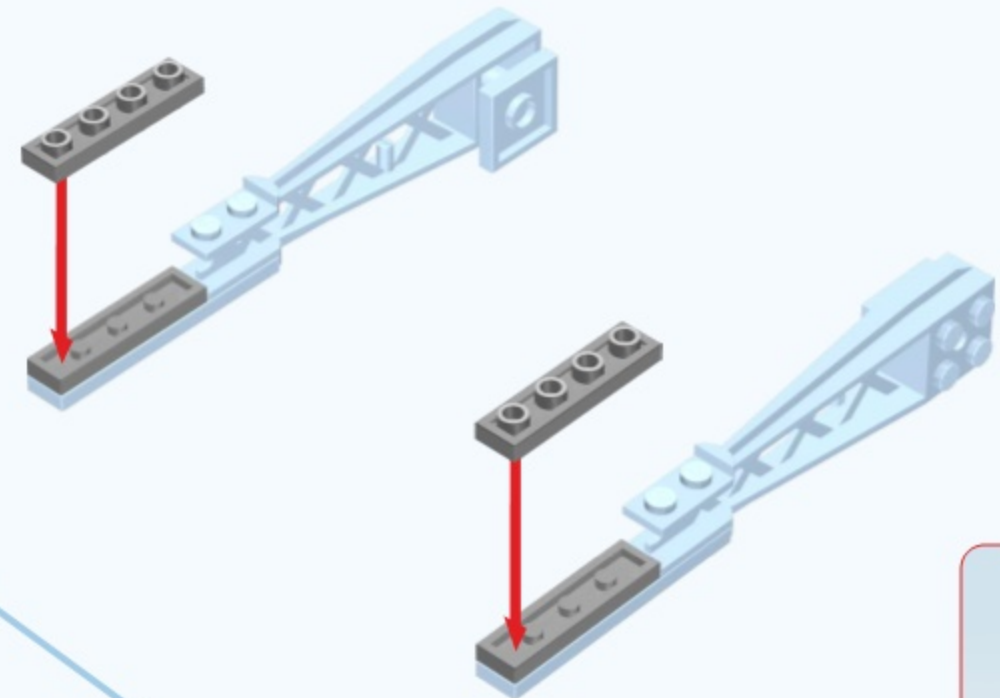




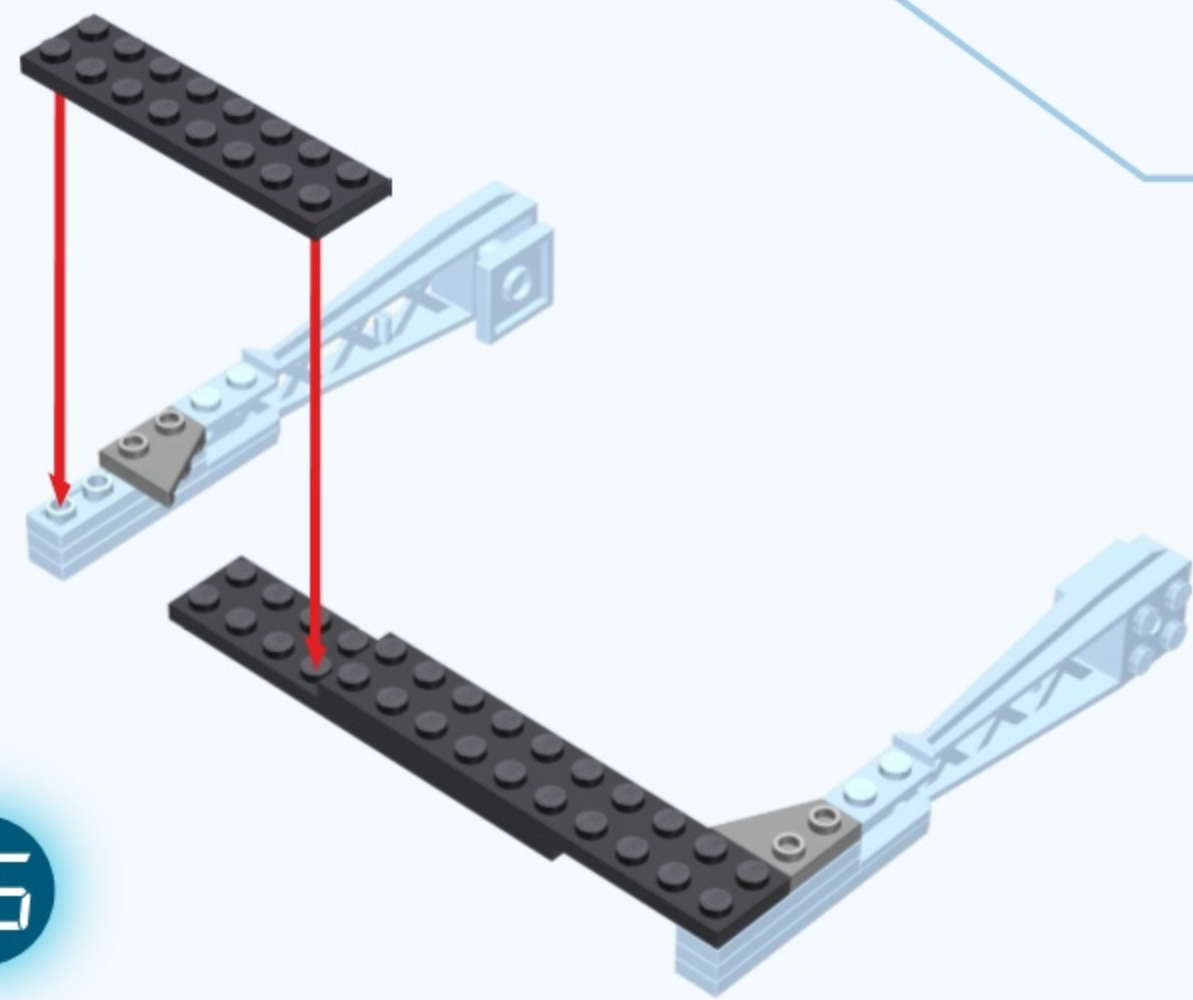
53

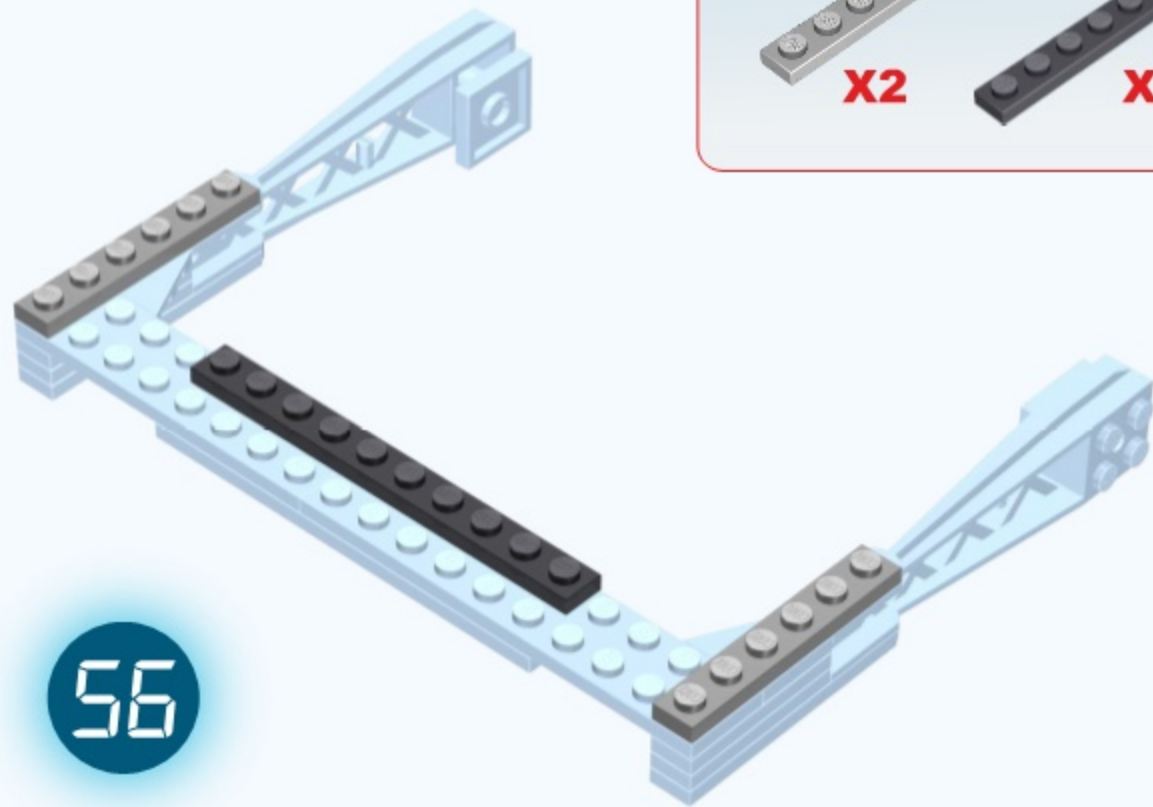


54

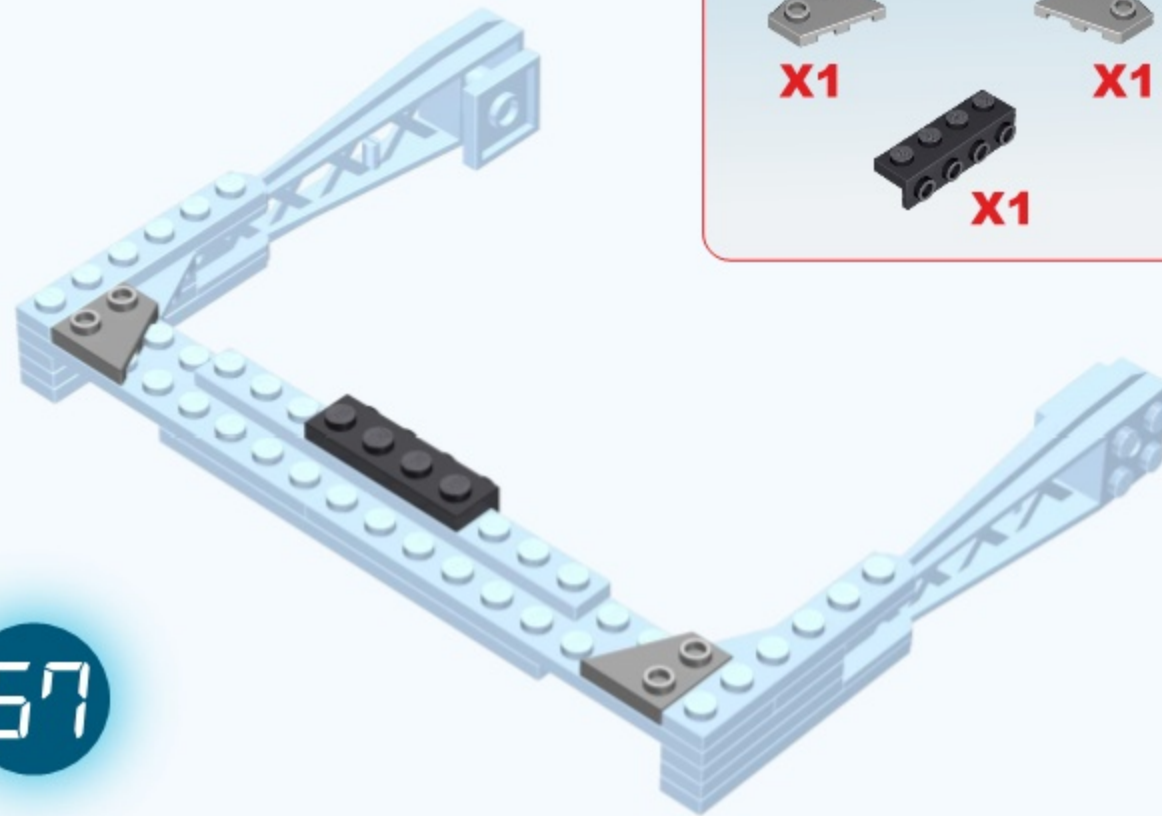
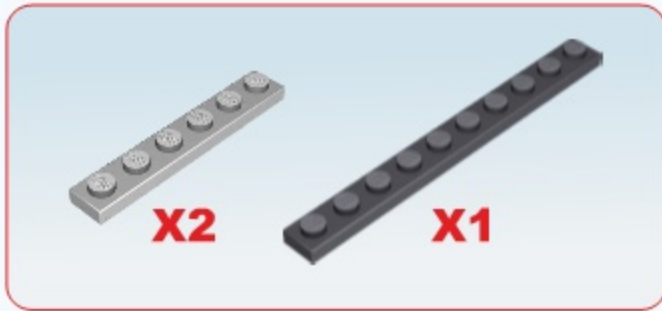


55

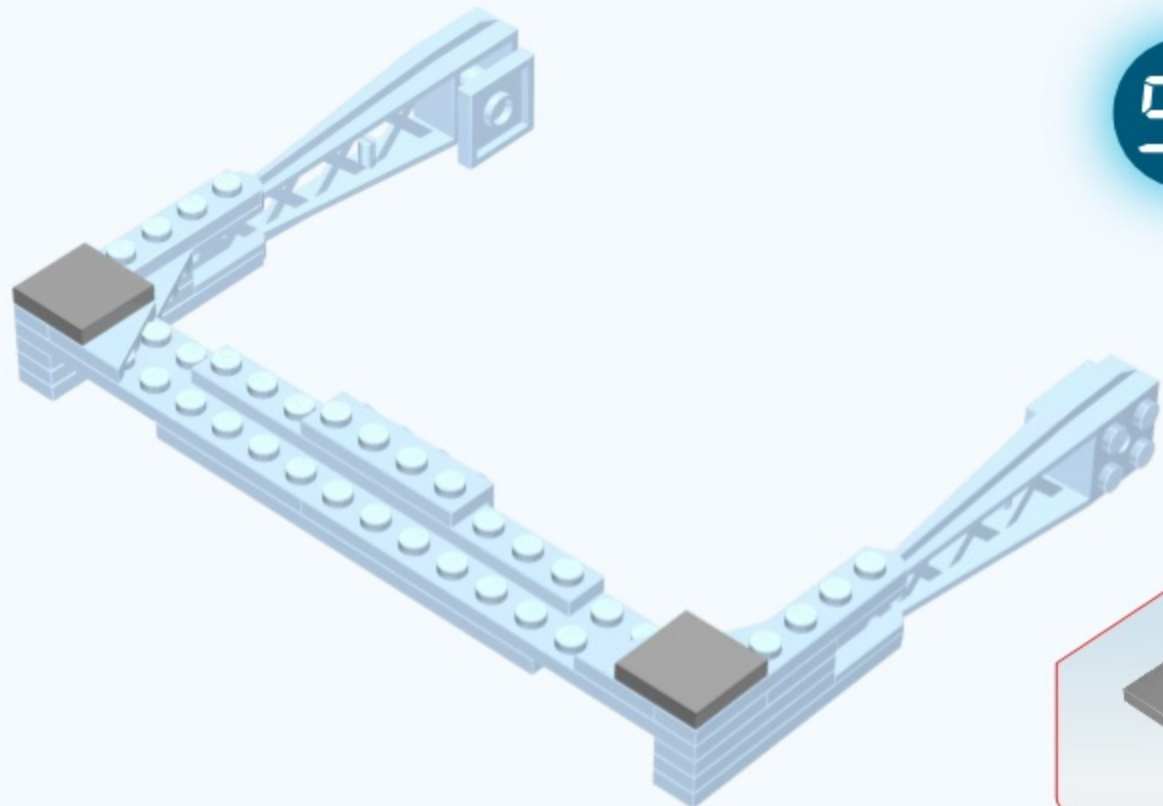
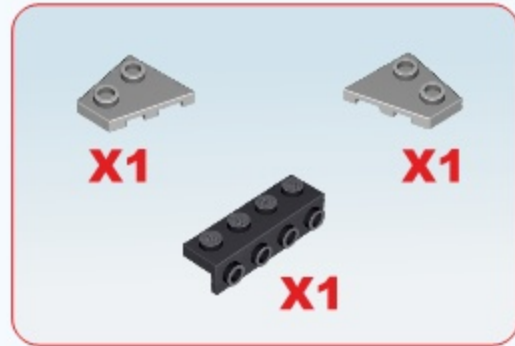




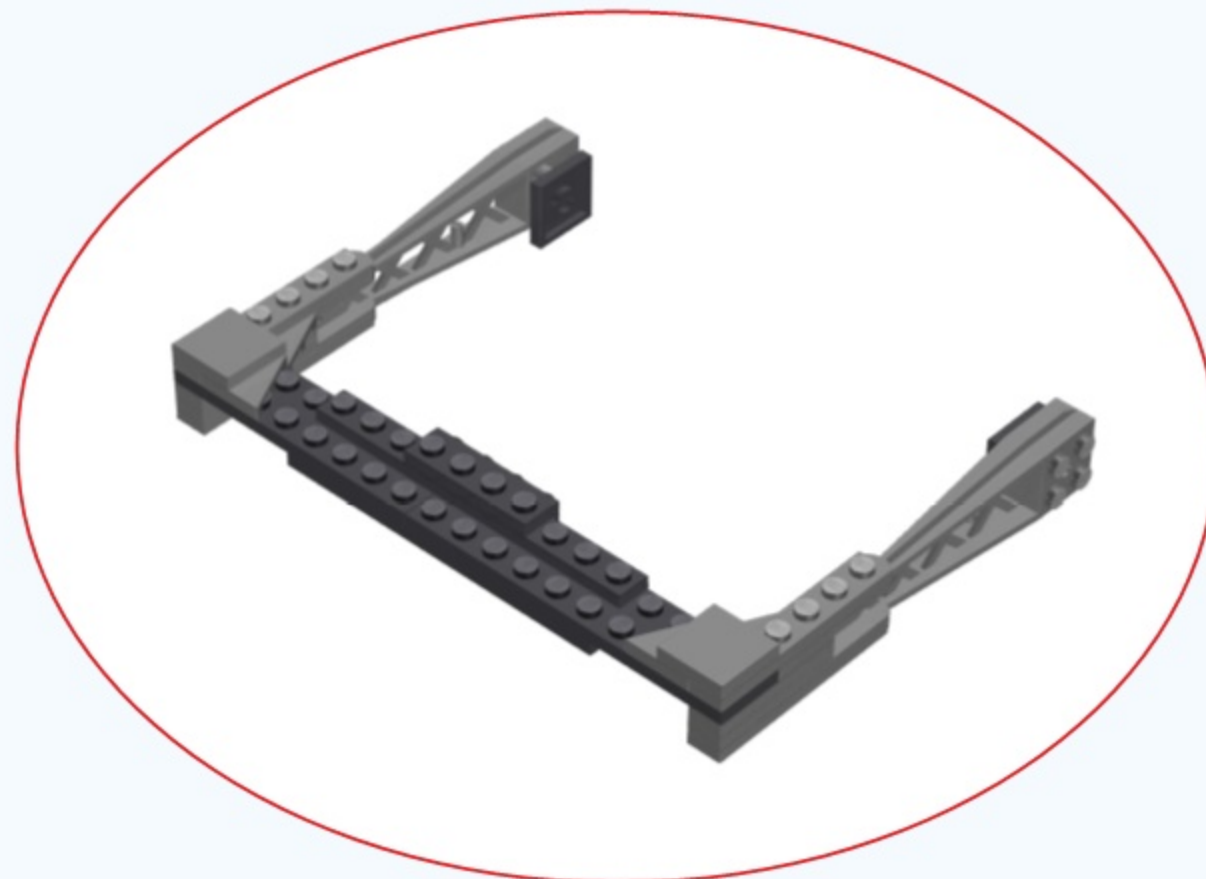
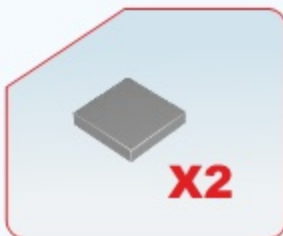
56



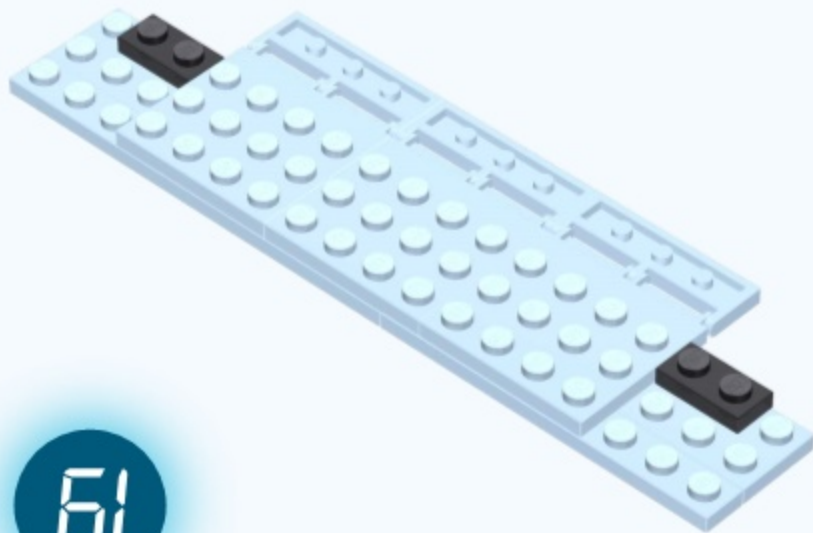
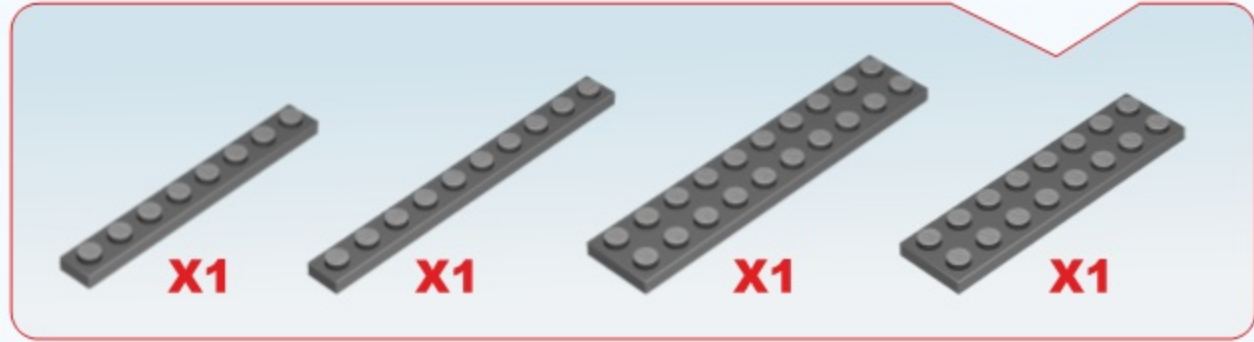
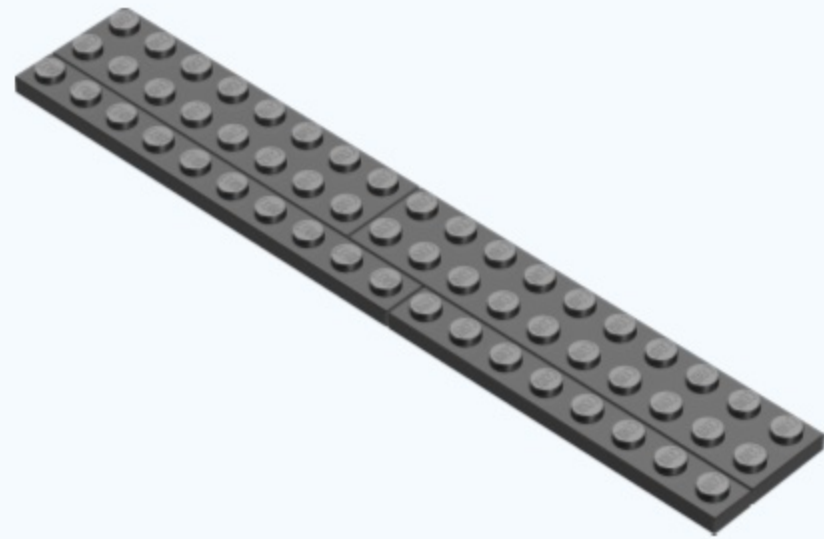
57



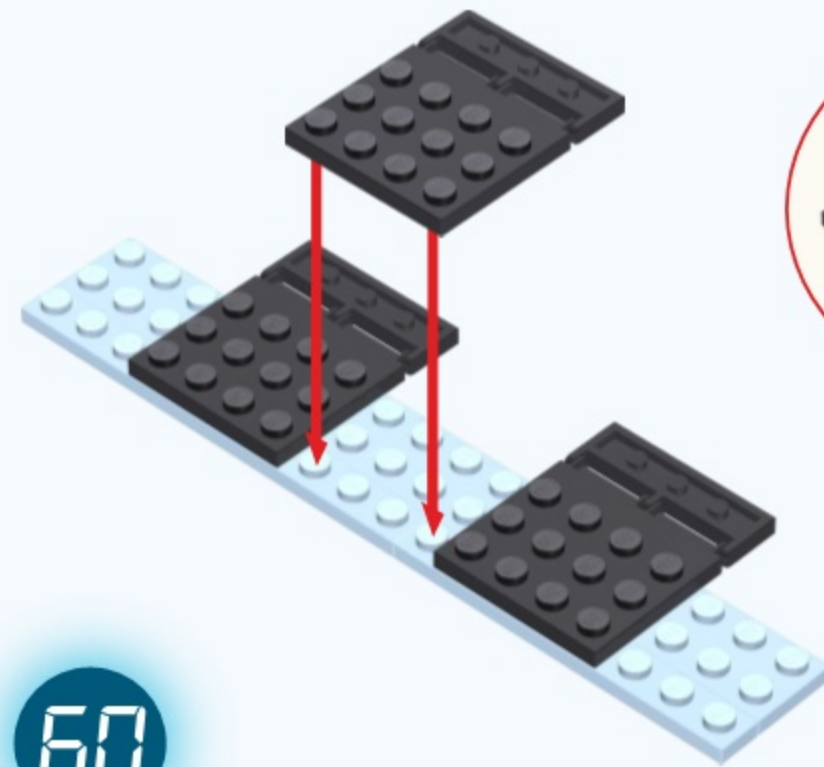
58



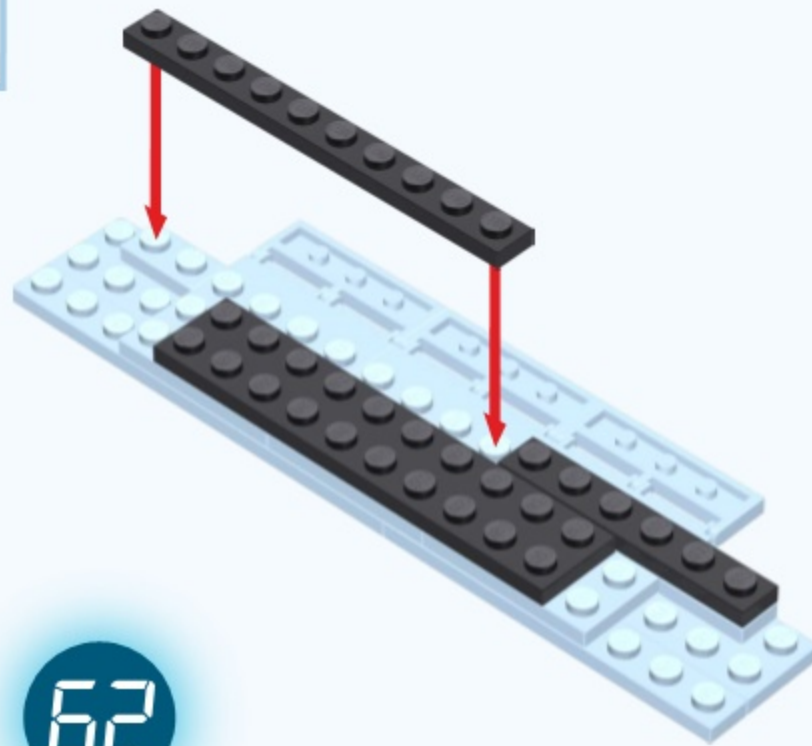
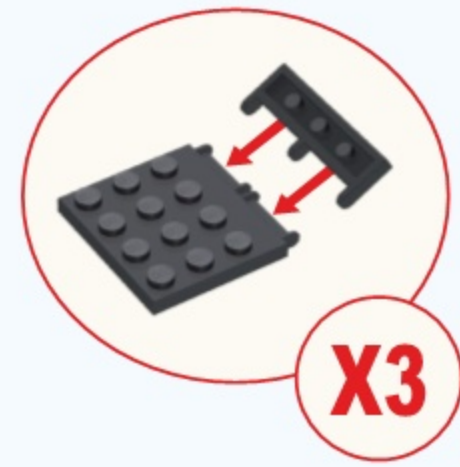
59



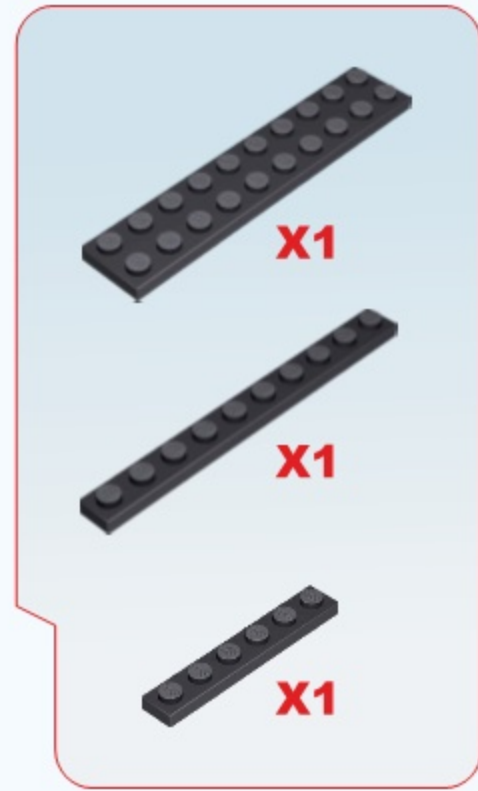
61



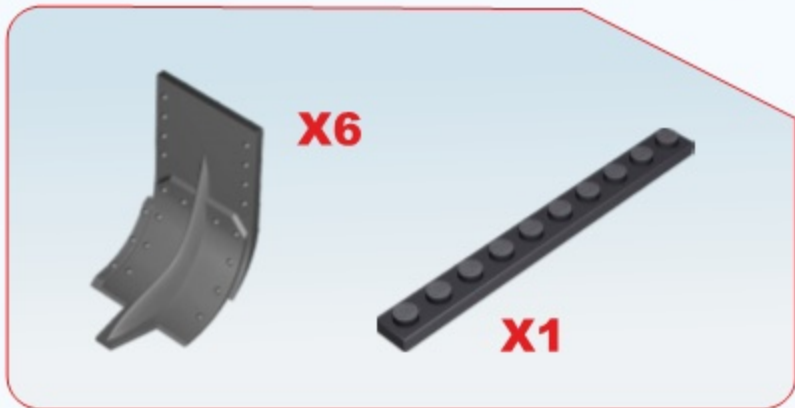
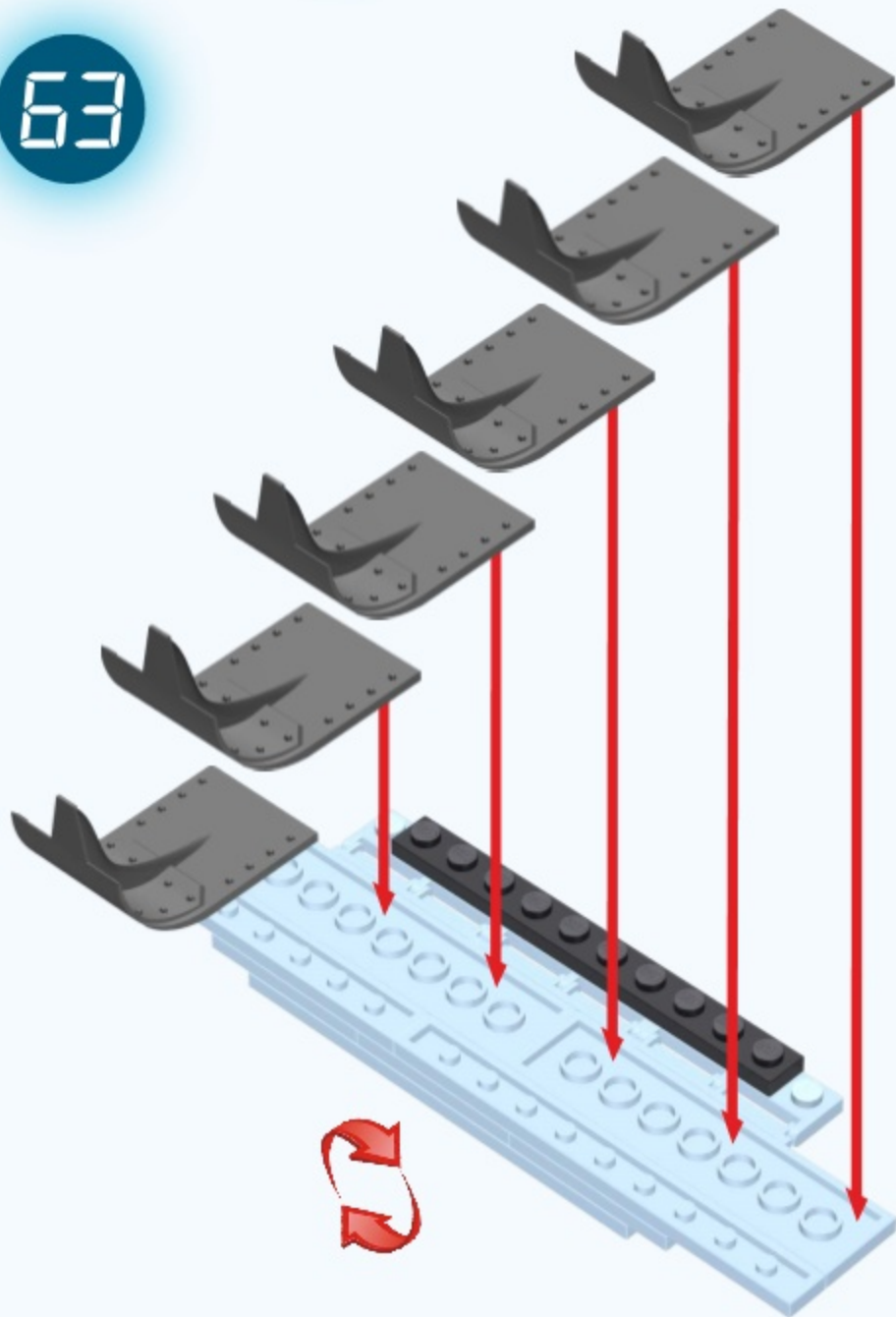
60



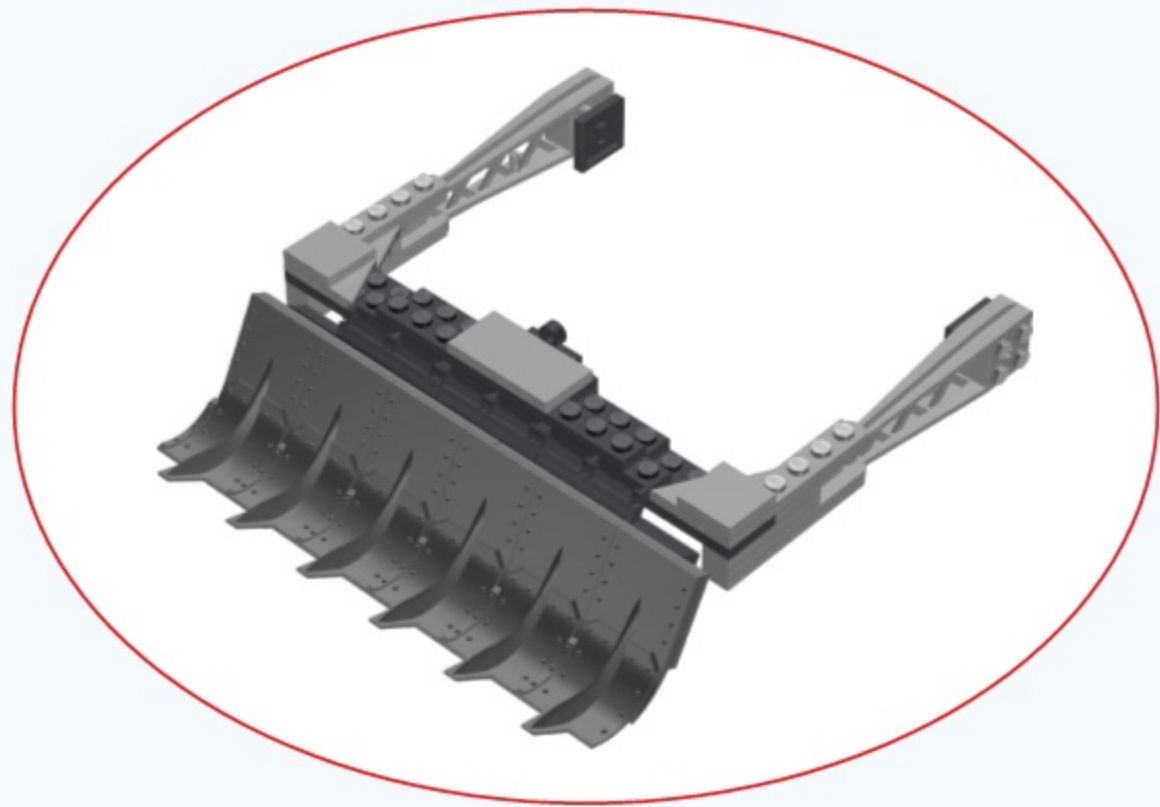
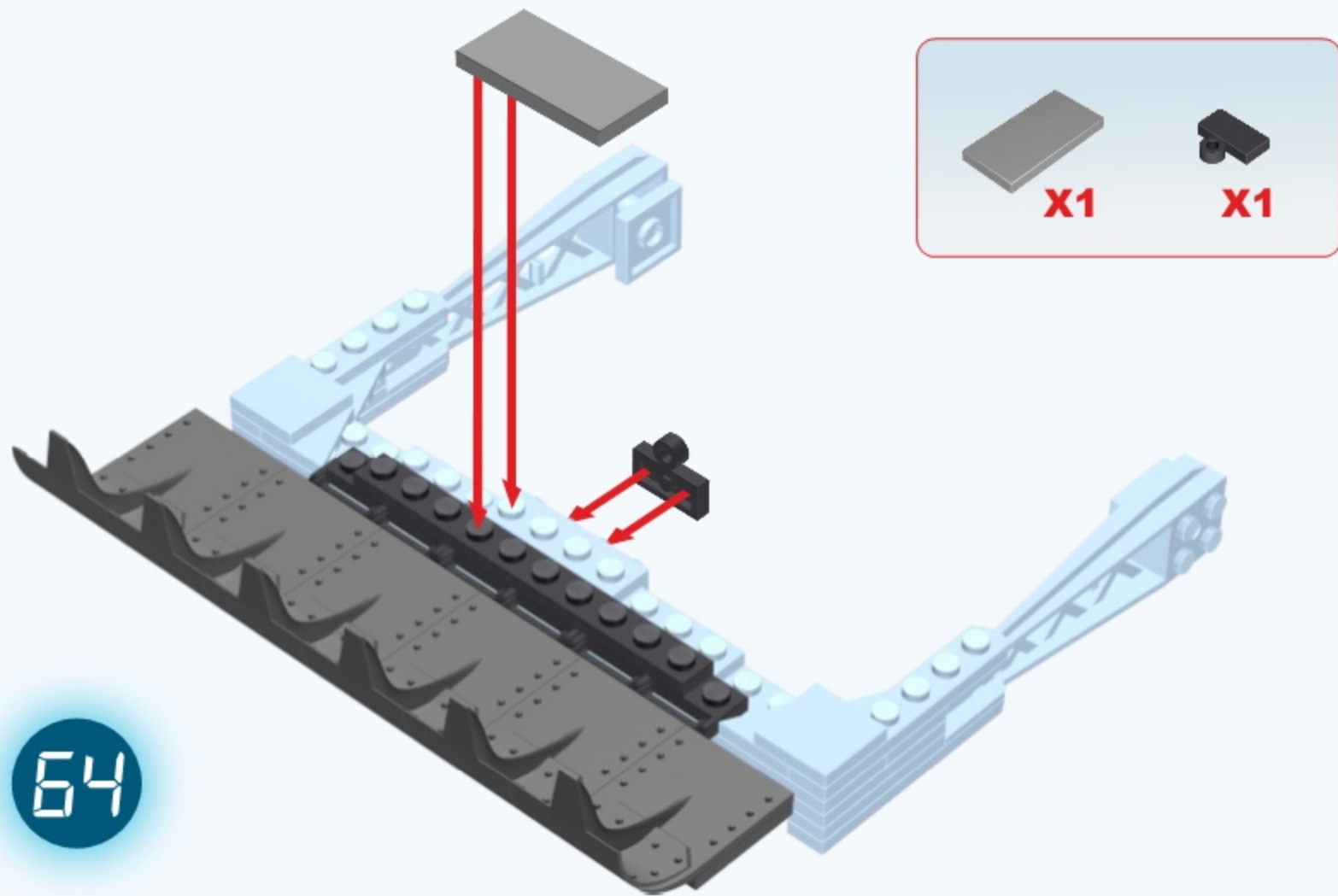
62



63

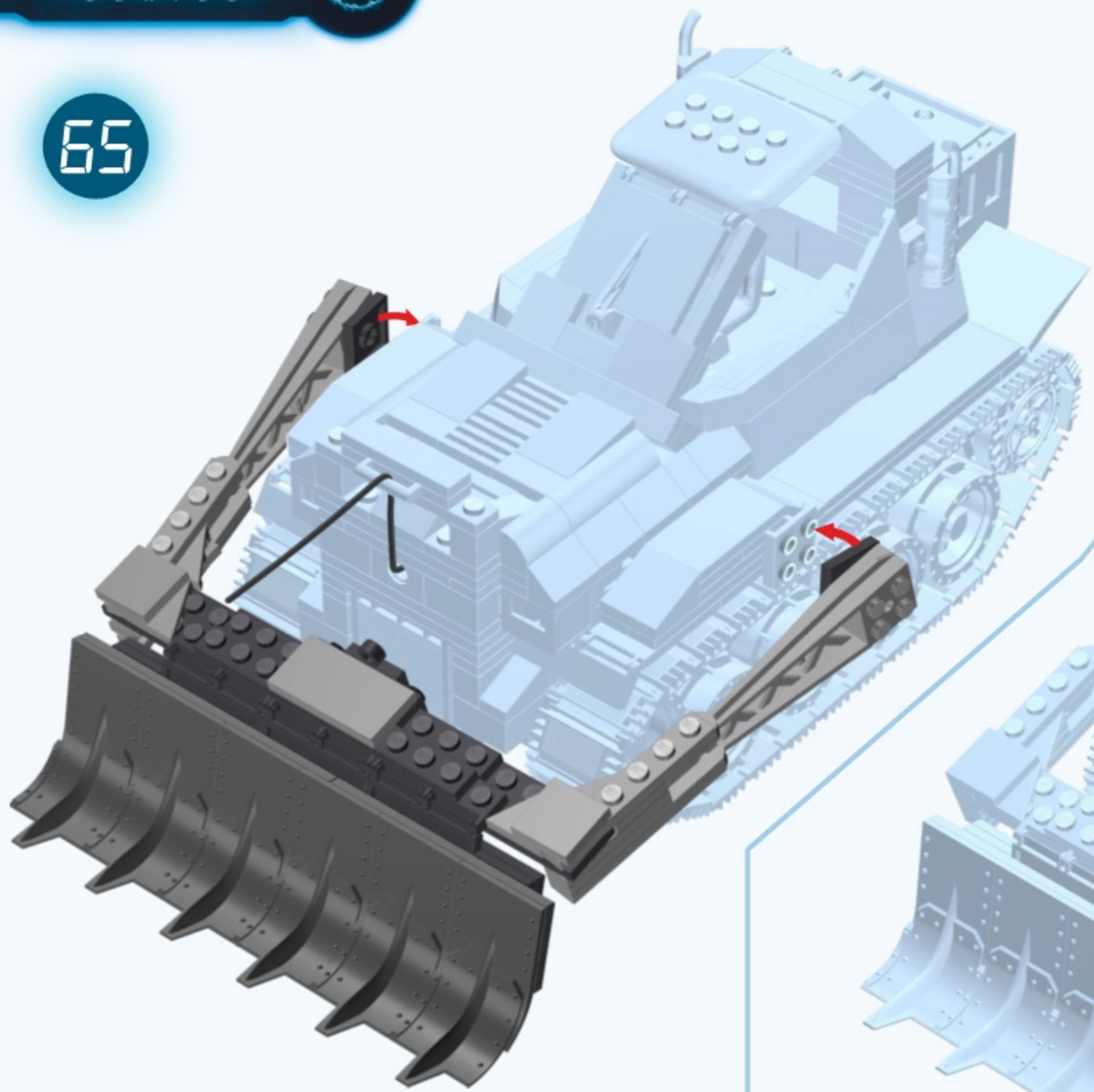


64

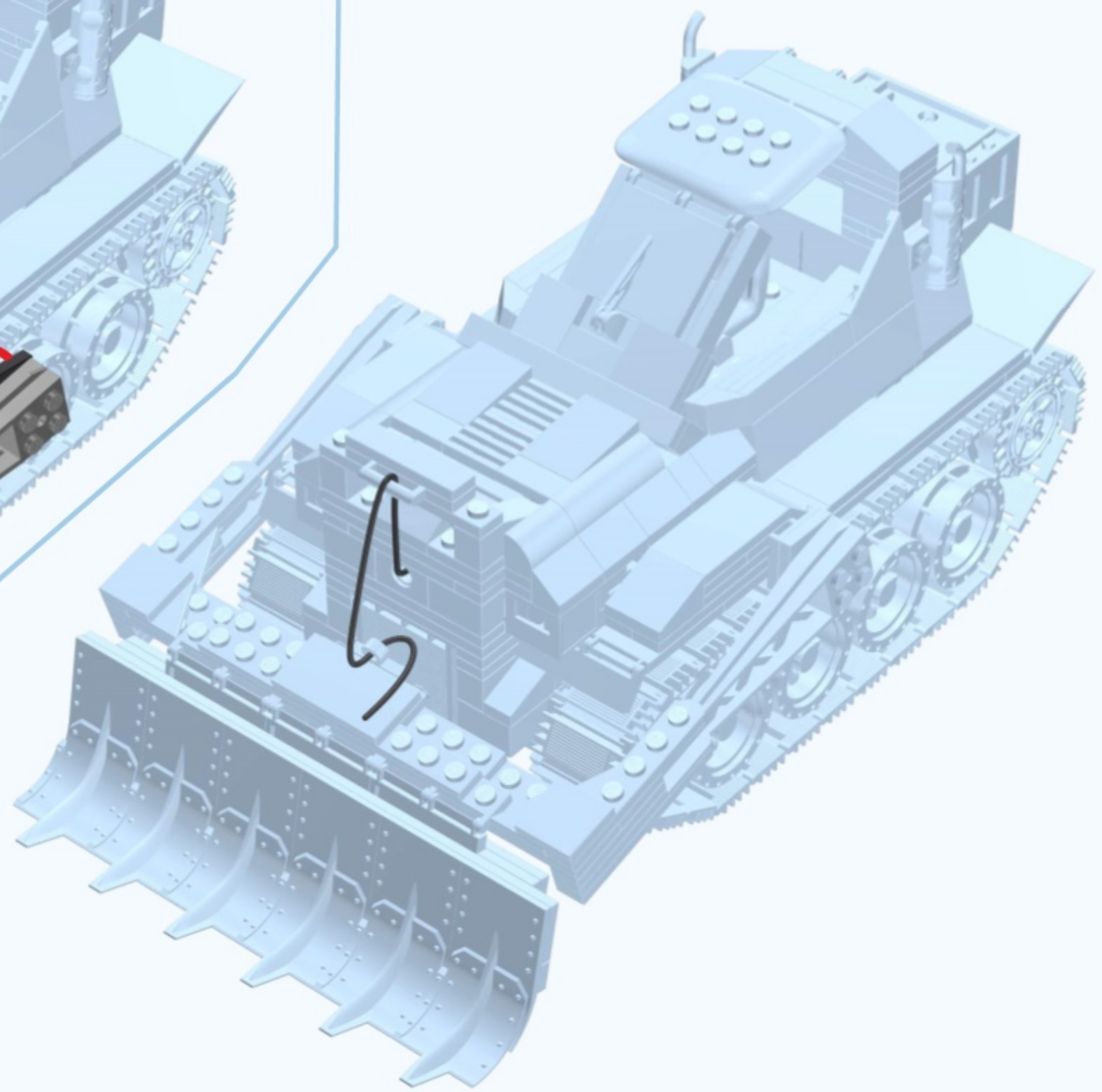


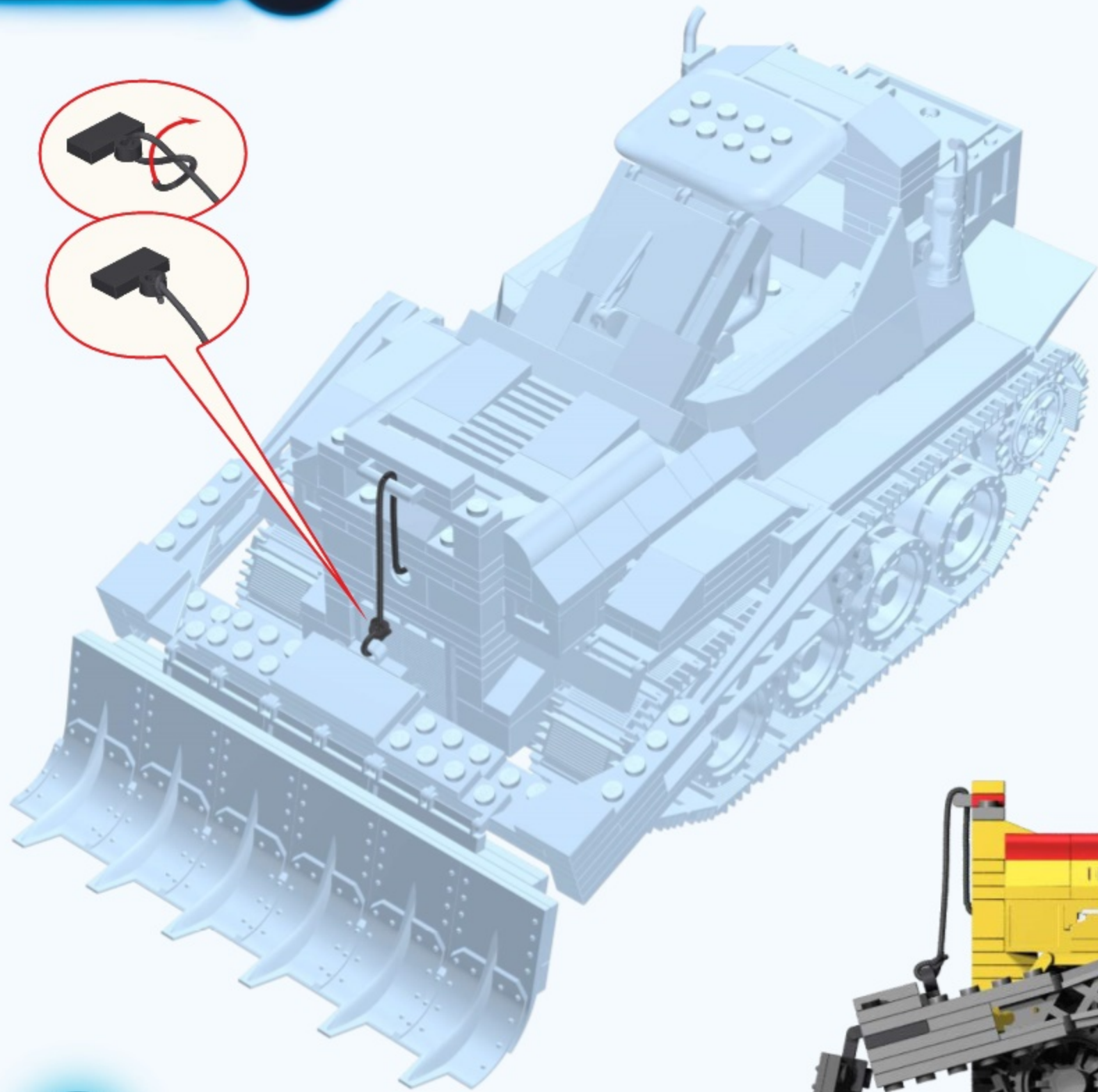


65



66





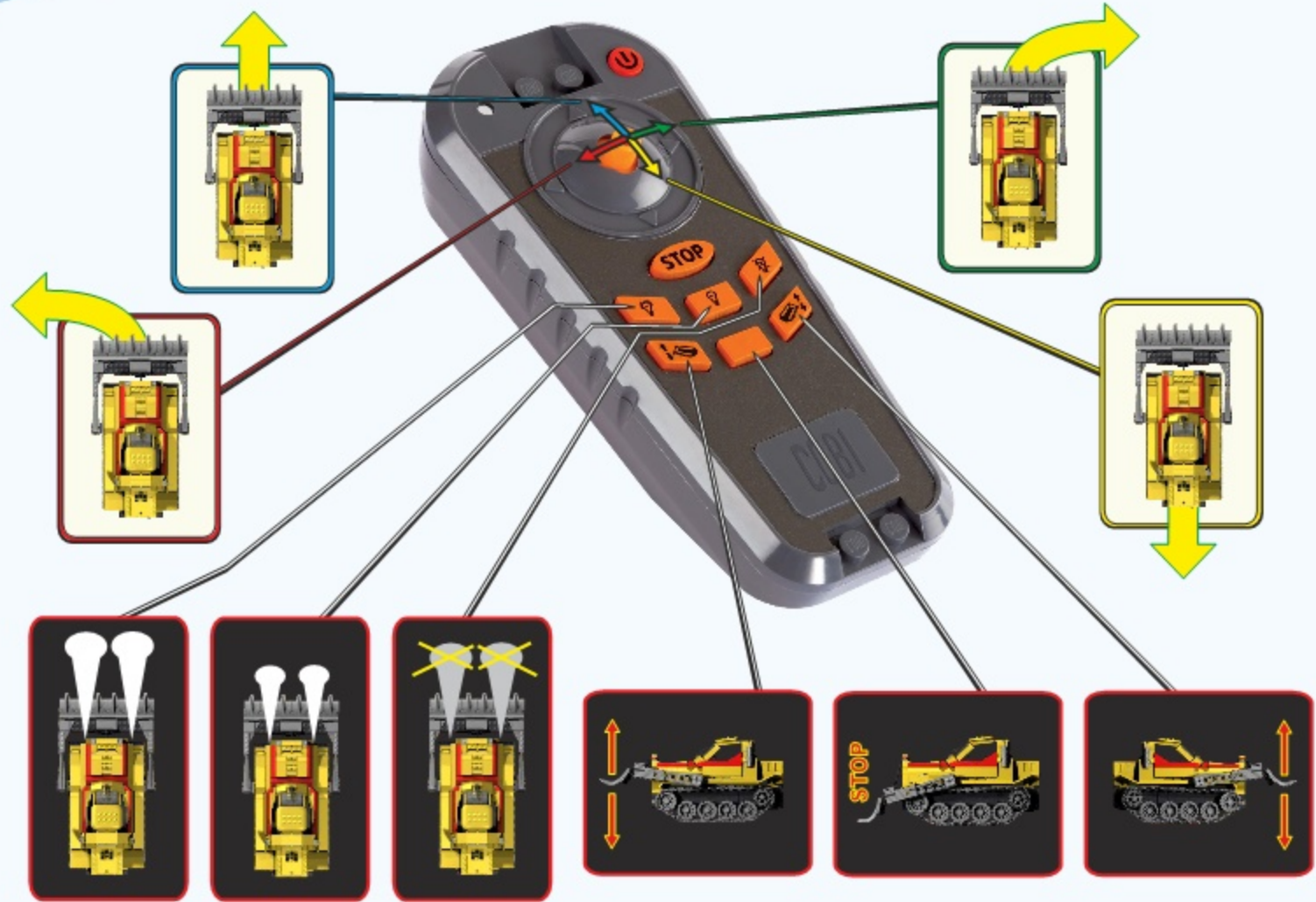
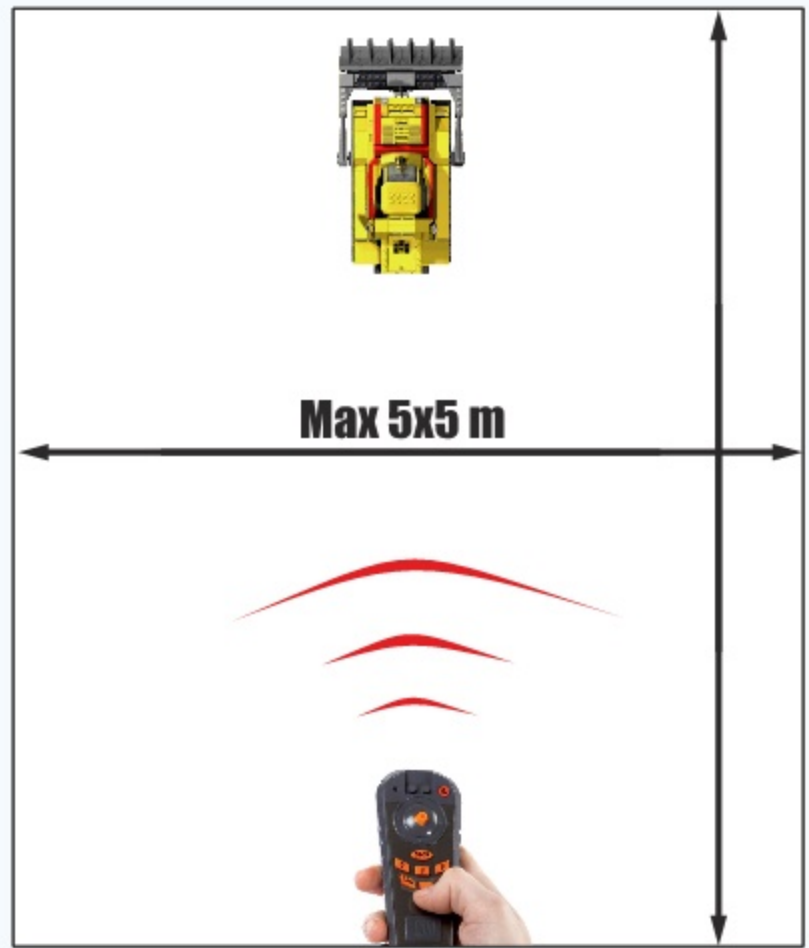
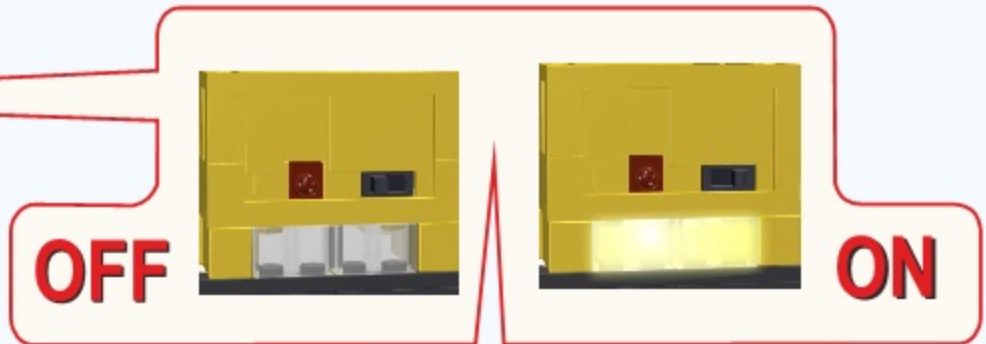
67

5 mm





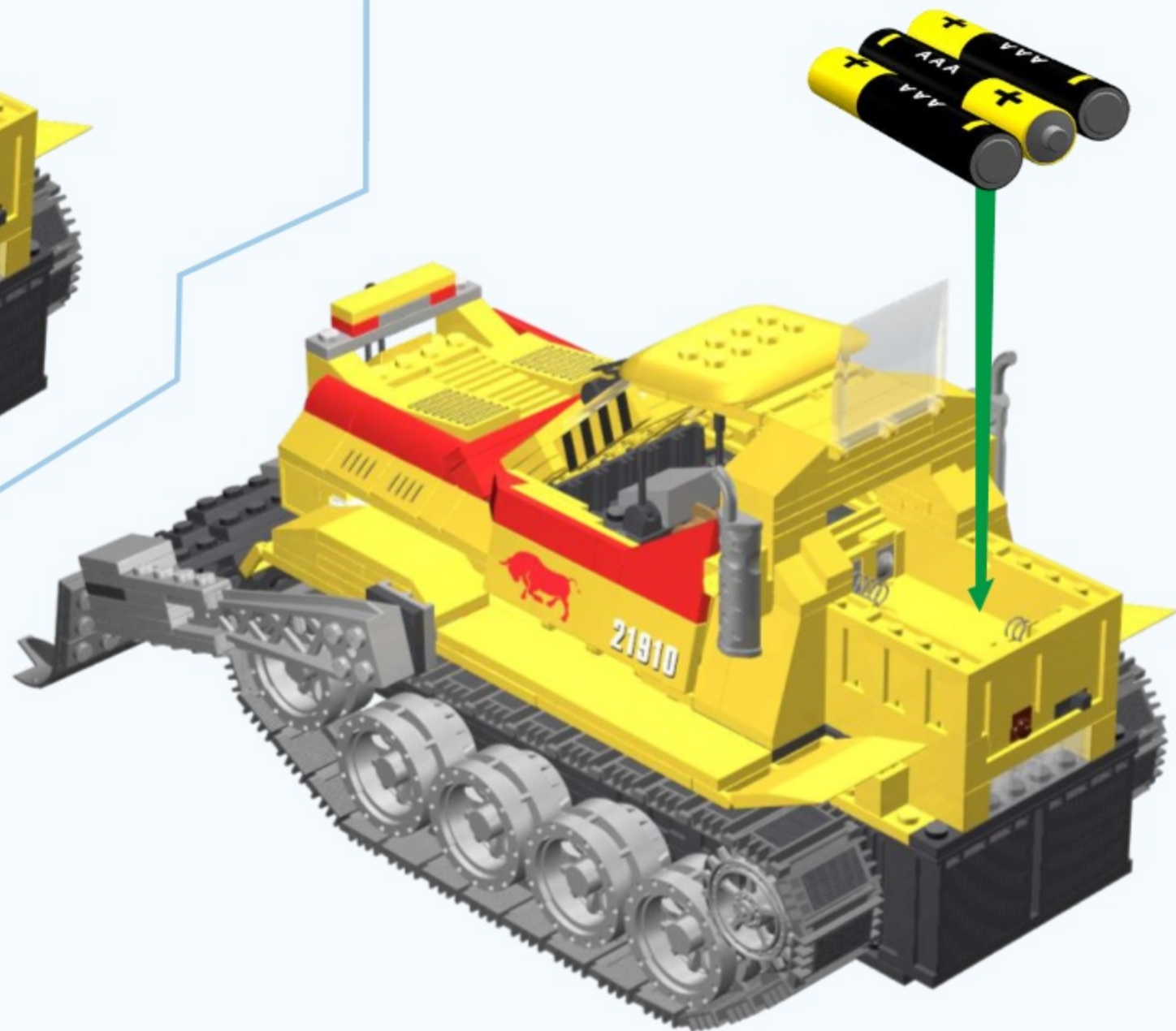
68



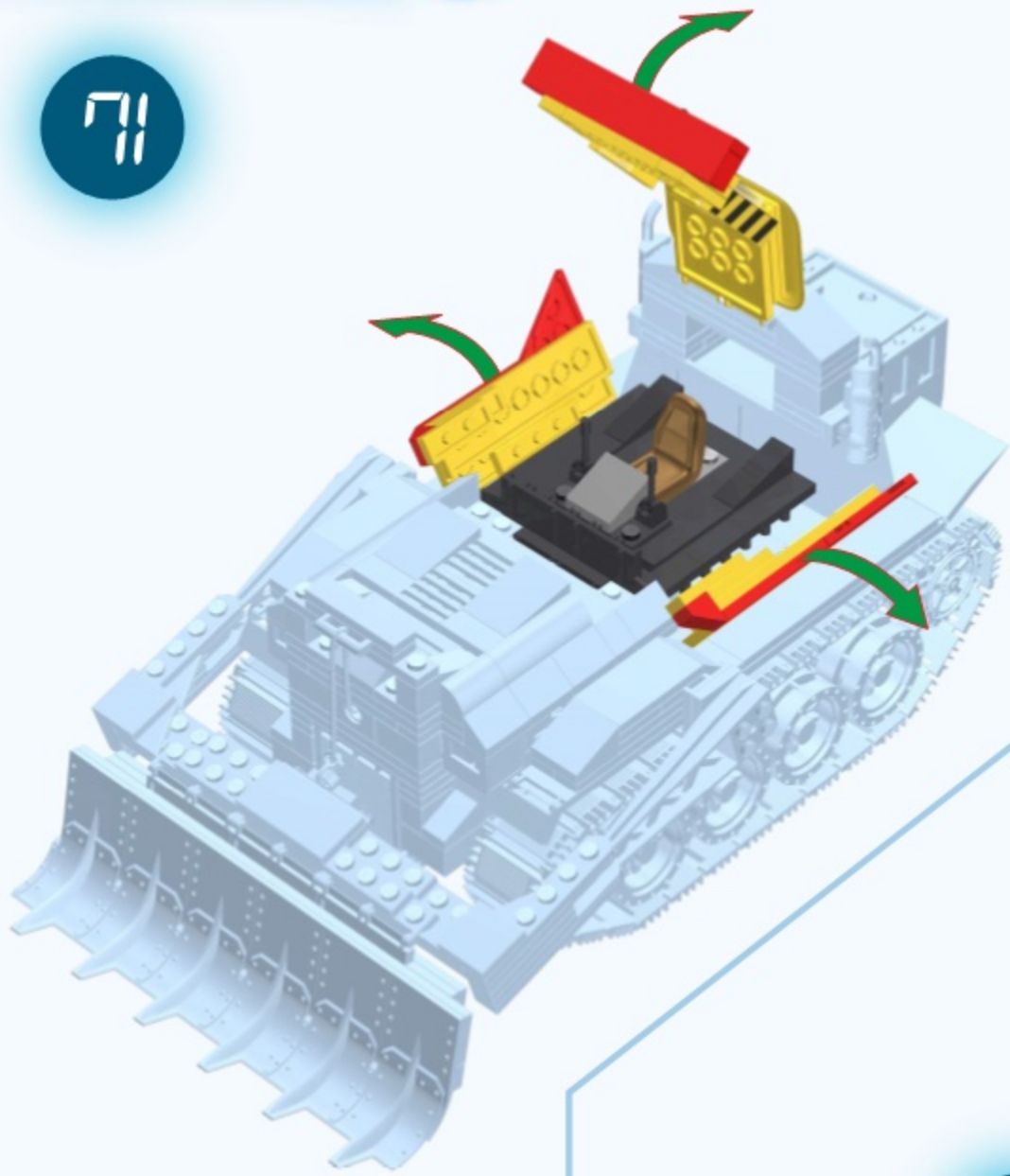
69



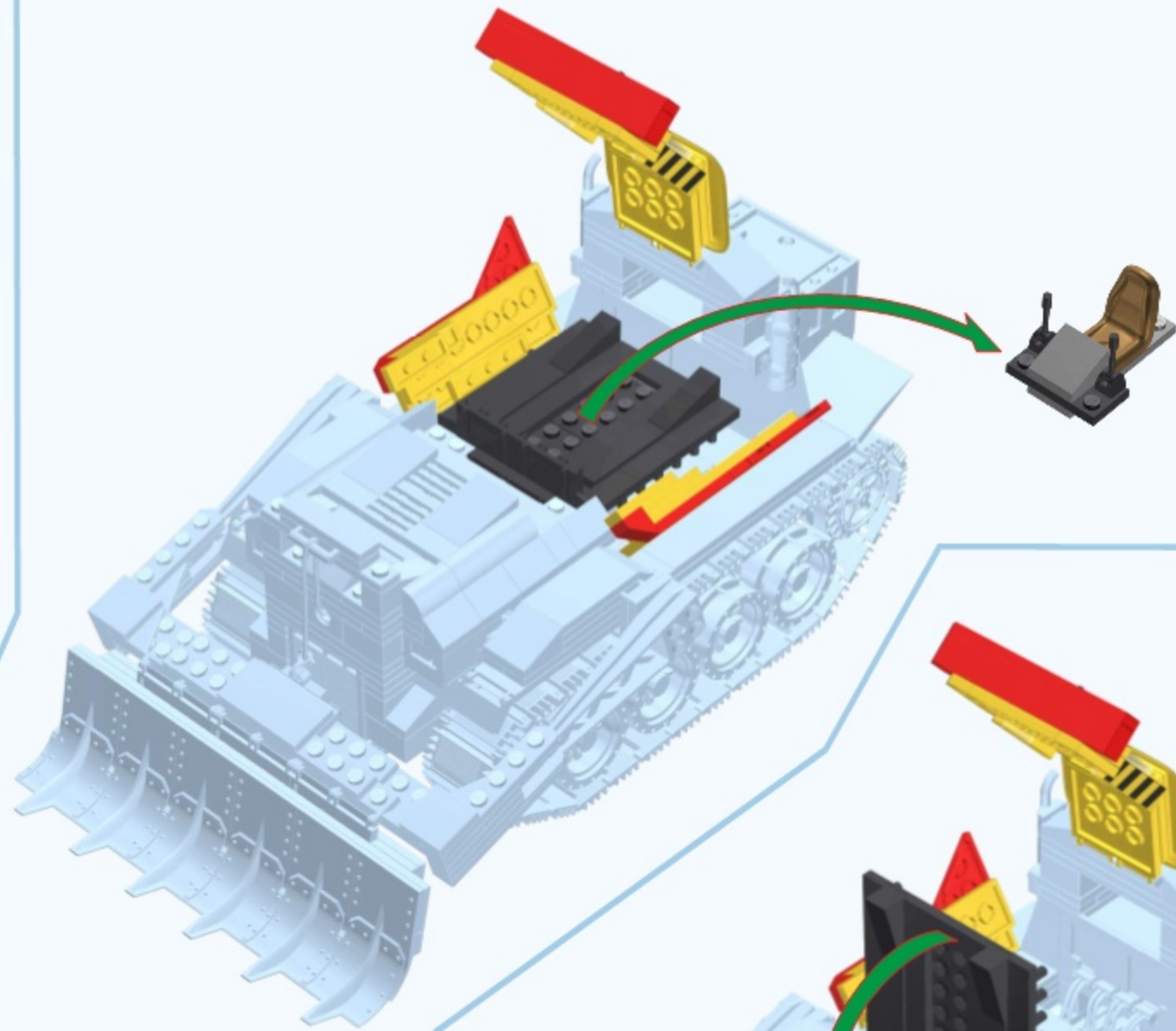
70



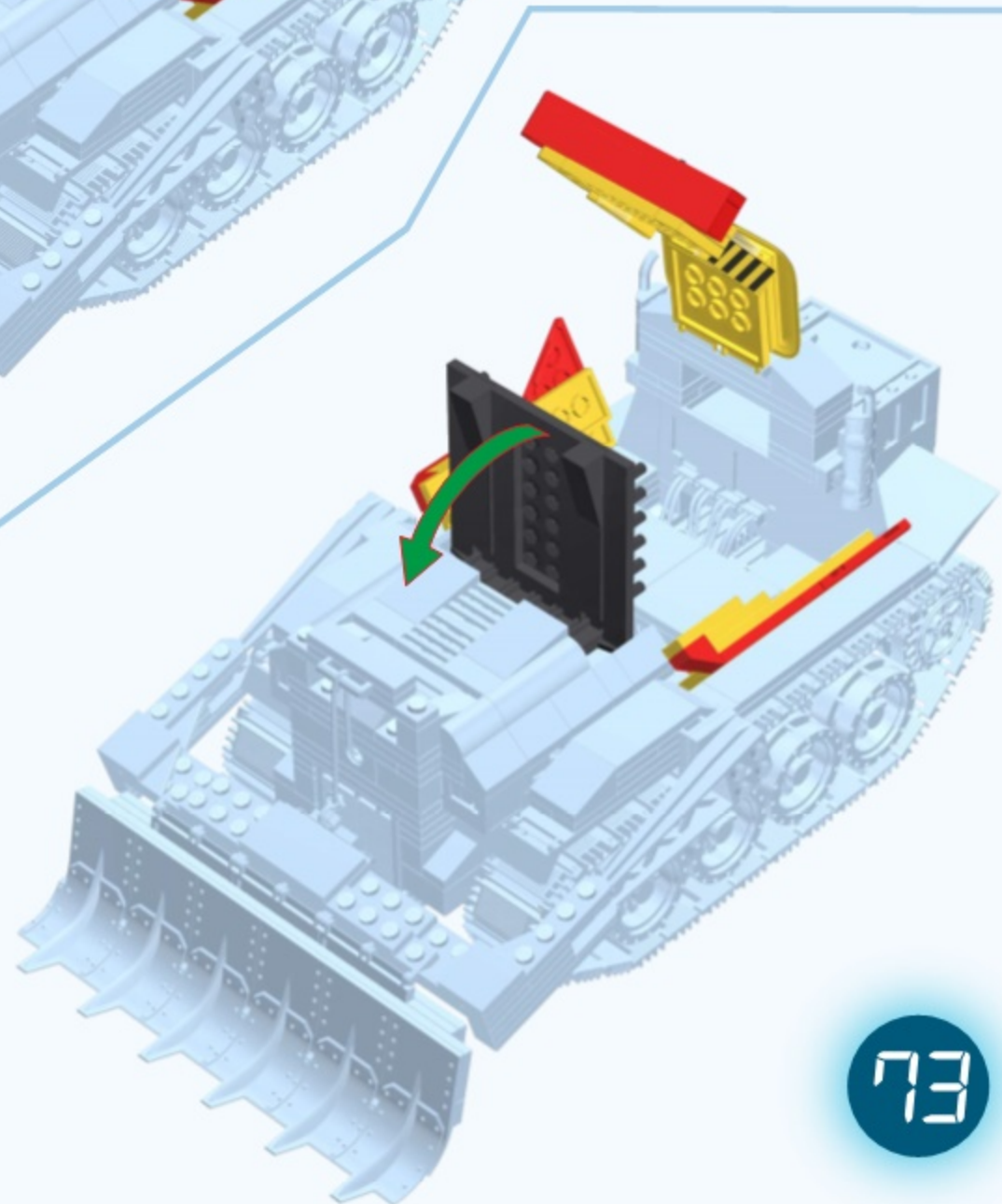
71



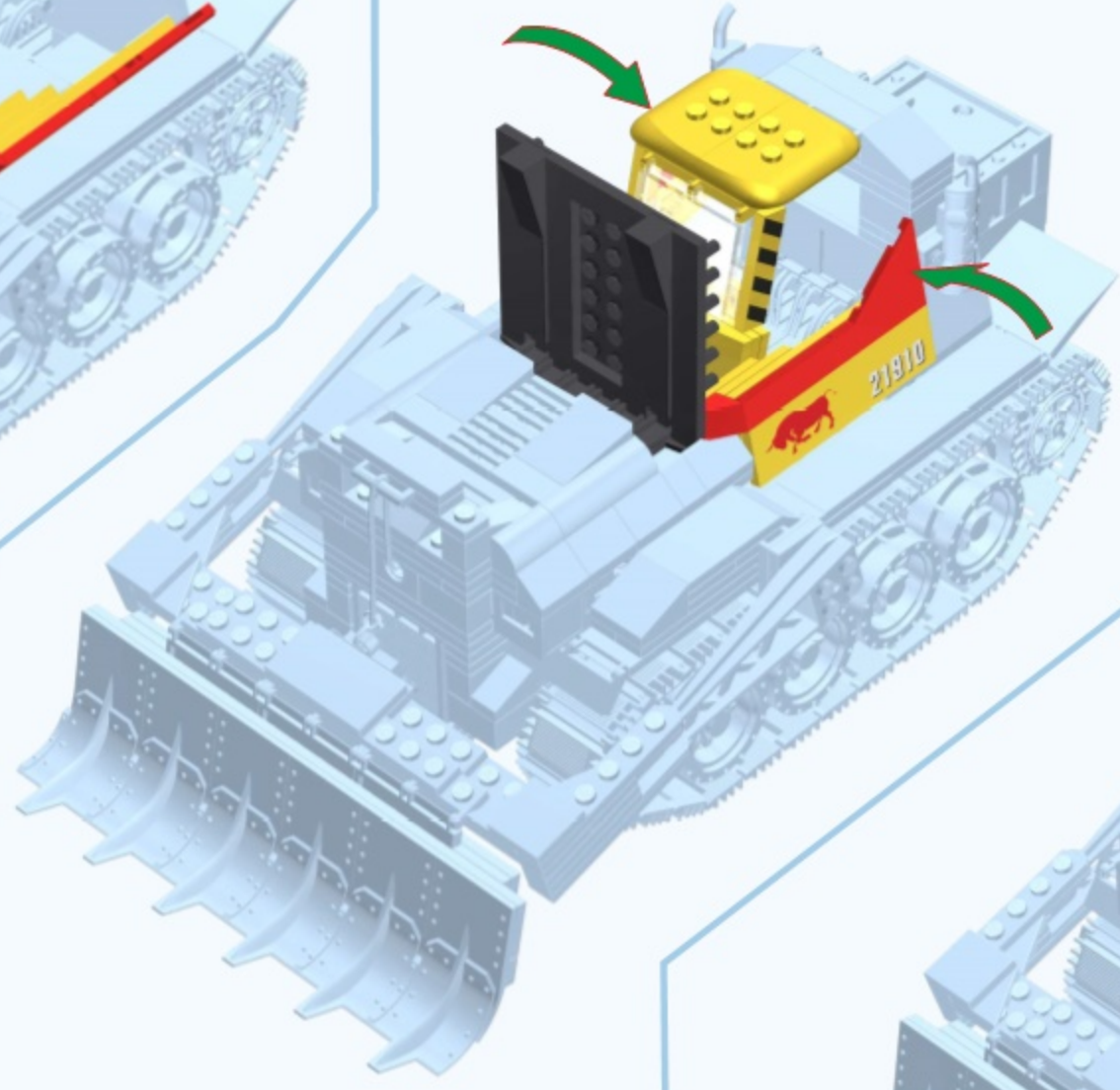
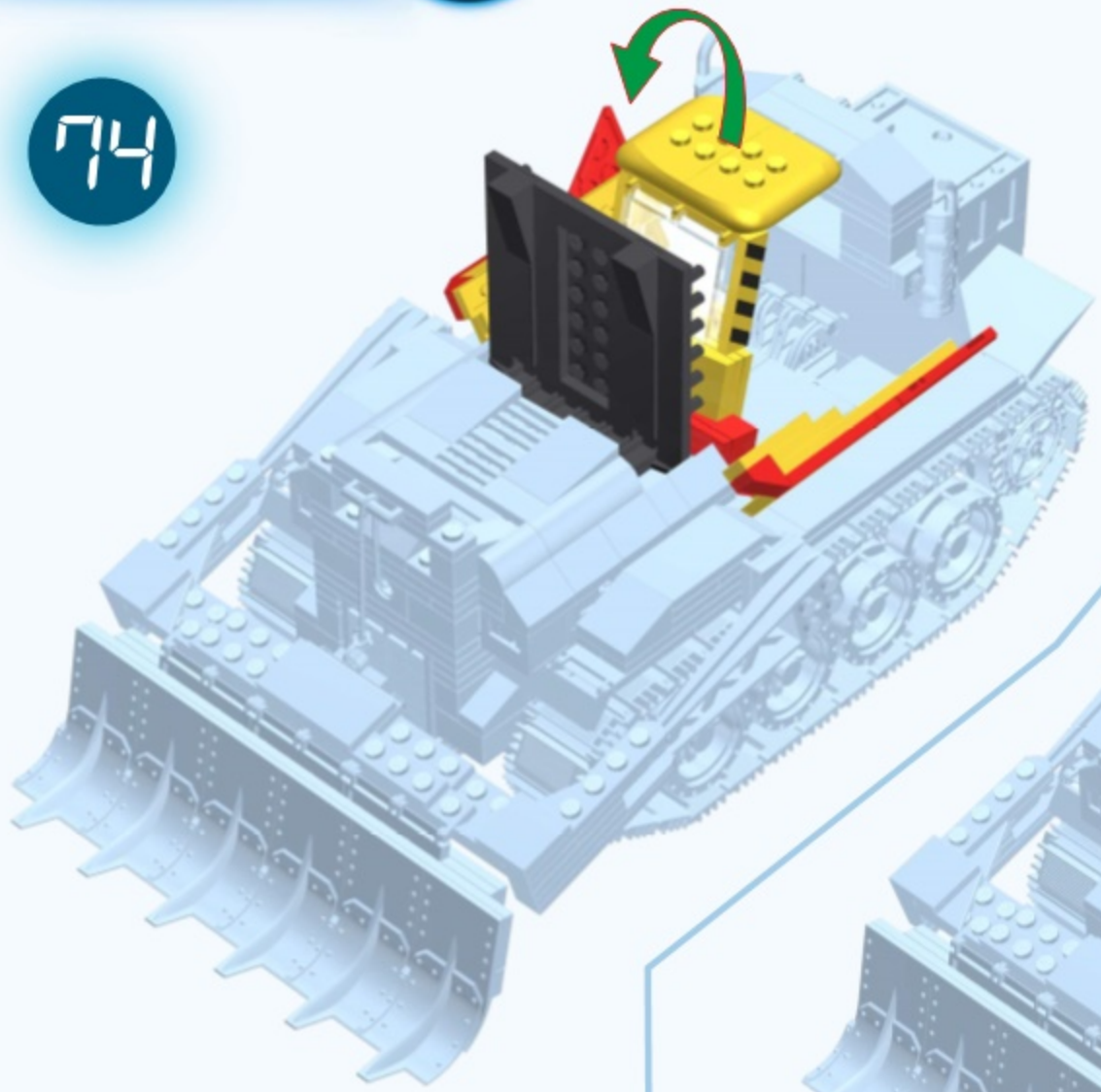
72



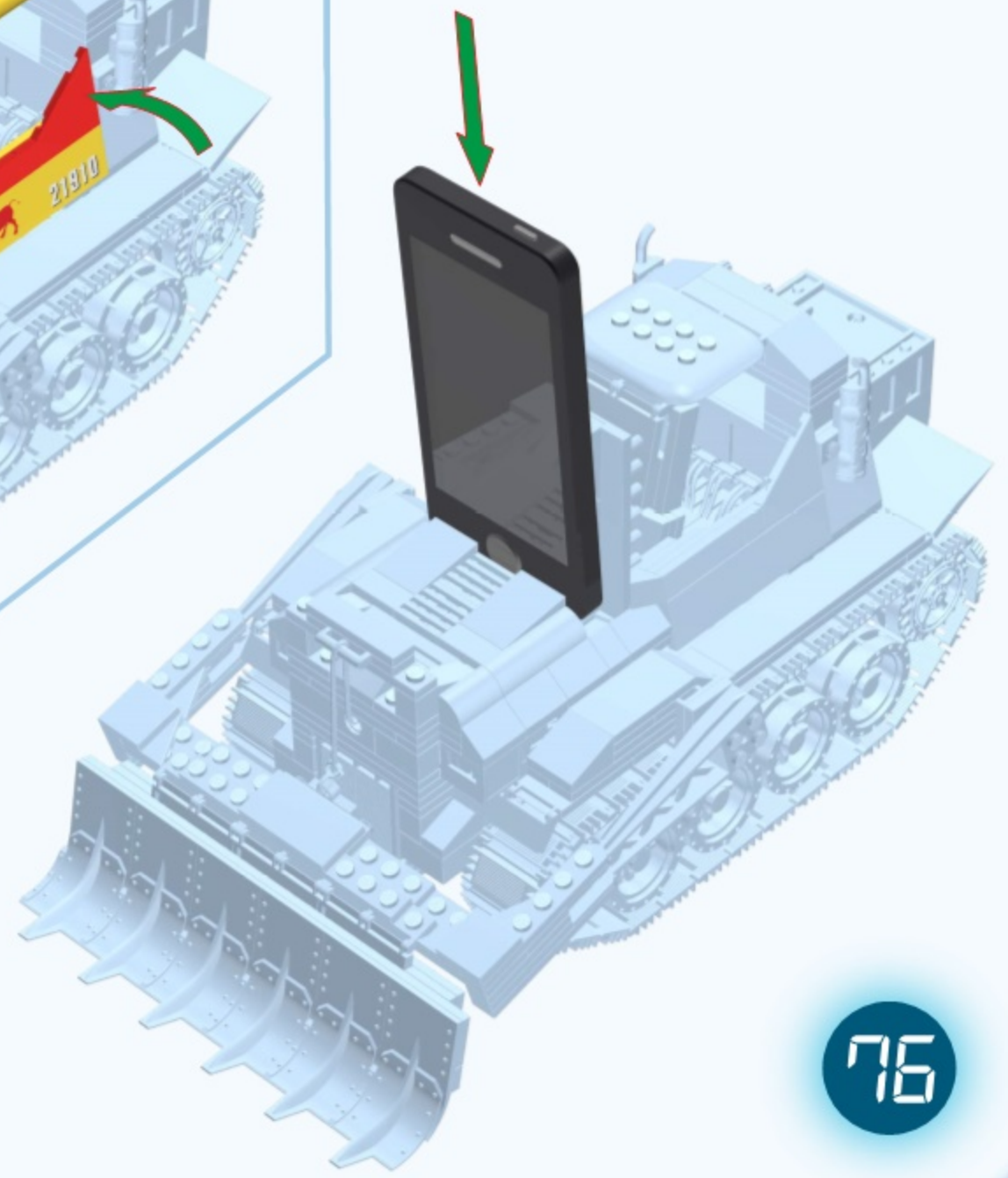
73



74

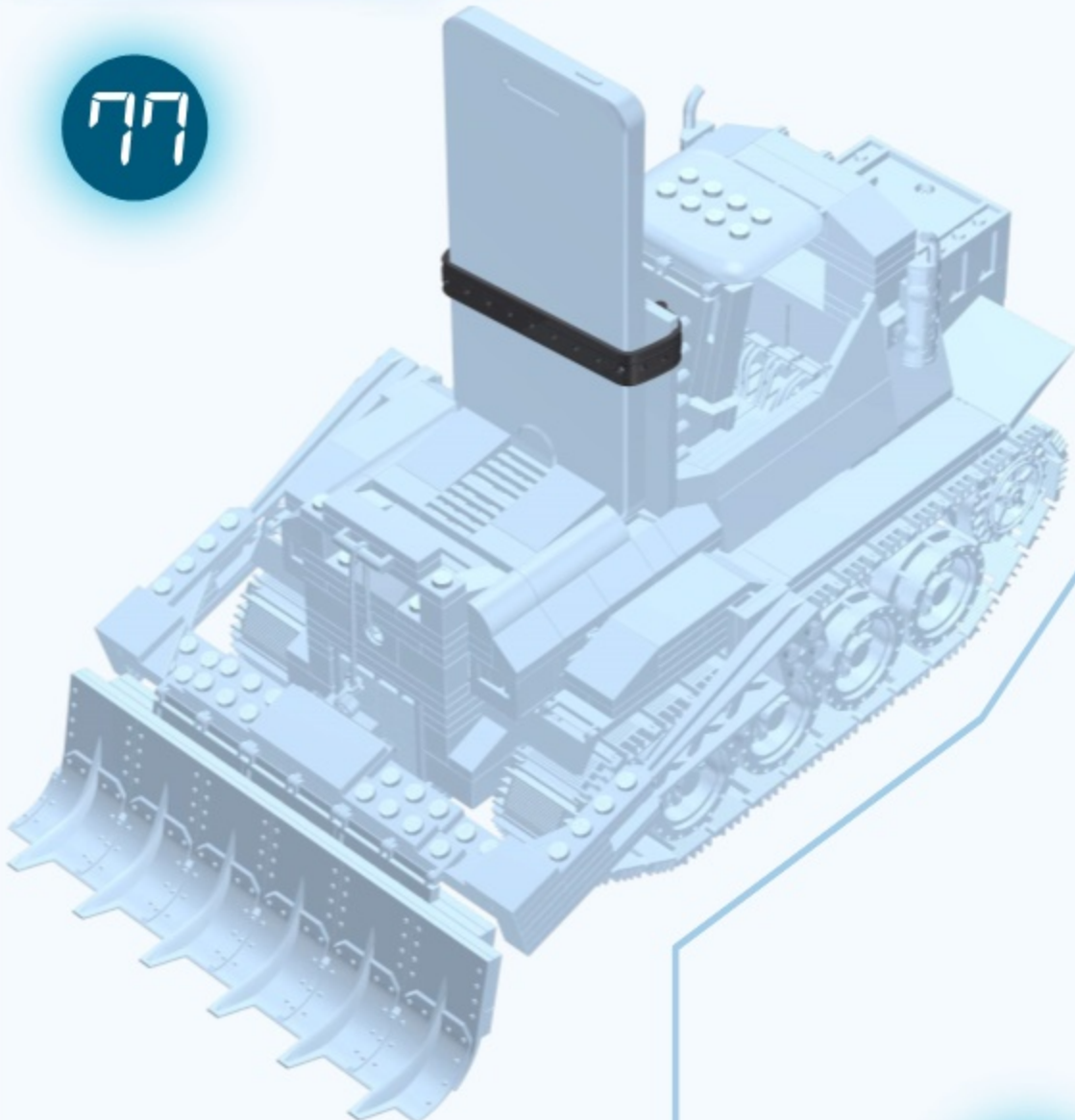


75

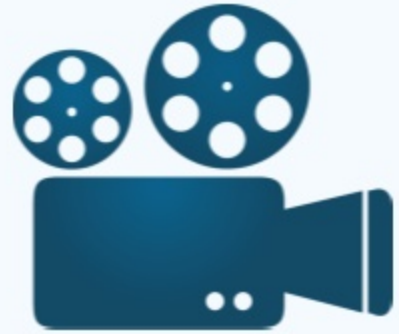


76

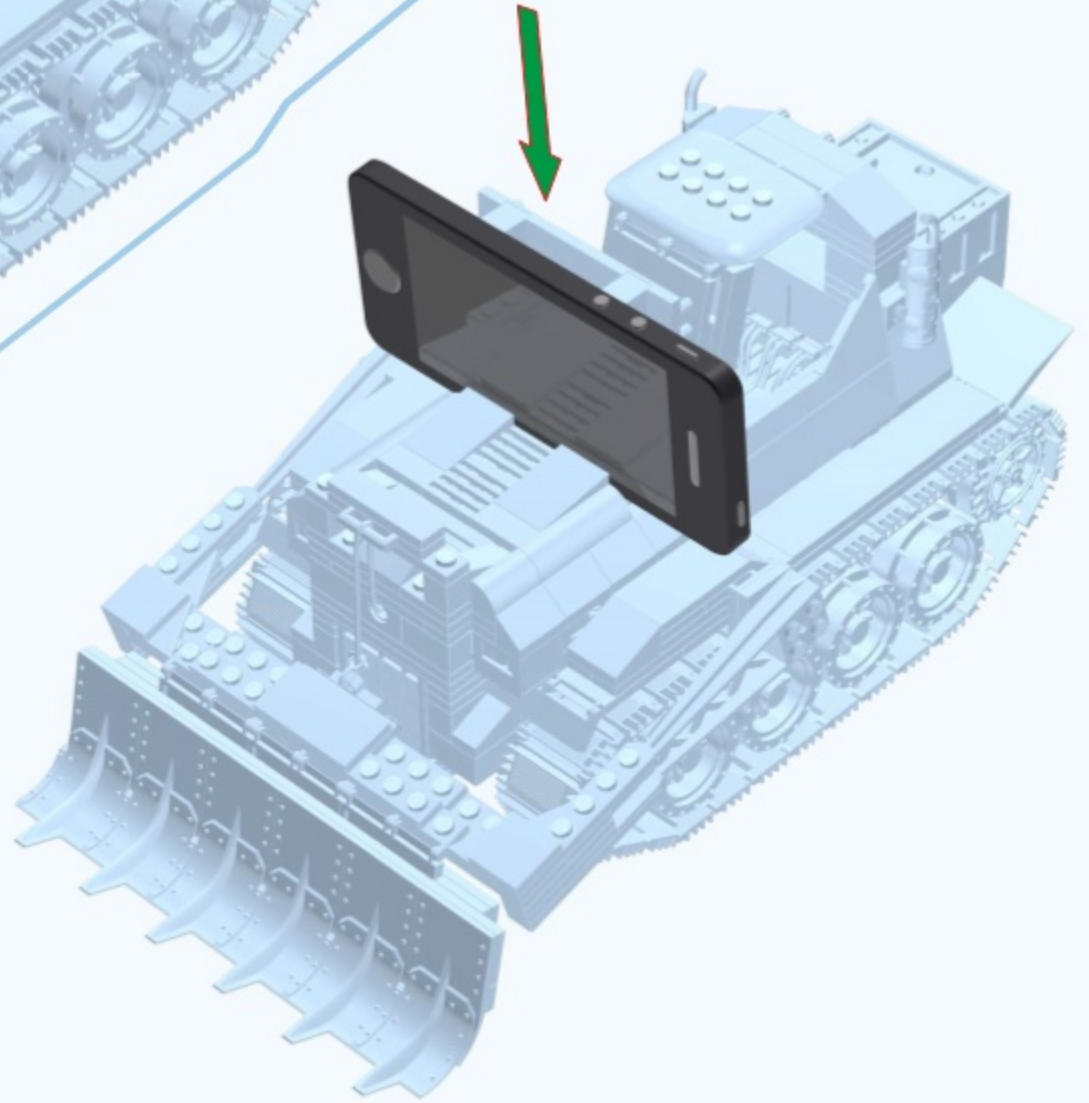
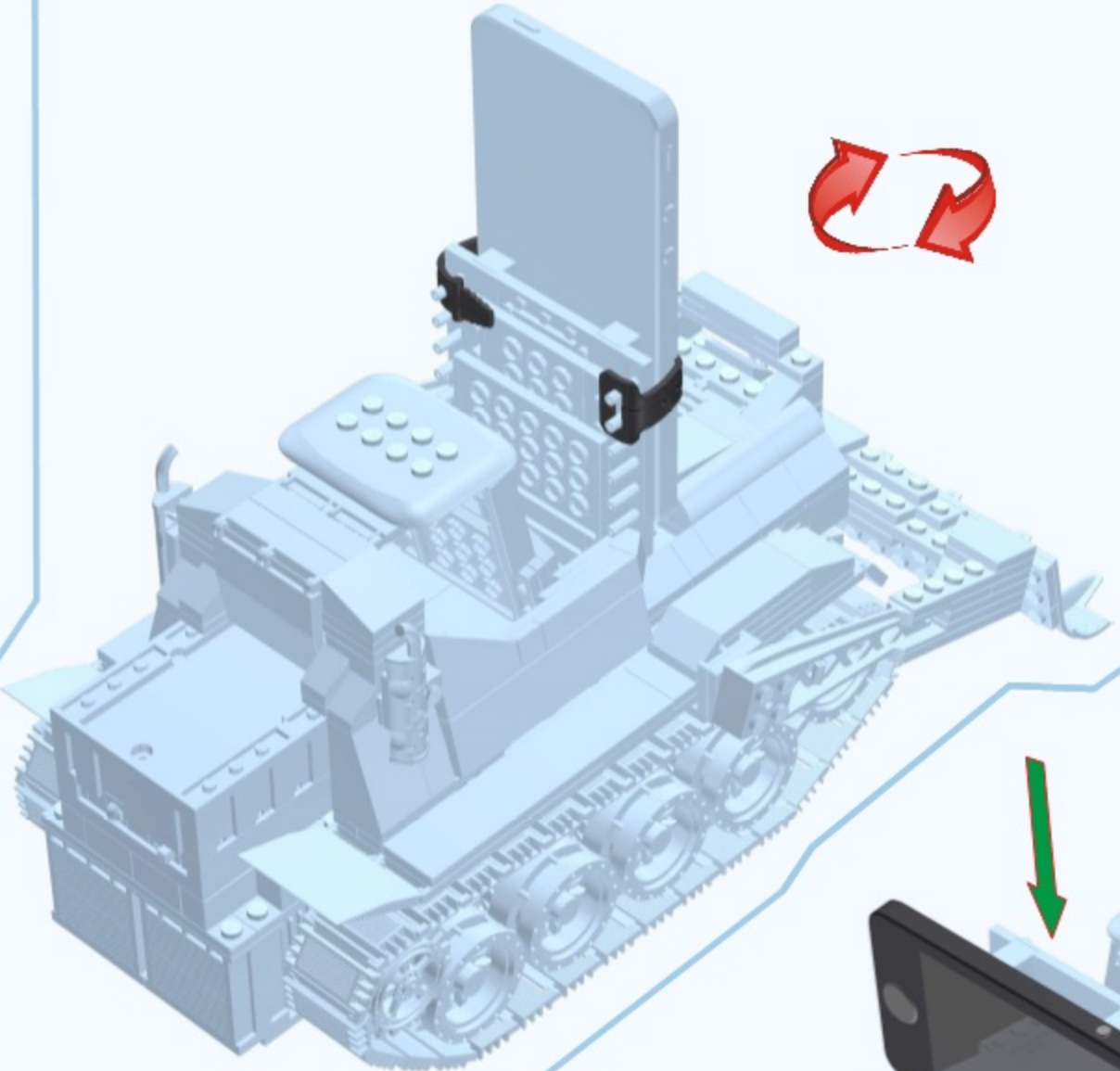
77

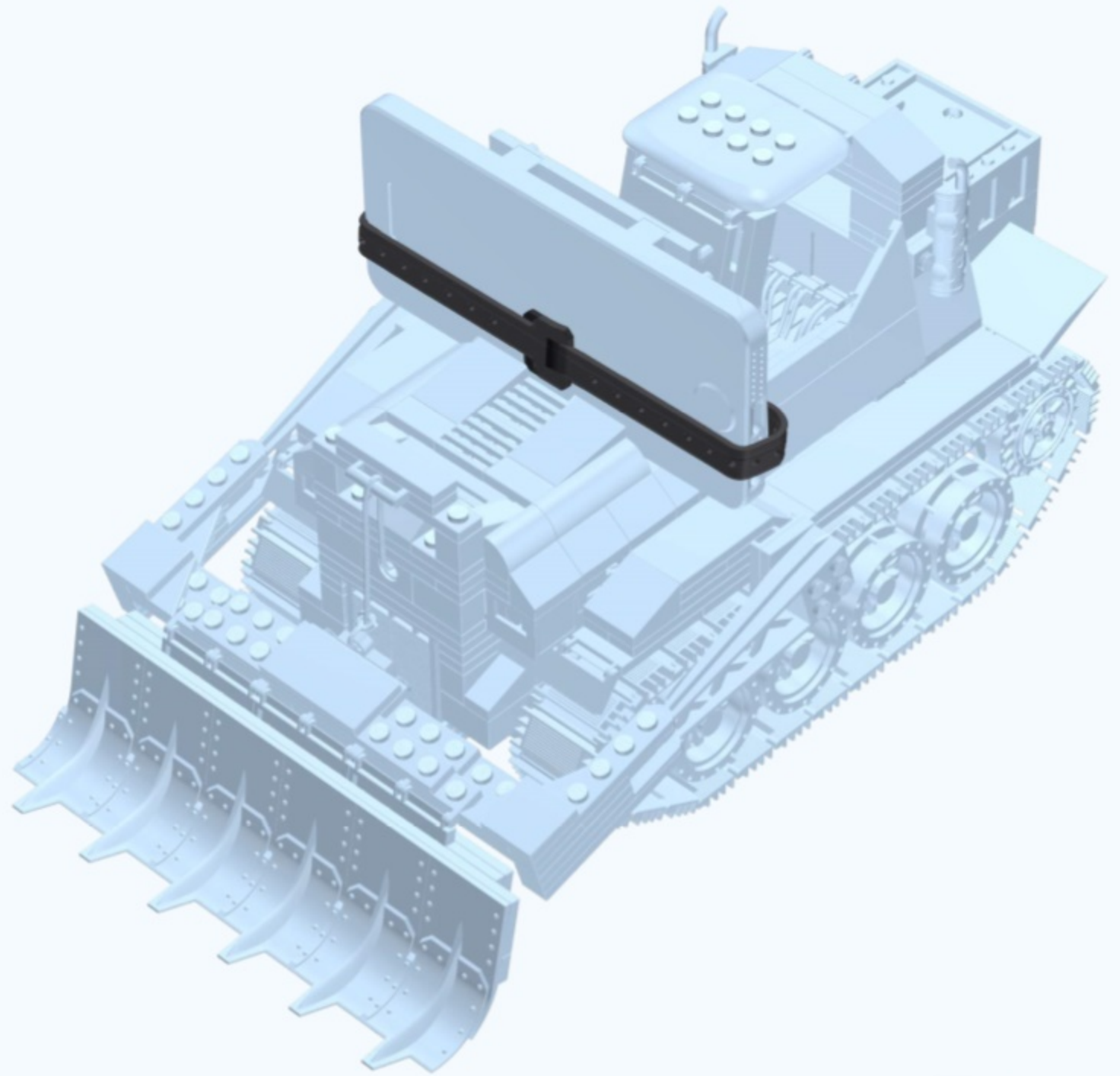
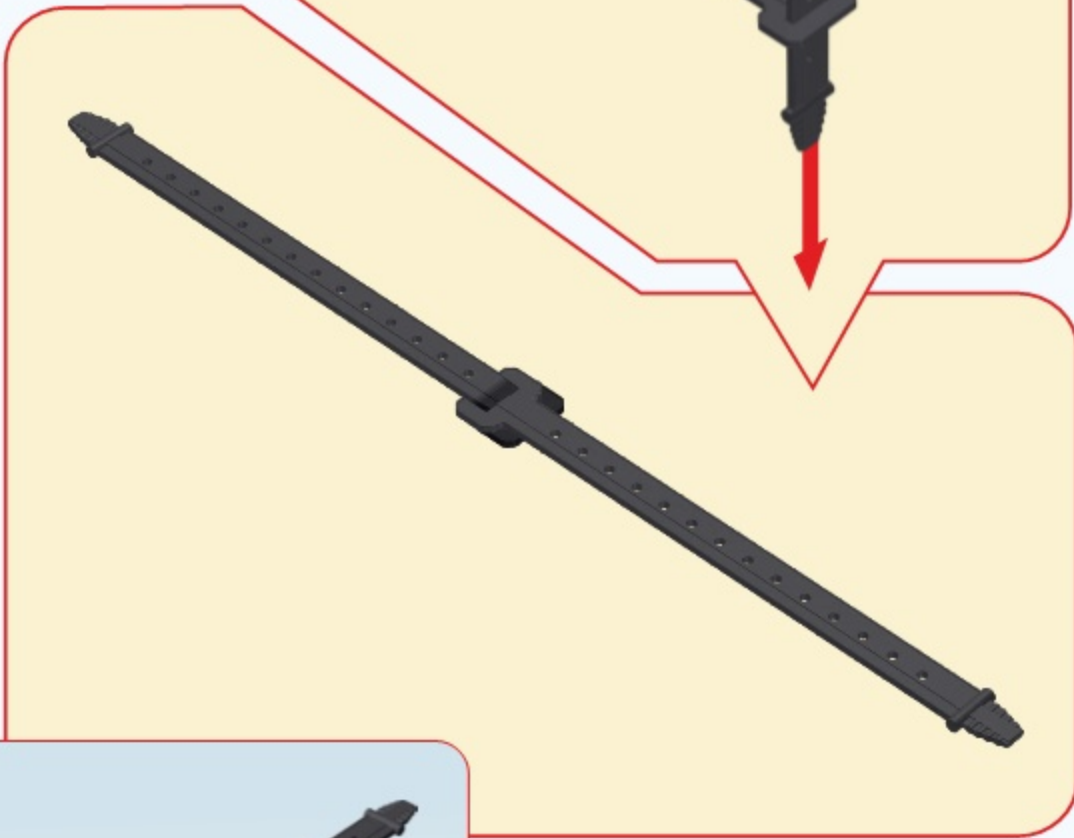
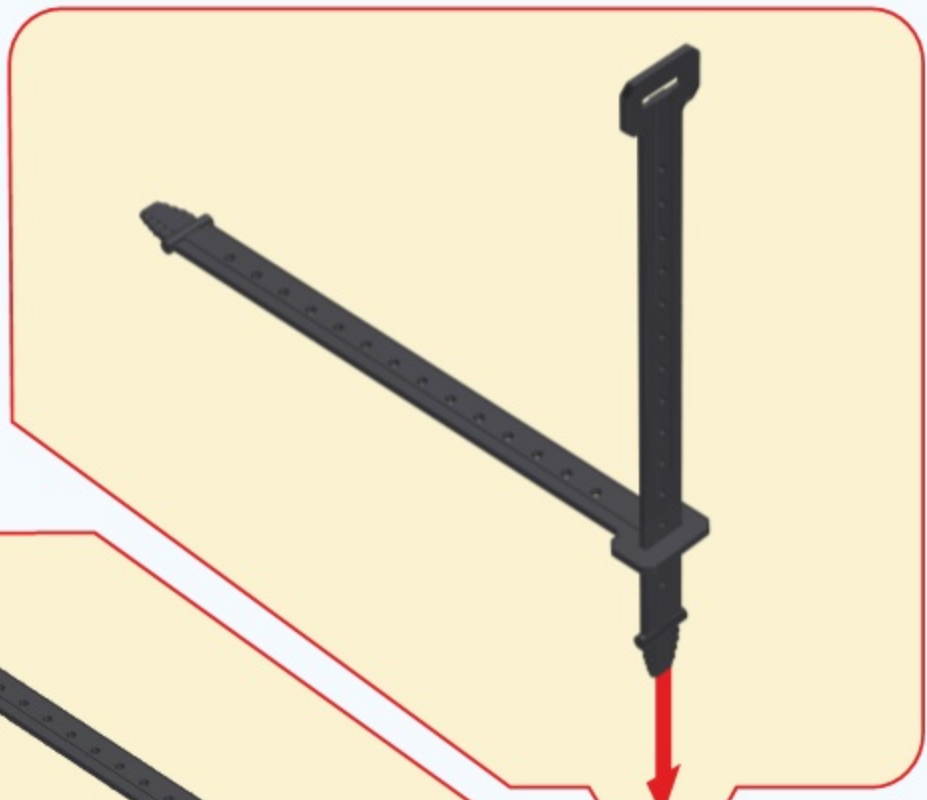


78



79





## PROGRAMOWANIE PILOTA



Modele serii Elektronic wyposażone są w pilota z drążkiem i mają możliwość jednoczesnej zabawy czterema modelami. Wymaga to ustalenia kanału pomiędzy modelem a pilotem. Dostępne są cztery kanały. W przypadku zabawy kilkoma modelami każdy model powinien być sterowany na innym kanale.

W celu ustalenia kanału, na którym będzie sterowany model należy:

1. Włączyć model (patrz strona obok).  
**UWAGA: Podczas ustalania kanału włączony może być tylko jeden model i należy korzystać z pilota, którym będzie sterowany model.**
2. Na pilocie przytrzymać czerwony przycisk (około 3 sekundy) do czasu, aż zaświeci się na nim dioda.
3. Trzymając wciśnięty czerwony przycisk należy przesunąć drążek pilota w jednym z kierunków:  
**górze, dół, lewo lub prawo. Każdy kierunek oznacza wybranie innego kanału.**
4. Model potwierdza ustalenie kanału krótkim błyskiem światłami.
5. Można zwolnić przyciski.
6. Model i pilot są gotowe do zabawy.

**UWAGA: W PRZYPADKU, GDY MODEL PRZESTANIE REAGOWAĆ NA SYGNAŁ Z PILOTA NALEŻY PONOWNIE GO ZAPROGRAMOWAĆ LUB WYMIENIĆ BATERIE.**

## PROGRAMMING THE REMOTE CONTROL



ELECTRONIC SERIES models, equipped with a remote control and a joystick, can be played with even four models at the same time. It is required to program a channel between a model and a remote control. There are four channels available. Each model should be controlled via different channel.

In order to program the channel follow the steps:

1. Turn on the model.  
**ATTENTION: While programming the channel only one model and its remote control can be turned on.**
2. Press the red button on the remote control until the diode lights on (approx. 3 sec.).
3. Keeping the button pressed you must direct the joystick into one of the directions:  
**up, down, left or right. Each direction corresponds to one channel.**
4. The model will blink to confirm the programming.
5. Release the button.
6. The model and the remote control are ready to be used.

**ATTENTION: IF THE MODEL STOPS RESPONDING TO THE SIGNAL PLEASE REPROGRAM THE MODEL OR EXCHANGE THE BATTERIES.**

## PROGRAMOVÁNÍ OVLADAČE



Modely z ELECTRONIC SERIES jsou vybaveny dálkovým ovladačem s joystickem, kterým můžete ovládat najednou až 4 modely. Nejdříve nastavte komunikační kanál mezi modelem a ovladačem. K dispozici máte 4 kanály. Každému modelu přiřaďte jiný kanál.

Jak kanál naprogramujete:

1. Zapněte model.  
**POZOR: Během programování kanálu musí být zapnutý pouze jeden model a jeden ovladač.**
2. Stiskněte a podržte červené tlačítko na ovladači (přibližně 3 sekundy), dokud se nerozsvítí dioda.
3. Zatímco držíte tlačítko stisknuté, posuňte joystick do jednoho ze čtyř možných směrů:  
**nahoru, dolů, vlevo nebo vpravo. Každý směr odpovídá výběru jednoho kanálu.**
4. Model blikne světlou pro potvrzení naprogramování.
5. Uvolněte tlačítko.
6. Model a ovladač jsou připraveny ke hře.

**UPOZORNĚNÍ: POKUD MODEL PŘESTANE REAGOVAT NA SIGNÁL OVLADAČE, ZKUSTE HO ZNOVU NAPROGRAMOVAT NEBO VYMĚŇTE BATERIE.**

## PROGRAMOVANIE OVLÁDAČA



Modely z ELECTRONIC SERIES sú vybavené diaľkovým ovládačom s joystickom, ktorým môžete ovládať naraz až 4 modely. Najprv nastavte komunikačný kanál medzi modelom a ovládačom. K dispozícii máte 4 kanály. Každému modelu priradiť iný kanál.

Ako kanál naprogramujete:

1. Zapnite model.  
**POZOR: Počas programovania kanálu musí byť zapnutý iba jeden model a jeden ovládač.**
2. Zatláčte a podržte červené tlačítko na ovládači (približne 3 sekundy), dokým sa nerozsvieti dióda.
3. Zatiaľ čo držíte tlačítko zatlačené, posuňte joystick do jedného zo štyroch možných smerov:  
**hore, dolu, vľavo alebo vpravo. Každý smer zodpovedá výberu jedného kanála.**
4. Model blikne svetlami pre potvrdenie naprogramovania.
5. Uvoľnite tlačítko.
6. Modela ovládač sú pripravené na hru.

**UPOZORNENIE: POKIAL' MODEL PRESTANE REAGOVAŤ NA SIGNÁL OVLÁDAČA, SKÚSTE HO ZNOVU NAPROGRAMOVAŤ ALEBO VYMĚŇTE BATERIE.**

## ПРОГРАММИРОВАНИЕ ПУЛЬТА ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ



Модели ЭЛЕКТРОННОЙ СЕРИИ, снабжены пультом дистанционного управления и джойстиком, могут управляться одинаково на всех четырёх моделях. Для этого требуется запрограммировать канал между моделью и пультом дистанционного управления. Есть четыре доступных канала. Каждая танк должна контролироваться с помощью своего канала связи.

Для того, чтобы запрограммировать канал, выполните следующие действия:

1. Включите модель.  
**ВНИМАНИЕ: При программировании канала связи может быть включена только одна модель и ее пульт управления.**
2. Зажмите красную кнопку на пульте управления пока не загорится диод (примерно 3 секунды).
3. Удерживая кнопку зажатой, вы должны направить джойстик в одном из направлений: **вверх, вниз, влево, вправо.**  
**Каждое направление соответствует одному каналу**
4. Модель будет мигать, подтверждая программирование.
5. Отпустите кнопку.
6. Модель и дистанционный пульт управления готовы к работе.

**ВНИМАНИЕ: ЕСЛИ МОДЕЛЬ ПЕРЕСТАЛ РЕАГИРОВАТЬ НА СИГНАЛЫ, ПОЖАЛУЙСТА ПЕРЕПРОГРАММИРУЙТЕ СВЯЗЬ С ПУЛЬТОМ ИЛИ ЗАМЕНИТЕ БАТАРЕЙКИ.**

## PROGRAMMIERUNG DER FERNSTEUERUNG



Unsere Ferngesteuerten Modelle, ausgestattet mit einer Fernsteuerung und Joystick, können dank Unterkanälen von vier Spielern gleichzeitig bespielt werden. Hierfür ist es nötig die jeweils vier verschiedenen Unterkanäle im Sender und Empfänger zu koppeln bzw. zu synchronisieren.

Gehen Sie hierfür wie folgt vor:

1. Modell einschalten  
**Achtung beim koppeln von Sender und Empfänger immer nur jeweils ein Modell und eine Fernsteuerung einschalten, die anderen Modelle bitte ausgeschaltet lassen.**
2. Drücken Sie die rote Taste auf der Fernbedienung, bis die Diode aufleuchtet auf (ca. 3 Sek. Gedrückt halten).
3. Halten Sie die Taste gedrückt, während Sie den Joystick in die folgenden Richtungen bewegen: **oben, unten, links oder rechts. Jede Richtung entspricht einem Kanal.**
4. das Modell blinkt auf, wenn die Synchronisierung bestätigt wurde.
5. Taste loslassen.
6. Das Modell und die Fernsteuerung sind nun funktionsbereit.

**ACHTUNG: Wenn das Modell sich nicht synchronisieren lässt, bitte Kanal wechseln und Programmierung erneut versuchen oder Batterien austauschen.**

## PROGRAMERING AV FJÄRRKONTROLLEN



Den ELEKTRONISKA SERIEN med modeller, utrustade med en fjärrkontroll och en joystick, kan användas med upp till 4 modeller samtidigt. Det krävs att man ställer in en kanal mellan modellen och fjärrkontroll. Det finns 4 kanaler tillgängliga. Varje stridsvagn skall ställas in på separat kanal.

För att programera gör följande steg:

1. Sätt på modellen.  
**UPPMÄRKSAMMA. Under programeringen får enbart en modell och fjärrkontrollen vara påslagna.**
2. Tryck in den röda knappen på fjärrkontrollen tills diod lampan lyser (Ungefär 3 sekunder).
3. Medans knappen fortfarande är intryckt så skall du förflytta joysticken i valfri riktning beroende på vilken kanal du vill ha :  
**upp , ner , vänster och höger motsvarar dom 4 tillgängliga kanalerna som finns.**
4. Modellen kommer att blinka till som bekräftelse på programeringen.
5. Släpp upp den nedtryckta knappen.
6. Modellen och fjärrkontrollen är nu reda för användning.

**OM MODELLEN SLUTAR SVARA PÅ SIGNALEN FRÅN FJÄRRKONTROLLEN VÄNLIGEN BYT BATTERIER ELLER PROGRAMERA OM MODELLEN.**

## PARAMÉTRAGE DE LA TÉLÉCOMMANDE



Les véhicules ELECTRONIC SERIES , équipés d'une télécommande et d'un Joystick, peuvent être animés jusqu'à 4 modèles en même temps. Il est nécessaire de programmer une fréquence (canal) entre le véhicule et la télécommande.

Une télécommande dispose de 4 fréquences différentes. Chaque véhicule est contrôlé via une fréquence.

Les étapes à suivre pour programmer une fréquence :

1. Allumer le véhicule.  
**ATTENTION : En programant une fréquence, seul un véhicule et la télécommande peuvent être allumés.**
2. Maintenir le bouton rouge de la télécommande appuyé jusqu'à ce que les voyants s'allument (approximativement 3 secondes.)
3. Tout en maintenant le bouton appuyé, diriger le Joystick vers une direction au choix : **en haut, en bas, à gauche ou à droite.** Chaque direction correspond à une fréquence.
4. Le véhicule clignote pour confirmer la programmation.
5. Relâcher le bouton de la télécommande.
6. Le véhicule et la télécommande sont prêts à être utilisés.

**Attention : Si le véhicule ne répond pas au signal, il est nécessaire d'effectuer une nouvelle programmation ou de changer les batteries.**

## KAUKOSÄÄTIMEN OHJELMOINTI



ELECTRONIC SARJAN ajoneuvot, joissa on kaukosäädin tai joystick, voidaan pelata jopa neljää mallia samanaikaisesti. Kanava tulee ohjelmoida ajoneuvot ja kaukosäätimen välillä. Tuotteessa on olemassa neljä kanavaa, mitä voidaan käyttää. Kutakin ajoneuvoa tulisi ohjata eri kanavalla.

Kanavan ohjelmoinnissa noudata seuraavia ohjeita:

1. Laita ajoneuvo päälle.  
**HUOMIO: Kun tehdään ohjelmointia, vain yksi ajoneuvo ja kaukosäädin voivat olla päällä.**
2. Paina punaista painiketta kaukosäätimessä, kunnes diodi valot (n. 3 sek.) syttyvät.
3. Pidä nappi alhaalla ja ohjaa joystick johonkin suuntaan:  
**ylös, alas, vasemmalle tai oikealle. kaikki suunnat vastaavat yhtä kanavaa.**
4. Ajoneuvo vilkuttaa valoja vahvistaen ohjelmoinnin.
5. Vapauta painike.
6. Säiliö ja kaukosäädin on valmis käytettäväksi.

**HUOMIO: JOS AJONEUVO LAKKAA REAGOIMASTA SIGNAALIIN, OHJELMOI SE UUELLEEN TAI VAIHDA PATERIT.**





Aplikacja do pobrania z App Store i Google Play.  
The App available at App Store and Google Play.  
Aplikace je k dispozici v App Store a Google Play.  
Aplikácia je k dispozícii v AppStore a Google Play.  
Апликацию можно скачать с App Store или Google Play.  
Die App ist im App Store und Google Play erhältlich.

**PL UWAGA!** Aplikacja działa na urządzeniach z **Bluetooth 4.0** lub nowszym.  
**UK Attention!** The App works with devices with **Bluetooth 4.0** or above.  
**CZ Pozor!** Aplikace pracuje na zařízeních s **Bluetooth 4.0** nebo vyšším.  
**SK Pozor!** Aplikácia pracuje na zariadeniach s **Bluetooth 4.0** alebo vyšším.  
**RU Внимание!** Апликация работает на устройствах с **Bluetooth 4.0** или более новой версией.  
**DE Achtung!** Die App funktioniert mit Geräten mit **4.0 Bluetooth** oder höher.



1. Pobierz i zainstaluj aplikację **Cobi Controller**.  
Aplikacja kompatybilna z:



**iOS 8 lub nowszy**  
iPhone® 4s lub nowszy  
iPad® 4 lub nowszy  
iPad Air®, iPad mini™

lub

**Android 4.3 lub nowszy**

2. Włącz zabawkę.

3. Uruchom aplikację (zezwól na włączenie Bluetooth jeśli był on wyłączony).

4. Aplikacja wyszukuje i łączy się z pojazdem automatycznie. Jeśli są włączone dwa modele lub więcej, pojawi się ekran wyboru zabawki. Wybierz model, którym chcesz sterować.

5. Naciśnij

6. Steruj modelem poprzez pochylanie urządzenia. Jeśli zabawka posiada dodatkowe funkcje, na ekranie pojawią się odpowiednie ikony do ich używania.

7. Po zakończeniu zabawy zamknij aplikację naciskając „Exit” i wyłącz zabawkę.

1. Download and install **Cobi Controller**.  
The App is compatible with:



**iOS 8 or above**  
iPhone® 4s or above  
iPad® 4 or above  
iPad Air®, iPad mini™

or

**Android 4.3 or above**

2. Turn the toy on.

3. Run the application (turn Bluetooth on if it is turned off on your device).

4. The application searches and connects with the model automatically. If two or more models are turned on, a screen to select a toy will appear. Select the model you want to control.

5. Press

6. Control the model by tilting the device. If the toy has additional functions, the appropriate icons will appear on the screen.

7. To finish playing, close the App by pressing "Exit" and turn the toy off.

1. Stáhněte a nainstalujte **Cobi Controller**  
(Cobi ovladač). Aplikace je kompatibilní s:



**iOS 8 nebo vyšším**  
iPhone® 4s nebo vyšším  
iPad® 4 nebo vyšším  
iPad Air®, iPad mini™

nebo

**Android 4.3 nebo vyšším**

2. Zapněte hračku.

3. Spusťte aplikaci (povolte zapnutí Bluetooth, pokud je vypnuté).

4. Aplikace vyhledá model a automaticky se s ním spojí. Pokud je zapnuto více modelů, zobrazí se všechny modely na obrazovce. Vyberte si model, který chcete ovládat.

5. Stiskněte

6. Model ovládáte nakláněním zařízení. Pokud má model další funkce, zobrazí se příslušné ikony.

7. Pro ukončení aplikace stiskněte "Exit" a vypněte model.

1. Stiahnite a nainštalujte **Cobi Controller**  
(Cobi ovládač). Aplikácia je kompatibilná s:



**iOS 8 alebo vyšším**  
iPhone® 4s alebo vyšším  
iPad® 4 alebo vyšším  
iPad Air®, iPad mini™

alebo

**Android 4.3 alebo vyšším**

2. Zapnite hračku.

3. Spustite aplikáciu (povollte zapnutie Bluetooth, pokiaľ je vypnutý).

4. Aplikácia vyhľadá model a automaticky sa s ním spojí. Pokiaľ je zapnutých viac modelov, zobrazia sa všetky modely na obrazovke. Vyberte si model, ktorý chcete ovládať.

5. Zatiačte

6. Model ovládate nakláňaním zariadenia. Pokiaľ má model ďalšie funkcie, zobrazia sa príslušné ikony.

7. Pre ukončenie aplikácie zatlačte "Exit" a vypnite model.

1. Скачайте и установите аппликацию  
**Cobi Controller**. Апликация совместима с:



**iOS 8 или более новой версией**  
iPhone® 4s или более новой версией  
iPad® 4 или более новой версией  
iPad Air®, iPad mini™

или

**Android 4.3**  
или более новой версией

2. Включите модель.

3. Включите аппликацию (включите функцию Bluetooth, если была выключена).

4. Апликация ведет поиск и автоматически подключается к модели. Если включено две и более модели, появится экран выбора модели. Выберите модель, которой хотите управлять.

5. Нажмите кнопку

6. Управляйте моделью, наклоняя устройство. Если модель оснащена дополнительными функциями, на экране появятся соответствующие значки.

7. Для завершения игры закройте аппликацию, нажимая „Exit”, и выключите модель.

1. Laden Sie den **Cobi Controller** herunter und installieren Sie ihn. Die App ist kompatibel mit:



**iOS 8 oder höher**  
iPhone® 4s oder höher  
iPad® 4 oder höher  
iPad Air®, iPad mini™

oder

**Android 4.3 oder höher**

2. Schalten Sie das Modell ein.

3. Starten Sie die App (Bluetooth am Gerät einschalten).

4. Die App sucht und verbindet sich mit dem Modell automatisch. Wenn zwei oder mehrere Modelle eingeschaltet sind, erscheint ein Bildschirm und Sie können sich das zu verbindende Modell aussuchen.

5. Taste betätigen


6. kontrollieren Sie das Modell indem Sie mit Ihrem Gerät kippbewegungen durchführen. Wenn das Modell zusätzliche Funktionen hat, erscheinen die entsprechenden Symbole auf dem Bildschirm.

7. Zum Beenden, schließen Sie die App durch drücken von "Exit" und schalten Sie das Modell aus.

L'application est disponible sur l'App Store ou Google Play.  
Appen finns att ladda hem från App Store och Google Play.  
Sovellus saatavilla App Store ja Google Play.


**FR Attention!** L'application ne fonctionne qu'avec la version **Bluetooth 4.0** ou supérieure.  
**SE Observera!** Appen fungerar enbart ihop med enheter med **Bluetooth 4.0** eller högre.  
**FI Huomio!** Sovellus toimii laitteiden kanssa jotka ovat **4.0 Bluetooth-** tai uudempiä.




1. Téléchargez et installer installez **Cobi Controller.**   
L'application est compatible avec :

**iOS 8** ou une version supérieure  
**iPhone® 4s** ou une version supérieure  
**iPad® 4** ou une version supérieure  
**iPad Air®, iPad mini™**


**ou** **Android 4.3**  
ou une version supérieure

2. Allumer le jouet.
3. Lancer l'application (autoriser la connexion Bluetooth si elle est désactivée).
4. L'application recherche et se connecte automatiquement avec le modèle. Si un ou plusieurs modèles sont allumés, un écran vous demandera lequel sélectionner. Sélectionner celui que vous souhaitez contrôler.
5. Appuyer 
6. Contrôler le modèle en inclinant l'appareil. Si le jouet est doté de fonctions supplémentaires, les icônes appropriés apparaîtront sur l'écran.
7. Pour finir de jouer, fermer l'application en appuyant sur « Exit » mettre le bouton sur Off.

1. Ladda hem och installera **Cobi Controller.**   
Appen är kompatibel med:

**iOS 8** eller högre  
**iPhone® 4s** eller högre  
**iPad® 4** eller högre  
**iPad Air®, iPad mini™**


**och** **Android 4.3** eller högre

2. Starta modellen.
3. Starta Appen (se till att Bluetooth är påsatt och att Appen har rätt att använda Bluetooth).
4. Appen söker rätt på och ansluter automatiskt till modellen. Om två eller fler modeller hittas dyker en lista upp där du får välja vilken modell du vill styra.
5. Tryck och välj modell 
6. Kontrollera modellen genom att luta ("tilt") din enhet. Om modellen har fler funktioner kommer det finnas ikoner för dessa synliga i displayen.
7. När du är färdig, avsluta Appen genom att trycka på "Exit" och stäng därefter av modellen.

1. Lataa ja asenna **Cobi Controller.**   
Sovellus on yhteensopiva :

**iOS 8** tai uudempi  
**iPhone® 4s** tai uudempi  
**iPad® 4** tai uudempi  
**iPad Air®, iPad mini™**

**ja** **Android 4.3** tai uudempi

2. Laita lelu päälle.
3. Suorita sovellus (salli Bluetooth yhteys, jos pois päältä).
4. Sovellus etsii ja yhdistää malliin automaattisesti. Jos useampia malleja käytössä, näytölle ilmestyy valinta mahdollisuus. Valitse malli jonka haluat yhdistää.
5. Paina 
6. Ohjaa malliin kallistamalla laitetta. Jos lelussa on lisätoimintoja tulevat kuvakkeet näytölle.
7. Lopeta yhteys painamalla "Exit" (poistu) ja kytke lelu pois päältä.



ELECTRONIC  
SERIES



JEEP WRANGLER ELECTRONIC  
(BLUETOOTH)  
21920



TANK CHALLENGER 1  
DESERT ELECTRONIC  
21905



TANK PT-76 ELECTRONIC  
21906



JEEP WRANGLER ELECTRONIC  
21921



TANK T-72 ELECTRONIC  
21904